

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	<p><b>Clase 1:</b> Tema 1. Introducción al desarrollo en la plataforma Android</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 2. Elementos básicos de una interfaz Android</p>		<p>Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,35 puntos cada una)</p> <p><b>Foro:</b> Prácticas habituales en el diseño de Interfaces para dispositivos móviles (0,6 puntos)</p> <p><b>Test Tema 1</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 2</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p><b>Clase 1:</b> Tema 3. Elementos de una aplicación Android</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 3. Elementos de una aplicación Android (continuación)</p>	<p><b>Trabajo:</b> Aplicación Android básica (2,5 puntos)</p>	<p><b>Test Tema 3</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p><b>Clase 1:</b> Tema 4. Prácticas recomendadas en el diseño de interfaces Android</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 4. Prácticas recomendadas en el diseño de interfaces Android (continuación)</p>		<p><b>Test Tema 4</b> (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p><b>Clase 1:</b> Tema 5. Conectividad</p> <p><b>Clase 2:</b> Tema 6. Introducción a APIs comunes de Android</p>	<p><b>Trabajo:</b> Aplicación Android completa (5 puntos)</p>	<p><b>Test Tema 5</b> (0,2 puntos)</p> <p><b>Test Tema 6</b> (0,2 puntos)</p>