

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Evolución de las tecnologías 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Una visión histórica 1.3. Tecnologías exponenciales 1.4. Fases de evolución de las tecnologías	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Actividad 1: Lo que todo ciudadano debería saber de AI (5.0 puntos) Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1 y presentación de la actividad 1
Semana 2	Tema 2. El Vehículo Autónomo 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Tecnologías aplicadas, niveles de autonomía 2.3. Autonomous Car, Flying Car	Test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2
Semana 3	Tema 3: IoT 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Home Automation		Clase del tema 3
Semana 4	Tema 3: IoT (continuación) 3.3. Smart City, Mantenimiento, 3.4. Acordes con otras Tecnologías (Cloud,Blockchain, AI)	Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3 Clase de resolución de la actividad 1

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4: Wearables 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Médicos, Fitness, Otros 4.3. ¿Con qué otras Tecnologías combina? 4.4. Wearables, ¿qué te estas poniendo?	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4
Semana 6	Tema 5. Blockchain 5.1. Introducción y objetivos 5.2. ¿Qué es Blockchain y cómo funciona?	Actividad: Crear un Hash, un Bloque y una Cadena de Bloques (5.0 puntos)	Clase del tema 5 y presentación de la actividad 2
Semana 7	Tema 5: Blockchain (continuación) 5.3. Historia y que están haciendo Multinacionales y Gobiernos 5.4. Negocios en Blockchain, casos de uso	Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 5
Semana 8	Tema 6: 3D Printers 6.1. Introducción y objetivos 6.2. ¿Nos Imprimimos la casa? 6.3. Negocios en 3D	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 6
Semana 9	Tema 7: AR/VR 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Formación, Ocio, Operaciones de precisión 7.3. Integración con otras tecnologías 7.4. Negocios en AR/VR	Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7 Clase de resolución de la actividad 2
Semana 10	Tema 8: AI Artificial Intelligence 8.1. Introducción y objetivos 8.2. ¿qué es y qué no es Inteligencia Artificial? 8.3. Big Data, Analytics,		Clase del tema 8

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 11	Tema 8: AI Artificial Intelligence (continuación) 8.4. Machine Learning, Deep Learning 8.5. Negocios en AI, ejemplos y evolución esperable	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 8 Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 12	Tema 9: Emprendimiento Tecnológico 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Planes de Negocio con base Tecnológica	Actividad grupal: Plan de negocio (3.5 puntos)	Clase del tema 9 y presentación de la actividad grupal
Semana 13	Tema 9: Emprendimiento Tecnológico (continuación) 9.3. Startups. 9.4. Aceleradoras, Company Innovation hubs, Ecosistemas de innovación. 9.5. Los grandes éxitos, las ideas creativas.	Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9
Semana 14	Tema 10: BioTech y nuevas tendencias 10.1. Introducción y objetivos 10.2. BioTech		Clase del tema 10
Semana 15	Tema 10: BioTech y nuevas tendencias (continuación) 10.3. Otras Tecnologías exponenciales 10.4. Sector-Tech 10.5 Evaluación Oportunidades	Test Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del tema 10 Clase de resolución de la actividad grupal
Semana 16	Semana de exámenes		