

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos.

	Contenido teórico	Actividades (7.5 puntos)	Eventos (2.5 puntos)
Semana 1	Tema 1. Introducción a la programación orientada a objetos Tema 2. Relaciones entre clases Tema 3. Introducción a los patrones de diseño		Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.15 puntos) Test - Tema 02 (0.15 puntos) Test - Tema 03 (0.15 puntos) Foro: El lenguaje Java (0.5 puntos)
Semana 2	Tema 4. Excepciones Tema 5. Documentación de software Tema 6. Introducción a la programación concurrente Tema 7. Sincronización	Trabajo: Programación concurrente (2.5 puntos)	Test - Tema 04 (0.15 puntos) Test - Tema 05 (0.15 puntos) Test - Tema 06 (0.15 puntos) Test - Tema 07 (0.15 puntos)
Semana 3	Tema 8. Gestión de hilos Tema 9. Problemas comunes dentro de la programación concurrente Tema 10. Pruebas del software	Trabajo: Diseño de clases (5.0 puntos)	Test - Tema 08 (0.15 puntos) Test - Tema 09 (0.15 puntos) Test - Tema 10 (0.15 puntos)