

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Componentes de un ordenador 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Componentes de un ordenador personal 1.3. Periféricos	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,3 puntos cada una) Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del Tema 1
Semana 2	Tema 2. Funcionamiento interno de un ordenador 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Relación entre los componentes de un ordenador 2.3. Conceptos sobre memoria en un ordenador: influencias en la potencia y otras características 2.4. Referencias bibliográficas	Test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del Tema 2
Semana 3	Tema 3. Introducción a los sistemas operativos 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Evolución histórica de los sistemas operativos 3.3. Objetivos y funciones de los sistemas operativos 3.4. Tipos de sistemas operativos	Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del Tema 3
Semana 4	Tema 4. Gestión de almacenamiento en el sistema operativo 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Memoria virtual 4.3. Descripción básica de ficheros en sistemas operativos	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del Tema 4

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 5. Introducción a las redes de ordenadores 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Comunicación entre equipos: el modelo OSI 5.3. El modelo TCP / IP 5.4. Hardware de comunicaciones	Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del Tema 5
Semana 6	Tema 6. Introducción a la programación 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Entendiendo la programación 6.3. Tareas características de un programa 6.4. Blocky-programming 6.5. Los elementos básicos de un programa	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del Tema 6
Semana 7	Tema 7. Expresión de procedimientos en pseudocódigo 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Papel y boli como herramienta de trabajo 7.3. Diagramas de flujo 7.4. Pseudocódigo 7.5. Herramientas	Actividad: Algoritmos para el diseño de una calculadora (5.0 puntos) Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del Tema 7 y presentación de la actividad: Algoritmos para el diseño de una calculadora
Semana 8	Tema 8. Introducción a los lenguajes de programación 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Del lenguaje máquina al lenguaje de alto nivel 8.3. Ámbitos de programación 8.4. Características definitorias 8.5. Algunos lenguajes conocidos 8.6. Breve manual de buenas prácticas	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del Tema 8

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 9	Tema 9. Lenguaje C/C++ 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Lenguaje C /C++. Historia y características principales 9.3. Principales elementos dentro del código C++ 9.4. Ejemplo de código escrito en C 9.5. Compilando de código en C / C++	Laboratorio: Primeros pasos en programación en C (5.0 puntos) Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del Tema 9 y presentación del laboratorio Primeros pasos en programación en C
Semana 10	Tema 10. Programación modular 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Introducción a la programación modular 10.3. Estructuras de datos en C/C++ 10.4. Introducción a la programación orientada a objetos	Test Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del Tema 10 Resolución de la actividad Algoritmos para el diseño de una calculadora
Semana 11	Tema 11. Estructuras de control 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Sentencia de selección «if» 11.3. Sentencia de selección múltiple «switch» 11.4. Sentencia iterativa «for» 11.5. Sentencia iterativa condicional «while» y «do...while»	Actividad grupal: Programación de una calculadora (3.0 puntos) Test Tema 11 (0.1 puntos)	Clase del Tema 11 y presentación de la actividad grupal Programación de una calculadora
Semana 12	Tema 12. Introducción a las bases de datos 12.1. Introducción y objetivos 12.2. Introducción a los sistemas de bases de datos 12.3. El sistema gestor de bases de datos 12.4. El modelo de datos relacional	Test Tema 12 (0.1 puntos)	Clase del Tema 8 Clase de resolución del laboratorio Primeros pasos en programación en C

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 13	Tema 13. Introducción al manejo de bases de datos 13.1. Introducción y objetivos 13.2. Tipos de datos 13.3. Sentencias y consultas básicas 13.4. Sentencias complejas	Test Tema 13 (0.1 puntos)	Clase del Tema 13 Sesión explicativa del modelo de examen
Semana 14	Tema 14. Otros programas informáticos de aplicación y uso en ingeniería 14.1. Introducción y objetivos 14.2. Necesidad de aplicaciones informáticas en la labor del ingeniero 14.3. Clasificación de aplicaciones habituales para el ingeniero industrial 14.4. Algunas aplicaciones de uso general en la vida del ingeniero industrial	Test Tema 14 (0.1 puntos)	Clase del Tema 14 Clase de resolución de la actividad grupal Programación de una calculadora
Semana 15	Semana de repaso		
Semana 16	Semana de exámenes		