

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	<p><b>Clase 1:</b> Tema 1. Introducción a NodeJS y PhoneGap</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 2. Avanzando con PhoneGap</p>		<p>Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,25 puntos cada una)</p> <p><b>Test Tema 1</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 2</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Foro:</b> Frameworks para Mobile Web y Apps Híbridas (0,4 puntos)</p>
Semana 2	<p><b>Clase 1:</b> Tema 3. CSS y Bootstrap</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 4. Acceso a servicios desde una app híbrida</p>	<p><b>Trabajo:</b> Cuida tu salud (3,75 puntos)</p>	<p><b>Test Tema 3</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 4</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p><b>Clase 1:</b> Tema 5. Ficheros y conexión con servidores</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 6. Llevando a HTML5 a las apps escritorio</p>	<p><b>Trabajo:</b> Mapas de Google (3,75 puntos)</p>	<p><b>Test Tema 5</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 6</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p><b>Clase 1:</b> Tema 7. El canvas de HTML 5</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 8. Alternativas a PhoneGap/Cordova</p>		<p><b>Test Tema 7</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 8</b> (0,2 puntos)</p>