

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción a IONIC 1.1. Introducción y objetivos 1.2. IONIC 1.3. Introducción a IONIC 1.4. Estructura de un proyecto IONIC 1.5. Convivencia de Angular y IONIC	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,55 puntos cada una) Test Tema 1 (0.1 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 2. Primeros pasos con IONIC 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Vistas en el desarrollo 2.3. <i>Routing</i> 2.4. Depuración en IONIC 2.5. Introducción a componentes de IONIC 2.6. Componentes de IONIC	Actividad: Primera aplicación en IONIC (5.0 puntos) Test Tema 2 (0.1 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la Actividad: Primera aplicación en IONIC
Semana 3	Tema 3. Maquetación con IONIC 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Malla 3.3. Combinando directivas y componentes 3.4. Ion-icons	Test Tema 3 (0.1 puntos)	Clase del tema 3
Semana 4	Tema 4. Componentes IONIC 4.1. Introducción y objetivos 4.2. ion-card 4.3. ion-button 4.4. ion-action-sheet		Clase del tema 4

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 4. Componentes IONIC (continuación) 4.5. ion-alert 4.6. ion-badge 4.7. ion-ripple-effect 4.8. ion-checkbox	Test Tema 4 (0.1 puntos)	Clase del tema 4 (continuación) Clase de resolución de la Actividad: Primera aplicación en IONIC
Semana 6	Tema 5. Componentes IONIC II 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Componente ion-chip 5.3. Componente ion-datetime 5.4. Componentes ion-menu 5.5. Inciso: crear componente Header 5.6. Componente ion-list 5.7. ion-item	Test Tema 5 (0.1 puntos)	Clase del tema 5
Semana 7	Tema 6. Componentes IONIC III 6.1. Introducción y objetivos 6.2. ion-fab 6.3. ion-infinite-scroll 6.4. ion-input	Actividad Grupal: Aplicación completa con IONIC (3.0 puntos)	Clase del tema 6 y presentación de la Actividad Grupal: Aplicación completa con IONIC
Semana 8	Tema 6. Componentes IONIC III (continuación) 6.5. ion-avatar 6.6. ion-img 6.7. ion-modal 6.8. ion-popover	Test Tema 6 (0.1 puntos)	Clase del tema 6
Semana 9	Tema 7. Componentes IONIC: Progress indicators 7.1. Introducción y objetivos 7.2. ion-loading 7.3. ion-progress-bar 7.4. ion-spinner 7.5. ion-range		Clase del tema 7

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 10	Tema 7. Componentes IONIC: Progress indicators (continuación) 7.6. ion-radio 7.7. ion-refresher 7.8. ion-refresher-content 7.9. ion-reorder	Test Tema 7 (0.1 puntos)	Clase del tema 7 (continuación)
Semana 11	Tema 8. Componentes IONIC: Progress indicators II 8.1. Introducción y objetivos 8.2. ion-searchbar 8.3. ion-segment 8.4. ion-toggle		Clase del tema 8
Semana 12	Tema 8. Componentes IONIC: Progress indicators II (continuación) 8.5. ion-slides 8.6. ion-tabs	Test Tema 8 (0.1 puntos)	Clase del tema 8 (continuación)
Semana 13	Tema 9. Exportación 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Creación de nuestra primera aplicación Android 9.3. Debugging en dispositivo Android 9.4. Creación de nuestra primera aplicación iOS	Laboratorio: Exportar aplicación de IONIC (5.0 puntos)	Clase del tema 9 Clase de resolución de la Actividad Grupal: Aplicación completa con IONIC Clase de presentación del Laboratorio: Exportar aplicación de IONIC Laboratorio (2h x 2 turno)
Semana 14	Tema 9. Exportación (continuación) 9.5. Estilar y crear nuestro propio tema		Clase del tema 8 (continuación) Sesión de explicación del modelo de examen

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 15	Tema 9. Exportación (continuación) 9.6. Uso de características nativas 9.7. Generar APK	Test Tema 9 (0.1 puntos)	Clase del tema 9 Clase de resolución del Laboratorio: Exportar aplicación de IONIC
Semana 16	Semana de exámenes		