

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

| | CONTENIDO TEÓRICO | ACTIVIDADES (15 puntos) | CLASES EN DIRECTO |
|----------|---|--|--|
| Semana 1 | <p>Tema 1. Fundamentos de la infografía y la visualización de datos dinámica</p> <p>1.1. Introducción y objetivos 1.2. Infografía Estática vs. Infografía Dinámica 1.3. Aplicaciones de la infografía dinámica</p> | <p>Huella UNIR (2,6 puntos)</p> | <p>Sesión de Presentación de la asignatura</p> <p>Clase del Tema 1</p> |
| Semana 2 | <p>Tema 1. Fundamentos de la infografía y la visualización de datos dinámica (continuación)</p> <p>1.4. Diseño adaptado a la infografía interactiva 1.5. Adaptación de gráficos interactivos a distintos soportes 1.6. Principales herramientas en la creación de gráficos dinámicos 1.7. Referencias bibliográficas</p> | <p>Test Tema 1 (0,1 punto)</p> | <p>Clase del Tema 1</p> |
| Semana 3 | <p>Tema 2. Storytelling e infografía</p> <p>2.1. Introducción y objetivos 2.2. El papel de la infografía como fábrica de relatos 2.3. Timeline.js 2.4. Storymap.js 2.5. Juxtapose.js 2.6. Referencias bibliográficas</p> | <p>Test Tema 2 (0,1 punto)</p> | <p>Clase del Tema 2</p> |
| Semana 4 | <p>Tema 3. Gapminder</p> <p>3.1. Introducción y objetivos 3.2. Creación y función de Gapminder 3.3. Acceso y visualización de bases de datos públicas 3.4. Entorno y funcionamiento de la plataforma 3.5. La animación como recurso informativo 3.6. Referencias bibliográficas</p> | <p>Test Tema 3 (0,1 punto)</p> | <p>Clase del Tema 3</p> |

| | CONTENIDO TEÓRICO | ACTIVIDADES (15 puntos) | CLASES EN DIRECTO |
|----------|--|--|---|
| Semana 5 | <p>Tema 4. Tableau Public</p> <p>4.1. Introducción y objetivos</p> <p>4.2. Características básicas de la herramienta</p> <p>4.3. Gráficos estadísticos básicos</p> <p>4.4. La animación como recurso informativo</p> <p>4.5. Tableros e interactividad</p> <p>4.6. Referencias bibliográficas</p> | <p>Entrega Actividad 1 (3 puntos)</p> <p>Test Tema 4 (0,1 punto)</p> | Clase del Tema 4 |
| Semana 6 | <p>Tema 5. Flourish</p> <p>5.1. Introducción y objetivos</p> <p>5.2. Características básicas de la herramienta</p> <p>5.3. Gráficos estadísticos básicos</p> <p>5.4. Storytelling con datos</p> <p>5.5. Referencias bibliográficas</p> | <p>Test Tema 5 (0,1 punto)</p> | Clase del Tema 5 |
| Semana 7 | <p>Tema 6. Infografías dinámicas y nuevos formatos</p> <p>6.1. Introducción y objetivos</p> <p>6.2. Concepto de infografía dinámica</p> <p>6.3. Tipos de usos de la animación dentro de la infografía</p> <p>6.4. Visualizaciones de datos interactivos y VR</p> <p>6.5. El audio como recurso informativo</p> <p>6.6. Referencias bibliográficas</p> | <p>Entrega Actividad 2 (3 puntos)</p> <p>Test Tema 6 (0,1 punto)</p> | <p>Clase de Resolución de la Actividad 1</p> <p>Clase del Tema 6</p> |
| Semana 8 | <p>Tema 7. Infografías dinámicas y nuevos formatos II</p> <p>7.1. Introducción y objetivos</p> <p>7.2. Gifs animados</p> <p>7.3. Explotación de infografías dinámicas en Redes Sociales</p> <p>7.4. Gráficos interactivos, segmentación de audiencias y engagement</p> <p>7.5. Gifografías y content marketing</p> <p>7.6. Referencias bibliográficas</p> | <p>Test Tema 7 (0,1 punto)</p> | Clase del Tema 7 |
| Semana 9 | <p>Tema 8. Mapas dinámicos</p> <p>8.1. Introducción y objetivos</p> <p>8.2. Utilidad de la interacción y el movimiento en los mapas</p> <p>8.3. Mapbox</p> | <p>Actividad grupal Lectura individual</p> | <p>Clase del Tema 8</p> <p>Clase de Resolución de la Actividad 2</p> |

| CONTENIDO TEÓRICO | ACTIVIDADES (15 puntos) | CLASES EN DIRECTO |
|--|--|--|
| Semana 10 | Actividad grupal Aula de discusión | Presentación de la Actividad Grupal |
| Semana 11 Tema 8. Mapas dinámicos (continuación) 8.4. Carto 8.5. Google Maps y Google Earth 8.6. Referencias bibliográficas | Test Tema 8 (0,1 punto) | Sesión de Recomendación de Examen Clase del Tema 8 |
| Semana 12 | Entrega de Actividad Grupal (5,4 puntos) | Clase de Resolución de Actividad Grupal |
| Semana 13 Tema 9. Introducción a la programación 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Uso avanzado de software de diseño interactivo para la visualización de datos 9.3. HTML + CSS + JavaScript 9.4. Otros lenguajes 9.5. Referencias bibliográficas | Test Tema 9 (0,1 punto) | Clase del Tema 9 |
| Semana 14 Tema 10. Buenas y malas prácticas 10.1. introducción y objetivos 10.2. Código de buenas prácticas 10.3. Explotación estratégica de visualizaciones dinámicas 10.4. Ejemplos a evitar 10.5. Referencias bibliográficas | Test Tema 10 (0,1 punto) | Clase del Tema 10 |
| Semana 15 | Clase de Repaso | |
| Semana 16 | Semana de exámenes | |

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.