

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<b>Tema 1. Teoría de Agentes</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Historia del concepto 1.3. Definición de agente 1.4. Agentes en Inteligencia Artificial 1.5. Agentes en Ingeniería de <i>Software</i>	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,2 puntos cada una)  Test - Tema 01 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	<b>Tema 2. Arquitectura de Agentes</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El proceso de razonamiento de un agente 2.3. Agentes reactivos 2.4. Agentes deductivos 2.5. Agentes híbridos 2.6. Comparativa	Actividad. Distintas clasificaciones de arquitectura (5.0 puntos) Test - Tema 02 (0.1 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la Actividad
Semana 3	<b>Tema 3. Información y conocimiento</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Distinción entre datos, información y conocimiento 3.3. Evaluación de la calidad de los datos 3.4. Métodos de adquisición de datos 3.5. Métodos de adquisición de información 3.6. Métodos de adquisición de conocimiento 3.7. Referencias bibliográficas	Test - Tema 03 (0.1 puntos)	Clase del tema 3

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 4	<b>Tema 4. Representación del conocimiento</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. La importancia de la representación del conocimiento 4.3. Definición de representación del conocimiento a través de sus roles 4.4. Características de una representación del conocimiento 4.5. Referencias bibliográficas	Test - Tema 04 (0.1 puntos)	Clase del tema 4
Semana 5	<b>Tema 5. Ontologías</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción a los metadatos 5.3. Concepto filosófico de ontología 5.4. Concepto informático de ontología 5.5. Ontologías de dominio y ontologías de nivel superior 5.6. Cómo construir una ontología 5.7. Referencias bibliográficas	Test - Tema 05 (0.1 puntos)	Clase del tema 5  Clase de resolución de la Actividad
Semana 6	<b>Tema 6. Lenguajes para ontologías</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Tripletas RDF, Turtle y N3 6.3. RDF Schema		Clase del tema 6
Semana 7	<b>Tema 6. Lenguajes para ontologías (continuación)</b> 6.4. OWL 6.5. SPARQL	Test - Tema 06 (0.1 puntos)	Clase del tema 6
Semana 8	<b>Tema 7. Software para la creación de Ontologías</b> 7.1 ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción a las diferentes herramientas 7.3. Instalación y uso de Protégé	Laboratorio: Diseño de ontologías con Protégé (5.0 puntos) Test - Tema 07 (0.1 puntos)	Clase del tema 7 y presentación del Laboratorio  Laboratorio (2h x 2 turnos)

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 9	<b>Tema 8. La web semántica</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. El estado actual y futuro de la web semántica 8.3. Aplicaciones de la web semántica	Test - Tema 08 (0.1 puntos)	Clase del tema 8
Semana 10	<b>Tema 9. Otros modelos de representación del conocimiento</b> 9.1 ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Vocabularios 9.3. Visión Global 9.4. Taxonomías 9.5. Tesauros 9.6. Folksonomías 9.7. Comparativa 9.8. Mapas mentales 9.9. Referencias bibliográficas	Test - Tema 09 (0.1 puntos)	Clase del tema 9
Semana 11	<b>Tema 10. Evaluación e integración de representaciones del conocimiento</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Lógica de orden cero 10.3. Lógica de primer orden 10.4. Lógica descriptiva		Clase del tema 10  Clase de resolución del Laboratorio
Semana 12	<b>Tema 10. Evaluación e integración de representaciones del conocimiento (continuación)</b> 10.5. Relación entre diferentes tipo de lógica 10.6. Prolog: programación basada en lógica de primer orden 10.7. Referencias bibliográficas	Test - Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10
Semana 13	<b>Tema 11. Razonadores semánticos</b> 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Concepto de razonador 11.3. Aplicaciones de un razonador 11.4. Ejemplos de uso	Actividad grupal: Uso de razonadores con Protégé y a través de API (3.4 puntos) Test - Tema 11 (0.1 puntos)	Clase del tema 11 y presentación de la Actividad grupal

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	<b>Tema 12. Sistemas basados en conocimiento y Sistemas expertos</b> 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Definición y relación con los sistemas basados en conocimiento 12.3. MYCIN, historia de los Sistemas Expertos		Clase del tema 12  Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 15	<b>Tema 12. Sistemas basados en conocimiento y Sistemas expertos (continuación)</b> 12.4. Elementos y Arquitectura de sistemas expertos 12.5. Creación de sistemas expertos	Test - Tema 12 (0.1 puntos)	Clase del tema 12  Clase de resolución de la Actividad grupal
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		