

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción e historia de JavaScript 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Introducción 1.3. Historia de JavaScript 1.4. Entorno de desarrollo que vamos a usar	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,4 puntos cada una) Test Tema 1 (0.2 puntos)	Presentación de la asignatura Clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Nociones básicas de programación web 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Sintaxis básica de JavaScript 2.3. Tipos de datos primitivos y operadores 2.4. Variables y ámbitos 2.5. Cadenas de texto y <i>template literals</i> 2.6. Números y <i>booleanos</i> 2.7. Comparaciones	Test Tema 2 (0.2 puntos)	Clase del tema 2
Semana 3	Tema 3. Estructuras complejas en JavaScript 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Vectores o <i>arrays</i> y objetos 3.3. Conjuntos 3.4. Mapas 3.5. Disyuntivas 3.6. Bucles	Trabajo: Creación de una extensión para Visual Studio Code (6.5 puntos) Test Tema 3 (0.2 puntos)	Clase del tema 3 y presentación del Trabajo

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 4	Tema 4. Funciones y objetos 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Definición e invocación de funciones 4.3. Argumentos 4.4. Funciones flecha 4.5. Funciones de retrollamada o <i>callback</i> 4.6. Funciones de orden superior 4.7. Objetos literales 4.8. El objeto <code>this</code> 4.9. Objetos como espacios de nombres: el objeto <code>Math</code> y el objeto <code>Date</code>	Test Tema 4 (0.2 puntos)	Clase del tema 4
Semana 5	Tema 5. El DOM 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. ¿Qué es el DOM? 5.3. Un poco de historia 5.4. Navegación y obtención de elementos 5.5. Un DOM virtual con JSDOM 5.6. Selectores de consulta o <i>query selectors</i> 5.7. Navegación mediante propiedades 5.8. Asignación de atributos a los elementos 5.9. Creación y modificación de nodos 5.10. Actualización del estilo de los elementos del DOM	Laboratorio: Computación en cliente web (6.5 puntos) Test Tema 5 (0.2 puntos)	Clase del tema 5 y presentación del Laboratorio Laboratorio (2h x 2 turnos)
Semana 6	Tema 6. Desarrollo web moderno 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Flujo basado en eventos y <i>listeners</i> 6.3. <i>Toolkits</i> web modernos y sistemas de alineamiento 6.4. Modo estricto de JavaScript 6.5. Algo más sobre funciones 6.6. Promesas y funciones asíncronas 6.7. <i>Closures</i> 6.8. Programación funcional 6.9. POO en JavaScript	Test Tema 6 (0.2 puntos)	Clase del tema 6 Conclusiones del Trabajo

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 7	Semana de repaso		Conclusiones del Laboratorio Clase de examen
Semana 8	Semana de exámenes		