

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción a la Arquitectura de la Información (AI) 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. ¿Qué es AI? 1.3. La importancia de AI 1.4. AI en contexto 1.5. Diseñando para múltiples dispositivos 1.6. AI más allá de la web	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,35 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1.
Semana 2	Tema 2. El arquitecto de la información 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. El rol del arquitecto de información 2.3. Cualidades del arquitecto de la información 2.4. Competencias: colaboración y comunicación 2.5. Arquitectura de Información como parte del proceso 2.6. AI en el equipo de UX 2.7. Diferentes metodologías de trabajo	Test - Tema 02 (0.1 puntos)	Clase del tema 2.
Semana 3	Tema 3. Organizando la información 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Planteando una arquitectura óptima 3.3. Los ocho principios de AI 3.4. El enfoque inicial 3.5. Esquemas de organización 3.6. Estructuras de organización	Test - Tema 03 (0.1 puntos)	Clase del tema 3.

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 4	<p>Tema 4. Entendiendo el contenido de la web</p> <p>4.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>4.2. Inventario y origen de los contenidos</p> <p>4.3. Tipos de inventario</p> <p>4.4. Recopilación del contenido necesario</p> <p>4.5. Planificación de tareas y contenidos</p>	<p>Actividad: Introducción práctica a los ocho principios de la arquitectura de la información (4.0 puntos)</p> <p>Test - Tema 04 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 4 y presentación de la actividad Inventario de contenidos.</p>
Semana 5	<p>Tema 5. Diseñando la Arquitectura de la Información</p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>5.2. Sistemas de etiquetado</p> <p>5.3. Las etiquetas y el lenguaje</p> <p>5.4. Creando la Arquitectura de Información</p> <p>5.5. Validando y comunicando la propuesta</p> <p>5.6. Impacto en SEO</p>	<p>Test - Tema 05 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 5.</p>
Semana 6	<p>Tema 6. Del concepto al papel</p> <p>6.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>6.2. Identificando y agrupando acciones</p> <p>6.3. Tipología de páginas</p> <p>6.4. Zonas de interacción</p> <p>6.5. Distribución de elementos en la página</p> <p>6.6. Patrones de página</p> <p>6.7. Enlazando acciones de página</p> <p>6.8. Documentando pasos y acciones (<i>userflows</i> y <i>wireflows</i>)</p> <p>6.9. Documentando la distribución de los elementos en la página (<i>sketches</i>, <i>wireframes</i> y prototipos)</p>	<p>Test - Tema 06 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 6.</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 7	<p>Tema 7. Sistemas de búsqueda y localización</p> <p>7.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>7.2. El contexto</p> <p>7.3. La búsqueda dentro de la información</p> <p>7.4. Elementos importantes en un sitio web</p> <p>7.5. Diversidad de formas de búsqueda</p> <p>7.6. Búsqueda según el conocimiento y la necesidad</p> <p>7.7. refinamiento de la búsqueda</p> <p>7.8. Diseñando la interfaz de búsqueda</p> <p>7.9. ¿Cómo buscan las personas?</p>	<p>Actividad: Diagramas de flujo (4.0 puntos)</p> <p>Test - Tema 07 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 7 y presentación de la actividad Diagramas de flujo.</p> <p>Clase de resolución de la actividad Inventario de contenidos.</p>
Semana 8	<p>Tema 8. Búsqueda y diseño de soluciones</p> <p>8.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>8.2. Formulando la consulta</p> <p>8.3. Búsquedas <i>desktops</i></p> <p>8.4. Patrones de búsqueda para escritorio</p> <p>8.5. Búsquedas <i>mobiles</i></p> <p>8.6. Patrones de búsqueda para móvil</p> <p>8.7. Búsquedas en <i>tablets</i></p> <p>8.8. Búsquedas en dispositivos de voz</p> <p>8.9. Búsquedas en redes sociales</p> <p>8.10. Búsquedas <i>Cross-Channel</i></p>	<p>Test - Tema 08 (0.1 puntos)</p>	<p>Clase del tema 8.</p>
Semana 9	<p>Tema 9. Sistemas de navegación</p> <p>9.1. ¿Cómo estudiar este tema?</p> <p>9.2. Fundamentos de navegación web</p> <p>9.3. Menús de navegación</p> <p>9.4. Otros elementos de navegación</p>		<p>Clase del tema 9.</p>

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	Tema 9. Sistemas de navegación (continuación) 9.5. Navegación y tipologías 9.6. Mecanismos de navegación 9.7. Diseñando la navegación 9.8. Análisis y evaluación	Test - Tema 09 (0.1 puntos)	Clase del tema 9. Clase de resolución de la actividad Diagramas de flujo.
Semana 11	Tema 10. Navegación y contextos especiales 10.1. ¿Cómo estudiar este tema? 10.2. Navegación y búsqueda 10.3. Patrones de navegación 10.4. Transiciones multidispositivo 10.5. Navegación y etiquetado social 10.6. Navegación en Rich Internet Apps (RIA)	Test - Tema 10 (0.1 puntos) Actividad grupal: Detección y mejora de los sistemas de navegación (5.0 puntos)	Clase del tema 10 y presentación de la actividad Detección y mejora de los sistemas de navegación.
Semana 12	Tema 11. AI en la transformación de las tecnologías y dispositivos emergentes 11.1. ¿Cómo estudiar este tema? 11.2. Tecnologías inmersivas 11.3. IoT 11.4. Inteligencia artificial (AI) y <i>machine learning</i> 11.5. Interfaces por voz 11.6. Videojuegos y juegos <i>online</i> 11.7. <i>Smart TV</i> 11.8. Diseño y AI para <i>wereables</i> 11.9. Experiencias en multidispositivo	Test - Tema 11 (0.1 puntos)	Clase del tema 11.
Semana 13	Tema 12. Arquitectura de plataformas sociales 12.1. ¿Cómo estudiar este tema? 12.2. Introducción y métodos para una arquitectura social 12.3. Identidad, relaciones y actividad 12.4. Arquitecturas para las relaciones humanas	Test - Tema 12 (0.1 puntos)	Clase del tema 12. Clase de explicación del modelo de examen.

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	Tema 13. Arquitectura de la Información (AI) en acción 13.1. ¿Cómo estudiar este tema? 13.2. Arquitectura de la Información (AI). Buenas prácticas 13.3. Diseño de información y <i>big data</i>		Clase del tema 13 . Clase de resolución de la actividad Detección y mejora de los sistemas de navegación.
Semana 15	Tema 13. Arquitectura de la Información (AI) en acción (continuación) 13.4. Algunos ejemplos de soluciones <i>online</i> 13.5. El futuro de la arquitectura de información	Test - Tema 13 (0.1 puntos)	Clase del tema 13.
Semana 16	Semana de exámenes		