

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Teoría de Agentes 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Historia del concepto 1.3. Definición de agente 1.4. Agentes en Inteligencia Artificial 1.5. Agentes en Ingeniería de <i>Software</i>	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,5 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Arquitectura de Agentes 2.1. Introducción y objetivos 2.2. El proceso de razonamiento de un agente 2.3. Clasificación de los agentes 2.4. Aplicaciones de los agentes	Test - Tema 02 (0.1 puntos)	Clase del tema 2
Semana 3	Tema 3. Información y conocimiento 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Gobierno del dato 3.3. Los datos	Actividad. Agentes inteligentes: sensores, actuadores y medidas de rendimiento (4.5 puntos)	Clase del tema 3 y presentación de la Actividad 1
Semana 4	Tema 3. Datos, información y conocimiento (continuación) 3.4. Seguridad y calidad de datos 3.5. Información y conocimiento	Test - Tema 03 (0.1 puntos)	Clase del Tema 3 (continuación)

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4. Ontologías 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Importancia y características de una representación del conocimiento 4.3. Concepto filosófico de «ontología» 4.4. Concepto informático de «ontología» 4.5. Ontologías de dominio y ontologías de nivel superior		Clase del Tema 4
Semana 6	Tema 4. Ontologías (continuación) 4.6. Cómo construir una ontología 4.7 Ejemplos de ontologías	Test - Tema 04 (0.1 puntos)	Clase del Tema 4 (continuación)
Semana 7	Tema 5. Lenguajes para ontologías 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Tripletas RDF, Turtle y N3 5.3. RDF Schema (RDFS)		Clase del Tema 5 Clase de resolución de la Actividad 1
Semana 8	Tema 5. Lenguajes para ontologías (continuación) 5.4. OWL 5.5. SPARQL	Test - Tema 05 (0.1 puntos)	Clase del Tema 5 (continuación)
Semana 9	Tema 6. Software para la creación de ontologías 6.1 Introducción y objetivos 6.2. Introducción a las diferentes herramientas 6.3. Instalación y uso de Protégé 6.4. Manejo básico de Protégé	Actividad grupal: Creación de una ontología en protégé (4.0 puntos) Test - Tema 06 (0.1 puntos)	Clase del Tema 6 y presentación de la Actividad grupal

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	Tema 7. La web semántica 7.1. Introducción y objetivos 7.2. ¿Qué es exactamente la web semántica? 7.3. ¿Qué son los datos enlazados y cómo trabajan? 7.4. Aplicaciones de la web semántica 7.5. Minería ontológica (MO) y minería de la web semántica (MWS) 7.6. La minería de la web semántica en la minería semántica. 7.7. Web 3.0 apoyada por las ontologías	Test - Tema 07 (0.1 puntos)	Clase del Tema 7
Semana 11	Tema 8. Otros modelos de representación del conocimiento 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Lenguajes documentales		Clase del Tema 8
Semana 12	Tema 8. Conocimiento y razonamiento (continuación) 8.3. Lógica de orden cero 8.4. Lógica de primer orden 8.5. Lógica descriptiva	Actividad: Ensayo web semántica (4.5 puntos) Test - Tema 08 (0.1 puntos)	Clase del Tema 8 (continuación) Clase de resolución de la Actividad grupal Presentación Actividad 2
Semana 13	Tema 9. Introducción al aprendizaje automático 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Aprendizaje supervisado: definición 9.3. Etapas para la preparación de datos		Clase del Tema 9

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	Tema 9. Introducción al aprendizaje supervisado (continuación) 9.4. Modelos básicos de aprendizaje supervisado	Test - Tema 09 (0.1 puntos)	Clase del Tema 9 (continuación) Sesión de explicación del modelo de examen
Semana 15	Tema 10. Sistemas basados en conocimiento y sistemas expertos 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Sistemas expertos: definición 10.3. MYCIN, historia de los sistemas expertos 10.4. Elementos y arquitectura de sistemas expertos 10.5. Creación de sistemas expertos 10.6. Razonamiento basado en casos (Case-Based Reasoning - CBR)	Test - Tema 10 (0.1 puntos)	Clase del Tema 10 Clase de resolución de la Actividad 2
Semana 16	Semana de exámenes		