

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	Clase 1: Tema 1. Principios de la comunicación cliente-servidor en Internet		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,3 puntos cada una)
	Clase 2: Tema 2. Introducción al desarrollo de lógica de negocio en aplicaciones web		Test Tema 1 (0,2 puntos) Test Tema 2 (0,2 puntos)
Semana 2	Clase 1: Tema 3. Persistencia de datos	Trabajo: Desarrollo de aplicaciones web (3,5 puntos)	Test Tema 3 (0,2 puntos)
	Clase 2: Tema 4. Desarrollo de aplicaciones web con arquitectura MVC		Test Tema 4 (0,2 puntos)
Semana 3	Clase 1: Tema 5. Desarrollo de aplicaciones web con Node.js		Foro: Planteamiento de arquitectura para un sitio web (0,7 puntos) Test Tema 5 (0,2 puntos)
Semana 4	Clase 1: Tema 6. Arquitecturas basadas en servidores web	Trabajo: Desarrollo de una API basada en Servicios Web REST (4 puntos)	Test Tema 6 (0,2 puntos)