

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<b>Tema 1: Tecnologías móviles</b> 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Dispositivos móviles	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	<b>Tema 1: Tecnologías móviles (continuación)</b> 1.3. Comunicaciones móviles	Actividad: Geolocalización móvil con sistemas GNSS: Tecnología y Arte (4.0 puntos) Test Tema 1 (0.15 puntos)	Clase del tema 1 y presentación de la actividad 1
Semana 3	<b>Tema 2: Servicios móviles</b> 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Tipos de aplicaciones 2.3. Decisión sobre el tipo de aplicación móvil 2.4. Diseño de la interacción móvil	Test Tema 2 (0.15 puntos)	Clase del tema 2
Semana 4	<b>Tema 3: Servicios basados en localización</b> 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Servicios basados en localización 3.3. Tecnologías para la localización móvil		Clase del tema 3
Semana 5	<b>Tema 3: Servicios basados en localización (continuación)</b> 3.4. Localización basada en GNSS 3.5. Precisión y Exactitud en tecnologías de localización 3.4. Beacons: localización por proximidad	Actividad: Servicios mediante Posters Inteligentes (4.0 puntos) Test Tema 3 (0.15 puntos)	Clase del tema 3 y presentación de la actividad 2

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 6	<b>Tema 4: Diseño de la experiencia de usuario (UX)</b> 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Introducción a la experiencia de usuario (UX)		Clase del tema 4  Clase de resolución de la actividad 1
Semana 7	<b>Tema 4: Diseño de la experiencia de usuario (UX) (continuación)</b> 4.3. Tecnologías para la localización móvil 4.4. Metodología para el diseño de UX 4.5. Buenas prácticas en el proceso de prototipado	Test Tema 4 (0.15 puntos)	Clase del tema 4
Semana 8	<b>Tema 5: Realidad extendida</b> 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Conceptos de realidad extendida 5.3. Tecnologías para la localización móvil 5.4. Aplicación y servicios AR y VR	Actividad grupal: Servicios de creación visual de apps y webs móviles (5.0 puntos) Test Tema 5 (0.15 puntos)	Clase del tema 5 y presentación de la actividad grupal
Semana 9	<b>Tema 6: Internet de las cosas (IoT).Parte I</b> 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Fundamentos IoT 6.3 Dispositivos y comunicaciones IoT	Test Tema 6 (0.15 puntos)	Clase del tema 6  Clase de resolución de la actividad 2
Semana 10	<b>Tema 7: Internet de las cosas (IoT).Parte II</b> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Más allá de la computación en la nube 7.3. Ciudades inteligentes (smart cities) 7.4. Gemelos digitales 7.5. Proyectos IoT	Test Tema 7 (0.15 puntos)	Clase del tema 7

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 11	<b>Tema 8: Blockchain</b> 8.1 ¿Cómo estudiar este tema? 8.2 Fundamentos de la cadena de bloques 8.3 Aplicaciones y Servicios basados en Blockchain	Test Tema 8 (0.15 puntos)	Clase del tema 8 y presentación trabajo final
Semana 12	<b>Tema 9: conducción autónoma</b> 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Tecnologías para la conducción autónoma 9.3. Comunicaciones V2X	Test Tema 9 (0.15 puntos)	Clase del tema 9  Clase de resolución de la actividad grupal
Semana 13	<b>Tema 10: Tecnología innovadora e investigación</b> 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Fundamentos de la computación cuántica		Clase del tema 9  Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 14	<b>Tema 10: Tecnología innovadora e investigación (Continuación)</b> 10.3. Aplicaciones de la computación cuántica		Clase del tema 10
Semana 15	<b>Tema 10: Tecnología innovadora e investigación (Continuación)</b> 10.4. Introducción a la investigación	Test Tema 10 (0.15 puntos)	Clase del tema 11
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		