

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos.

| | Temas | Actividades (10.0 puntos) | Clases en directo |
|----------|--|---|---|
| Semana 1 | <p>Tema 1. Introducción al desarrollo web</p> <p>1.1. Introducción y objetivos</p> <p>1.2. Teoría general web</p> <p>1.3. Entorno de desarrollo integrado: WebStorm</p> <p>Tema 2. Introducción a HTML</p> <p>2.1. Introducción y objetivos</p> <p>2.2. ¿Qué es HTML?</p> <p>2.3. Elementos</p> <p>2.4. Elementos de texto</p> | <p>Test Tema 1 (1.2 puntos)</p> <p>Trabajo: Sitio web personal (5.0 puntos)</p> | <p>Presentación de la asignatura y presentación de la actividad</p> <p>Clase del tema 1 y 2</p> |
| Semana 2 | <p>Tema 2. Introducción a HTML (continuación)</p> <p>2.5. Atributos y estilo</p> <p>2.6. Insertar contenido multimedia</p> <p>2.7. Links</p> <p>2.8. Formularios</p> | <p>Test Tema 2 (1.3 puntos)</p> | <p>Clase del tema 2</p> |
| Semana 3 | <p>Tema 3. Introducción a CSS</p> <p>3.1. Introducción y objetivos</p> <p>3.2. CSS3</p> <p>3.3. Importar CSS3</p> <p>3.4. Selectores</p> <p>3.5. Propiedades</p> | | <p>Clase del tema 3</p> |

| | Temas | Actividades (10.0 puntos) | Clases en directo |
|----------|--|---|--|
| Semana 4 | <p>Tema 3. Introducción a CSS (continuación)</p> <p>3.6. Box model</p> <p>Tema 4. JavaScript</p> <p>4.1. Introducción y objetivos</p> <p>4.2. JavaScript en un sitio web</p> <p>4.3. Interactuar con elementos</p> | <p>Test Tema 3 (1.3 puntos)</p> <p>Test Tema 4 (1.2 puntos)</p> | <p>Clase de los temas 3 y 4</p> <p>Clase de apoyo a la actividad</p> |
| Semana 5 | <p>Semana para realizar y entregar la actividad final</p> | | <p>Clase de repaso y resolución de la actividad</p> |