

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección Tareas (en el navegador principal). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos y que el peso de la evaluación continua en la calificación final es de un 40%.

	Temas	Actividades (20.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	MÓDULO 1. Introducción a DevOps Tema 1. ¿Por qué DevOps? 1.1. Introducción y objetivos 1.2. ¿De dónde venimos en la gestión de la tecnología? 1.3. El origen de DevOps 1.4. Las necesidades de las empresas para abordar la transformación digital 1.5. El mercado laboral en TI y por qué son tan demandados los DevOps	Test Tema 1 (0.9 puntos)	Presentación del curso y clase del tema 1 Clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Gestión de Proyectos 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Agile y DevOps 2.3. Gestión de <i>releases</i> en DevOps 2.4. Definición de un Product Life Cycle (PLC) software 2.5. Entornos de integración y despliegue en Cloud 2.6. Introducción a arquitecturas digitales 2.7. Introducción a los microservicios Tema 3. Organización de Equipos 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Conceptos básicos 3.3. Caso Spotify 3.4. Caso ING 3.5. Procesos y Gestión de la Demanda	Test Tema 2 (0.9 puntos) Test Tema 3 (0.9 puntos)	Clase del tema 2 Clase del tema 2 Clase del tema 3
Semana 3	MÓDULO 2. Integración Continua y Calidad del Software Tema 4. Integración Continua 4.1. Introducción y objetivos 4.2. ¿Qué es Integración Continua? 4.3. Repositorios de código		Clase del tema 4 Clase del tema 4 Clase del tema 4

	Temas	Actividades (20.0 puntos)	Clases en directo
Semana 4	Tema 4. Integración Continua (continuación) 4.4. Plataforma de desarrollo 4.5. Semantic version: gestión del versionado 4.6. Herramientas orquestadoras del CI 4.7. GitOps Tema 5. Entrega Continua 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Estrategias de despliegue 5.3. Pros y contras de las estrategias	Test Tema 4 (0.9 puntos)	Clase del tema 4 Clase del tema 4 Clase del tema 5
Semana 5	Tema 5. Entrega Continua (continuación) 5.4. Herramientas de gestión de entornos 5.5. Promoción entre entornos de Aplicación en el Software Base 5.6. Promoción entre entornos de la Plataforma DevOps	Test Tema 5 (0.9 puntos)	Clase del tema 5 Clase del tema 5
Semana 6	Tema 6. Calidad del Software 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Calidad del código y políticas de seguridad	Caso práctico 1.1 (1.0 puntos)	Clase de resolución del caso práctico 1.1 Clase del tema 6 Clase del tema 6
Semana 7	Tema 6. Calidad del Software (continuación) 6.3. Revisión del software al servicio de la eficiencia operativa		Clase del tema 6 Clase del tema 6 Clase del tema 6
Semana 8	Tema 6. Calidad del Software (continuación) 6.4. Tipos de pruebas 6.5. Pruebas funcionales automatizadas		Clase del tema 6 Clase del tema 6 Clase del tema 6
Semana 9	Tema 6. Calidad del Software (continuación) 6.6. Principales herramientas gestión de pruebas	Caso práctico 1.2 (1.0 puntos)	Sesión de <i>feedback</i> Clase de resolución del caso práctico 1.2 Clase del tema 6 Clase del tema 6

	Temas	Actividades (20.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	MÓDULO 3. Entornos Cloud en DevOps Tema 7. Open Source en DevOps 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Open source 7.3. Upstream y downstream 7.4. Open source de comunidad y empresArial Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Introducción a las tecnologías cloud 8.3. Entornos cloud	Test Tema 6 (0.9 puntos)	Clase de resolución de dudas del caso práctico 1.3 Clase del tema 7 Clase del tema 8
Semana 11	Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps (continuación) 8.4. Creando infraestructura como código (Terraform)	Test Tema 7 (0.9 puntos) Caso práctico 1.3 grupal (1.5 puntos)	Clase de resolución del caso práctico 1.3 Clase del tema 8 Clase del tema 8
Semana 12	Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps (continuación) 8.5. Contenedores		Clase de resolución de dudas del caso práctico 1.4 Sesión 1 Caso práctico 2 Clase del tema 8
Semana 13	Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps (continuación) 8.6. Orquestación de contenedores	Test Tema 8 (0.9 puntos)	Sesión 2 Caso práctico 2 Clase del tema 8 Clase del tema 8
Semana 14	Tema 9. Gestión de entornos 9.1. Introducción y objetivos 9.2. CMDB: qué es y para qué sirve	Caso práctico 1.4 grupal (2.0 puntos)	Clase de resolución del caso práctico 1.4 Clase del tema 9 Explicación Caso práctico 2
Semana 15	Tema 9. Gestión de entornos (continuación) 9.3. Implementar el patrón de despliegue adecuado (Ansible + AWX)	Test Tema 9 (0.9 puntos)	Clase del tema 9 Clase del tema 9 Clase de resolución de dudas del Caso práctico 2

	Temas	Actividades (20.0 puntos)	Clases en directo
Semana 16	MÓDULO 4. Monitorización, Cuadros de Mando y DevSecOps Tema 10. Monitorización y Cuadros de Mando 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Organizaciones Data-Driven 10.3. Definición de métricas e indicadores para DevOps 10.4. Cuadros de mando DevOps. Herramientas	Test Tema 10 (0.9 puntos)	Clase del tema 10 Clase del tema 10 Clase del tema 10
Semana 17	Tema 11. Seguridad en DevOps 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Gestión de secretos 11.3. Gestión de vulnerabilidades 11.4. DevSecOps: Integración de seguridad dentro de los flujos de despliegue	Test Tema 11 (1.0 puntos)	Clase del tema 11 Clase del tema 11 Clase del tema 11
Semana 18		Caso práctico 2 (4.5 puntos)	Clase de resolución del Caso práctico 2