

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	<p>Clase 1: Tema 1. Introducción a la programación Web (I)</p> <p>Clase 2: Tema 1. Introducción a la programación Web (II)</p>		<p>Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,3 puntos cada una)</p> <p>Foro: ¿Cuál es el entorno de desarrollo Front-End más competitivo? (1 punto)</p> <p>Test Tema 1 (0,15 puntos)</p>
Semana 2	<p>Clase 1: Tema 2. Patrón arquitectónico de Modelo-Vista-Controlador (I)</p> <p>Clase 2: Tema 2. Patrón arquitectónico de Modelo-Vista-Controlador (II)</p>		<p>Test Tema 2 (0,15 puntos)</p>
Semana 3	<p>Clase 1: Tema 3. <i>Single Page Applications</i></p> <p>Clase 2: Tema 4. <i>Bootstrap</i></p>	<p>Trabajo: Desarrollo de una <i>Single Page Application</i> mediante el uso de tecnología no vista en clase (2,5 puntos)</p>	<p>Test Tema 3 (0,15 puntos)</p> <p>Test Tema 4 (0,15 puntos)</p>
Semana 4	<p>Clase 1: Tema 5. <i>AngularJS</i></p> <p>Clase 2: Tema 6. <i>Foundation</i></p>	<p>Trabajo: Desarrollo de una aplicación Web mediante <i>AngularJS</i> (5 puntos)</p>	<p>Test Tema 5 (0,15 puntos)</p> <p>Test Tema 6 (0,15 puntos)</p>