

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos.

	Temas	Actividades (10.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	<p>Tema 1. Introducción</p> <p>1.1. Introducción y objetivos 1.2. Alcance y objetivos de la asignatura 1.3. Funcionamiento de un ordenador 1.4. Programación</p> <p>Tema 2. Hello World</p> <p>2.1. Introducción y objetivos 2.2. Hello World 2.3. Variables 2.4. Tipos de variable en JavaScript 2.5. Buenas prácticas</p>	<p>Tratamiento de imágenes (5.0 puntos) Test Tema 1 (1.0 puntos) Test Tema 2 (1.0 puntos)</p>	<p>Presentación de la asignatura y presentación de la actividad</p> <p>Clase del tema 1 y 2</p>
Semana 2	<p>Tema 3. Operaciones y condicionales</p> <p>3.1. Introducción y objetivos 3.2. Operaciones 3.3. Condicionales</p>	<p>Test Tema 3 (1.0 puntos)</p>	<p>Clase del tema 3</p>
Semana 3	<p>Tema 4. Arrays, maps y bucles</p> <p>4.1. Introducción y objetivos 4.2. Arrays 4.3. Maps 4.4. Bucles</p>	<p>Test Tema 4 (1.0 puntos)</p>	<p>Clase del tema 4</p>
Semana 4	<p>Tema 5. Funciones y objetos</p> <p>5.1. Introducción y objetivos 5.2. Funciones 5.3. Métodos en objetos 5.4. Clases</p>	<p>Test Tema 5 (1.0 puntos)</p>	<p>Clase del tema 5</p> <p>Clase de apoyo a la actividad</p>

	Temas	Actividades (10.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Semana para realizar y entregar la actividad final		Clase de repaso y resolución de la actividad