

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	Temas	Actividades (7,5 puntos)	Eventos (2,5 puntos)
Semana 1	<p>Clase 1: Tema 1. Introducción al diseño de arquitectura para una aplicación Android</p> <p>Clase 2: Tema 2. Guías para un diseño sostenible</p>		<p>Asistencia a 2 sesiones presenciales virtuales (0,35 puntos cada una)</p> <p>Foro: Posibles implementaciones de la arquitectura CLEAN en Android (0,6 puntos)</p> <p>Test Tema 1 (0,2 puntos)</p> <p>Test Tema 2 (0,2 puntos)</p>
Semana 2	<p>Clase 1: Tema 3. Patrones de arquitectura</p> <p>Clase 2: Tema 4. Programación funcional reactiva</p>	<p>Trabajo: Análisis del código (2,5 puntos)</p>	<p>Test Tema 3 (0,2 puntos)</p> <p>Test Tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 3	<p>Clase 1: Tema 5. Programación Funcional Reactiva en Android</p> <p>Clase 2: Tema 5. Programación Funcional Reactiva en Android (continuación)</p>		<p>Test Tema 5 (0,2 puntos)</p>
Semana 4	<p>Clase 1: Tema 6. Inyección de dependencias</p> <p>Clase 2: Tema 6. Inyección de dependencias (continuación)</p>	<p>Trabajo: Diseñando el código (5 puntos)</p>	<p>Test Tema 6 (0,2 puntos)</p>