

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<b>Tema 1: Maquetación con <i>frameworks</i> para aplicaciones web responsivas</b> 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Diseño y maya con Bootstrap 1.3. Componentes e iconos	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,3 puntos cada una)  Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	<b>Tema 1. Maquetación con <i>frameworks</i> para aplicaciones web responsivas (continuación)</b> 1.4. Diseño de la malla 1.5. Componentes e iconos		Clase del tema 1 (continuación)
Semana 3	<b>Tema 2. Aplicando JavaScript I</b> 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Recordando: ¿Qué es JavaScript? 2.3. JavaScript	Actividad individual: Maquetación responsive de una aplicación web (5.0 puntos) test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la actividad individual: Maquetación responsive de una aplicación web
Semana 4	<b>Tema 3. Aplicando JavaScript II</b> 3.1. Introducción y objetivos 3.2. JavaScript aplicado 3.3. Arrays y objetos 3.4. Asincronía 3.5. Manejo de errores	Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3
Semana 5	<b>Tema 4. TypeScript</b> 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Qué es TypeScript 4.3. Programando en TypeScript 4.4. Programación orientada a objetos 4.5. Módulos 4.6. Decoradores		Clase del tema 4

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 6	<b>Tema 5. Angular I</b> 5.1. Introducción y objetivos 5.2. ¿Qué es Angular? 5.3. Instalando el entorno de trabajo 5.4. Creación de un proyecto 5.5. Estructura del proyecto	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 5  Clase de resolución de actividad individual: Maquetación responsive de una aplicación web
Semana 7	<b>Tema 5. Angular I (continuación)</b> 5.6. Instalar estilos 5.7. ¿Cómo funciona Angular? Conectando piezas 5.8. Depurar Angular	Actividad grupal: Creación de nuestra primera web profesional (3.5 puntos)	Clase del tema 5 (continuación) y presentación de actividad grupal: Creación de nuestra primera web profesional
Semana 8	<b>Tema 6. Angular II</b> 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Componentes 6.3. <i>Data-Binding</i>	Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 6
Semana 9	<b>Tema 6. Angular II (continuación)</b> 6.4. Encapsulación CSS 6.5. Directivas		Clase del tema 6 (continuación)
Semana 10	<b>Tema 7. Angular III</b> 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Referencias de plantilla 7.3. Comunicación entre componentes	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 7  Clase de resolución de actividad grupal: Creación de nuestra primera web profesional

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 11	<b>Tema 7. Angular III (continuación)</b> 7.4. Ciclo de vida de un componente 7.5. Servicios e inyección de dependencias	Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7 (continuación)
Semana 12	<b>Tema 8. Angular IV</b> 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Observables y RxJS 8.3. <i>Routing</i> y navegación	Laboratorio: Enrutamiento y servicios (5.0 puntos)	Clase del tema 8 y presentación de laboratorio: Enrutamiento y servicios con sesión  Laboratorio (2h por 2 turnos)
Semana 13	<b>Tema 9. Angular V</b> 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Formularios en Angular		Clase del tema 9  Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 14	<b>Tema 9. Angular V (continuación)</b> 9.3. Peticiones HTTP	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 (continuación)
Semana 15	<b>Tema 9. Angular V (continuación)</b> 9.3. Peticiones HTTP	Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 (continuación)  Sesión de resolución de laboratorio: Enrutamiento y servicios
Semana 16	Semana de exámenes		