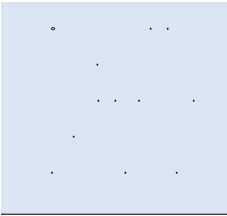


h

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

#			0
0	<p>Tema 1. Metodologías de desarrollo de software</p> <p>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>1.2. Conceptos básicos</p> <p>1.3. Metodologías tradicionales o pesadas</p> <p>1.4. Metodologías ágiles o ligeras</p> <p>1.5. Aplicaciones de apoyo a las distintas metodologías</p>		
0	<p>Tema 2. SCRUM</p> <p>2.1 ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>2.2. Características</p> <p>2.3. Roles</p> <p>2.4. Reuniones</p> <p>2.5. Documentación</p> <p>2.6. Beneficios</p>		
0	<p>Tema 3. Programación extrema</p> <p>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>3.2. Introducción</p> <p>3.3. Valores</p> <p>3.4. Prácticas</p> <p>3.5. Beneficios</p> <p>3.6. Críticas</p>		
0	<p>Tema 4. Cloud Computing</p> <p>4.1 ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>4.2. Características</p> <p>4.3. Historia</p> <p>4.4. Futuro del <i>Cloud</i></p> <p>4.5. Beneficios</p> <p>4.6. Plataformas de computación</p> <p>4.7. Servicios en la nube</p>		
0	<p>Tema 5. Modelo CMMI</p> <p>5.1 ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>5.2. Introducción</p> <p>5.3. Modelo de Madurez de Capacidad Integrado (CMMI)</p> <p>5.4. Representaciones del modelo</p> <p>5.5. Áreas de proceso</p> <p>5.6. Pruebas de los procesos</p> <p>5.7. Actores</p>		

	Contenido teórico	Actividades (9.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)	Laboratorios (3.0 puntos)
Semana 6	Tema 6. Proceso de los requisitos 6.1 ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Concepto 6.3. Tipos de requisitos 6.4. Obtención y análisis de requisitos 6.5. Validación de requisitos 6.6. Gestión de requisitos 6.7. Modelos del sistema		Test - Tema 06 (0.1 puntos)	
Semana 7	Tema 7. Diseño de software 7.1 ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Diseño de la arquitectura 7.3. Arquitectura de sistemas distribuidos 7.4. Arquitectura de aplicaciones 7.5. Diseño de la interfaz de usuario	Trabajo: Diseño de un proyecto (2.0 puntos)	Test - Tema 07 (0.1 puntos)	
Semana 8	Tema 8. Implementación del software 8.1 ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Desarrollo de <i>software</i> rápido 8.3. Reutilización del <i>software</i> 8.4. Ingeniería del <i>software</i> basada en componentes 8.5. Colaboración en el desarrollo de <i>software</i> 8.6. DevOps		Test - Tema 08 (0.1 puntos)	Laboratorio #1: Implementación del proyecto (3.0 puntos)
Semana 9	Tema 9. Implementación de sistemas críticos 9.1 ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Desarrollo de sistemas críticos 9.3. Validación de fiabilidad 9.4. Garantía de la seguridad 9.5. Valoración de la protección 9.6. Criterios de confiabilidad y de seguridad		Test - Tema 09 (0.1 puntos)	
Semana 10	Tema 10. Evolución y mantenimiento del software 10.1 ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción 10.3. Mantenimiento del software 10.4. Predicción del mantenimiento 10.5. Procesos de evolución		Test - Tema 10 (0.1 puntos)	
Semana 11	Tema 11. Validación del software 11.1 ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Introducción 11.3. Verificación y métodos formales 11.4. Pruebas del <i>software</i>		Test - Tema 11 (0.1 puntos)	
Semana 12	Tema 12. Gestión de riesgos 12.1 ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Introducción 12.3. Tipos de riesgos 12.4. Fases de la gestión de riesgos 12.5. Plan de gestión de riesgos 12.6. Ejemplos 12.7. Software de gestión de riesgos	Trabajo: Gestión de riesgos de un proyecto (2.0 puntos)	Test - Tema 12 (0.1 puntos)	
Semana 13	Tema 13. Administración del desarrollo de proyectos 13.1 ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Introducción 13.3. Actividades del jefe de proyectos			

	Contenido teórico	Actividades (9.0 puntos)	Eventos (3.0 puntos)	Laboratorios (3.0 puntos)
Semana 14	Tema 13. Administración del desarrollo de proyectos (continuación) 13.4. Planificación del proyecto 13.5. Calendarización		Test - Tema 13 (0.1 puntos)	
Semana 15	Semana de repaso			
Semana 16	Semana de exámenes			