

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	Clase 1: Tema 1. Tecnología móvil y servicios (I)		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,4 puntos cada una)
	Clase 2: Tema 1. Tecnología móvil y servicios (II)		Test Tema 1 (0,1 puntos)
Semana 2	Clase 1: Tema 2. Tipos de aplicaciones	Trabajo: Pequeño servicio (3,75 puntos)	Foro: Aplicaciones nativas vs. Aplicaciones web/híbridas (1 punto)
	Clase 2: Tema 3. Arquitectura de aplicaciones, tecnologías y lenguajes		Test Tema 2 (0,1 puntos) Test Tema 3 (0,1 puntos)
Semana 3	Clase 1: Tema 4. Primer contacto con Android	Trabajo: Tu primera app Android (3,75 puntos)	Test Tema 4 (0,1 puntos)
	Clase 2: Tema 5. Desarrollo multiplataforma		Test Tema 5 (0,1 puntos)
Semana 4	Clase 1: Tema 6. Distribución y tiendas de aplicaciones		Test Tema 6 (0,1 puntos)
	Clase 2: Tema 7. Metodologías Lean/Scrum/Agile		Test Tema 7 (0,1 puntos)