

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<b>Tema 1. Lenguajes de marcado HTML5</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción 1.3. Repaso HTML 1.4. Nuevos elementos HTML 5 1.5. Formularios: nuevos controles	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,5 puntos cada una)  Test - Tema 01 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	<b>Tema 2. Introducción a hojas de estilo CSS</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Introducción 2.3. Primeros pasos con CSS 2.4. Introducción a CSS3	Test - Tema 02 (0.1 puntos) Actividad: Creación de un blog (5.0 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la Actividad
Semana 3	<b>Tema 3. Lenguaje script de navegador: JavaScript</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Introducción		Clase del tema 3
Semana 4	<b>Tema 3. Lenguaje script de navegador: JavaScript (continuación)</b> 3.3. DOM 3.4. Eventos		Clase del tema 3
Semana 5	<b>Tema 3. Lenguaje script de navegador: JavaScript (continuación)</b> 3.5. JQuery		Clase del tema 3

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 6	<b>Tema 3. Lenguaje script de navegador: JavaScript (continuación)</b> 3.6. Ajax	Laboratorio: Tecnologías JavaScript y AJAX (5.0 puntos) Test - Tema 03 (0.1 puntos)	Clase del tema 3 y presentación del Laboratorio  Laboratorio 2x2h
Semana 7	<b>Tema 4. Concepto de la programación orientada a componentes</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Introducción 4.3. Contexto		Clase del tema 4  Clase de resolución de la Actividad
Semana 8	<b>Tema 4. Concepto de la programación orientada a componentes (continuación)</b> 4.4. Componentes e interfaces 4.5. Estados de un componente	Test - Tema 04 (0.1 puntos)	Clase del tema 4
Semana 9	<b>Tema 5. Arquitectura de componentes</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Introducción 5.3. Arquitecturas actuales 5.4. Integración y despliegue de componentes	Test - Tema 05 (0.1 puntos)	Clase del tema 5  Clase de resolución del Laboratorio
Semana 10	<b>Tema 6. Framework Front-End: Bootstrap</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Introducción 6.3. Diseño con rejilla 6.4. Formularios 6.5. Componentes 6.6. Referencias bibliográficas	Actividad grupal: Creación de un sitio web basado en componentes (3.0 puntos) Test - Tema 06 (0.1 puntos)	Clase del tema 6 y presentación de la Actividad grupal

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 11	<b>Tema 7. Modelo vista controlador</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Métodos de desarrollo Web 7.3. Patrón de diseño: MVC	Test - Tema 07 (0.1 puntos)	Clase del tema 7
Semana 12	<b>Tema 8. Tecnologías Grid de la información</b> 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Introducción 8.3. Incremento de recursos en computación 8.4. Concepto de tecnología Grid	Test - Tema 08 (0.1 puntos)	Clase del tema 8
Semana 13	<b>Tema 9. Arquitectura orientada a servicios</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Introducción 9.3. SOA y servicios Web		Clase del tema 9  Sesión de explicación de modelo de examen
Semana 14	<b>Tema 9. Arquitectura orientada a servicios (continuación)</b> 9.4. Topología de un servicio Web 9.5. Plataformas para los servicios Web	Test - Tema 09 (0.1 puntos)	Clase del tema 9
Semana 15	<b>Tema 10. Protocolo HTTP</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Introducción 10.3. Mensajes 10.4. Sesiones persistentes 10.5. Sistema criptográfico 10.6. Funcionamiento del protocolo HTTPS	Test - Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10  Clase de resolución de la Actividad grupal
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		