

## Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

|          | Temas   | Actividades<br>(15.0 puntos)   | Clases en directo                                |
|----------|---|--|--|
| Semana 1 | <b>Tema 1. Aproximación a la usabilidad</b><br>1.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>1.2. Concepto de usabilidad<br>1.3. Usabilidad antes y ahora<br>1.4. Dimensiones de la usabilidad<br>1.5. Referencias bibliográficas   | Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,4 puntos cada una)<br><br>Test - Tema 1 (0.1 puntos) | Presentación de la asignatura y clase del tema 1 |
| Semana 2 | <b>Tema 2. Objetivos y principios de la usabilidad</b><br>2.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>2.2. Objetivos<br>2.3. Principios de la usabilidad<br>2.4. Pautas de legibilidad<br>2.5. Normas de usabilidad según Jakob Nielsen<br>2.6. Normas de usabilidad según Steve Krug<br>2.7. Tabla resumen comparativa<br>2.8. Referencias bibliográficas | Test - Tema 2 (0.1 puntos)   | Clase del tema 2                                 |
| Semana 3 | <b>Tema 3. Problemas de usabilidad</b><br>3.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>3.2. Errar es humano<br>3.3. Ocho problemas constantes que generan inquietud en el usuario<br>3.4. Cambios tecnológicos   |  | Clase del tema 3                                 |
| Semana 4 | <b>Tema 3. Problemas de usabilidad (continuación)</b><br>3.5. Adaptación<br>3.6. Limitaciones<br>3.7. Otros problemas<br>3.8. Escala de infelicidad del usuario<br>3.9. Referencias bibliográficas  | Test - Tema 3 (0.1 puntos)   | Clase del tema 3                                 |

|          | Temas  | Actividades<br>(15.0 puntos)  | Clases en directo  |
|----------|--|---|--|
| Semana 5 | <b>Tema 4. Primeras soluciones a la usabilidad</b><br>4.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>4.2. Claves para asegurar la permanencia y comprensión<br>4.3. Elementos principales, secundarios e innecesarios<br>4.4. Empezar por el principio. Página de inicio o principal<br>4.5. Referencias bibliográficas  | Test - Tema 4<br>(0.1 puntos)<br>Actividad:<br>Página de inicio<br>(4.0 puntos)           | Clase del tema 4 y presentación de la actividad Página de inicio   |
| Semana 6 | <b>Tema 5. Diseño centrado en el usuario y experiencia de usuario</b><br>5.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>5.2. Usabilidad y usuario<br>5.3. Interacción persona-ordenador (IPO-IHC)<br>5.4. Proceso de diseño centrado en el usuario<br>5.5. Equilibrio entre tecnología y necesidades del usuario<br>5.6. Factores humanos<br>5.7. Referencias bibliográficas | Test - Tema 5<br>(0.1 puntos)   | Clase del tema 5   |
| Semana 7 | <b>Tema 6. Accesibilidad</b><br>6.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>6.2. Qué es accesibilidad<br>6.3. Usuarios con discapacidad<br>6.4. Diseño inclusivo<br>6.5. Diseño adaptativo  |   | Clase del tema 6   |
| Semana 8 | <b>Tema 6. Accesibilidad (continuación)</b><br>6.6. Accesibilidad pragmática<br>6.7. Utilización internacional<br>6.8. Referencias bibliográficas  | Test - Tema 6<br>(0.1 puntos)<br>Actividad:<br>Accesibilidad e interfaces<br>(3.0 puntos) | Clase del tema 6 y presentación de la actividad Accesibilidad e interfaces<br><br>Clase de resolución de la actividad Página de inicio |

|           | Temas   | Actividades<br>(15.0 puntos)  | Clases en directo   |
|-----------|---|-------------------------------|---|
| Semana 9  | <b>Tema 7. Características de algunos ámbitos para nuestras interfaces</b><br>7.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>7.2. Interfaz de usuario<br>7.3. Portales de información<br>7.4. Portales corporativos<br>7.5. Intranet<br>7.6. <i>E-Learning</i><br>7.7. Comercio electrónico<br>7.8. Referencias bibliográficas | Test - Tema 7<br>(0.1 puntos) | Clase del tema 7  |
| Semana 10 | <b>Tema 8. Interfaces orientadas a rangos de edad</b><br>8.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>8.2. Diseño de interfaces para usuarios infantiles<br>8.3. Diseño de interfaces orientadas a usuarios adolescentes<br>8.4. Diseño de interfaces orientadas al usuario sénior<br>8.5. Referencias bibliográficas        | Test - Tema 8<br>(0.1 puntos) | Clase del tema 8  |
| Semana 11 | <b>Tema 9. Diseñando sistemas e interfaces</b><br>9.1. ¿Cómo estudiar este tema?<br>9.2. Antes de empezar<br>9.3. Búsqueda<br>9.4. Navegación coherente, legibilidad y visibilidad<br>9.5. Redacción para la era de la lectura diagonal<br>9.6. Referencias bibliográficas  | Test - Tema 9<br>(0.1 puntos) | Clase del tema 9<br><br>Clase de resolución de la actividad<br>Accesibilidad e interfaces |

|           | Temas   | Actividades<br>(15.0 puntos)  | Clases en directo  |
|-----------|---|---|--|
| Semana 12 | <b>Tema 10. Pruebas y solución de problemas de usabilidad por Steve Krug</b><br>10.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>10.2. Máximas de Steve Krug<br>10.3. Hazlo tú mismo (aplica el sentido común)<br>10.4. El proceso de las pruebas: encontrar<br>10.5. El proceso de las pruebas: solucionar<br>10.6. Pruebas ingeniosas con resultados sorprendentes<br>10.7. Referencias bibliográficas | Test - Tema 10<br>(0.1 puntos)<br>Actividad grupal: Prueba de Usabilidad (6.0 puntos) | Clase del tema 10 y presentación de la actividad grupal Prueba de usabilidad             |
| Semana 13 | <b>Tema 11. Evaluación de la usabilidad. Métodos sin usuarios</b><br>11.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>11.2. Evaluación heurística<br>11.3. Recorrido o paseo cognitivo<br>11.4. GOMS<br>11.5. Comparación de los métodos<br>11.6. Referencias bibliográficas   | Test - Tema 11<br>(0.1 puntos)  | Clase del tema 11<br><br>Sesión de explicación del modelo de examen                      |
| Semana 14 | <b>Tema 12. Evaluación de la usabilidad. Métodos con usuarios</b><br>12.1 ¿Cómo estudiar este tema?<br>12.2. Test con usuarios  |   | Clase del tema 12  |
| Semana 15 | <b>Tema 12. Evaluación de la usabilidad. Métodos con usuarios (continuación)</b><br>12.3. Entrevistas, encuestas y cuestionarios<br>12.4. Análisis de los resultados<br>12.5. Referencias bibliográficas  | Test - Tema 12<br>(0.1 puntos)  | Clase del tema 12<br><br>Clase de resolución de la actividad grupal Prueba de usabilidad |
| Semana 16 | <b>Semana de exámenes</b>   |   |  |