

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)	Eventos (3 puntos)	Laboratorios (6 puntos)
Semana 1	Tema 1. Conceptos matemáticos utilizados 1.1 ¿Cómo estudiar este tema? 1.2 Introducción a la lógica proposicional 1.3 Teoría de relaciones 1.4 Conjuntos numerables y no numerables		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo del cuatrimestre (0,2 puntos cada una) Test Tema 1 (0,1 puntos)	
Semana 2	Tema 2. Lenguajes y gramáticas formales 2.1 ¿Cómo estudiar este tema? 2.2 Introducción 2.3 Lenguajes y gramáticas formales		Test Tema 2 (0,1 puntos)	
Semana 3	Tema 3. Introducción a las máquinas de Turing 3.1 ¿Cómo estudiar este tema? 3.2 Problema de decisión 3.3 La máquina de Turing		Test Tema 3 (0,1 puntos)	
Semana 4	Tema 4. Extensiones para las máquinas de Turing 4.1 ¿Cómo estudiar este tema? 4.2 Técnicas de programación para las máquinas de Turing 4.3 Extensiones para las máquinas de Turing		Test Tema 4 (0,1 puntos)	
Semana 5	Tema 5. Máquinas de Turing restringidas. Computadoras 5.1 ¿Cómo estudiar este tema? 5.2 Máquinas de Turing restringidas 5.3 Máquinas de Turing y computadoras		Test Tema 5 (0,1 puntos)	Laboratorio #1: Máquinas de Turing con JFLAP (3 puntos)
Semana 6	Tema 6. Indecibilidad 6.1 ¿Cómo estudiar este tema? 6.2 Lenguaje no recursivamente enumerable 6.3 Un problema indecidible recursivamente enumerable	Trabajo: Ejercicios de máquinas de Turing (1,75 puntos)	Test Tema 6 (0,1 puntos)	
Semana 7	Tema 7. Otros problemas indecibles 7.1 ¿Cómo estudiar este tema? 7.2 Problemas indecibles para las máquinas de Turing 7.3 Problema de correspondencia de Post (PCP)	Trabajo: Problemas de máquinas de Turing (1,75 puntos)	Test Tema 7 (0,1 puntos)	

	Contenido teórico	Actividades (6 puntos)	Eventos (3 puntos)	Laboratorios (6 puntos)
Semana 8	Tema 8. Problemas intratables 8.1 ¿Cómo estudiar este tema? 8.2 Las clases P y NP 8.3 Un problema NP completo		Test Tema 8 (0,1 puntos)	Laboratorio #2: Máquinas de Turing extendidas con JFLAP (3 puntos)
Semana 9	Tema 9. Problemas intratables 9.1 ¿Cómo estudiar este tema? 9.2 Problema de la satisfacibilidad restringido 9.3 Otros problemas NP completos		Test Tema 9 (0,1 puntos) Foro de debate: Propuestas para la resolución de un problema dado (1,25 puntos)	
Semana 10	Tema 10. Problemas co-NP y PS 10.1 ¿Cómo estudiar este tema? 10.2 Complementarios de los lenguajes de NP 10.3 Problemas resolubles en espacio polinómico 10.4 Problemas PS completos		Test Tema 10 (0,1 puntos)	
Semana 11	Tema 11. Clases de lenguajes basados en la aleatorización 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2 Modelo de la MT con aleatoriedad 11.3 Las clases RP y ZPP			
Semana 12	Tema 11. Clases de lenguajes basados en la aleatorización (continuación) 11.4 Prueba de primalidad 11.5 Complejidad de la prueba de primalidad		Test Tema 11 (0,1 puntos)	
Semana 13	Tema 12. Otras clases y gramáticas 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Autómatas finitos probabilísticos 12.3. Autómatas celulares 12.4. Células de McCullogh y Pitts 12.5. Gramáticas de Lindenmayer	Trabajo: El inicio de la computación (2,5 puntos)	Test Tema 12 (0,1 puntos)	
Semana 14	Tema 13. Sistemas avanzados de cómputo 13.1 ¿Cómo estudiar este tema? 13.2 Computación con membranas: sistemas P 13.3 Computación con ADN 13.4 Computación cuántica		Test Tema 13 (0,1 puntos)	
Semana 15	Semana de repaso			
Semana 16	Semana de exámenes			