

## Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura Ecosistema Digital y Tecnologías Disruptivas** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 1	<p><b>Tema 1 Comprendiendo la innovación en su conexión con el mercado</b></p> <p>1.1. Introducción y objetivos 1.2. La innovación no es nueva. Lo nuevo es quién puede hacerla 1.3. Imaginación → Creatividad → Innovación → Impacto 1.4. Innovación incremental, evolutiva y disruptiva 1.5. Innovar para crecer vs innovar para sobrevivir 1.6. La era de la incertidumbre es la era de la adaptación acelerada 1.7. Referencias bibliográficas</p>	<p><b>Huella UNIR</b> (2,6 puntos)</p> <p><b>Test Tema 1</b> (0,1 punto)</p>	<p>Sesión de Presentación de la asignatura</p> <p>Clase del Tema 1</p>
Semana 2	<p><b>Tema 2 Organizaciones Exponenciales</b></p> <p>2.1. Introducción y objetivos 2.2. Organizaciones exponenciales (ExO) 2.3 Propósito de transformación masiva (M.T.P) 2.4. Liderar un sector para dominar el cambio 2.5. Elementos externos (S.C.A.L.E) 2.6. Elementos internos (I.D.E.A.S) 2.7. Referencias bibliográficas</p>	<p><b>Test Tema 2</b> (0,1 punto)</p>	<p>Clase del Tema 2</p>
Semana 3	<p><b>Tema 3 Del cloud al big data. (Cloud &amp; Edge Computing)</b></p> <p>3.1. Introducción y objetivos 3.2. Por qué Big data es tan importante 3.4. Cómo afecta a la sociedad</p>		<p>Clase del Tema 3</p>
Semana 4	<p><b>Tema 3 Del cloud al big data. (Cloud &amp; Edge Computing) (continuación)</b></p> <p>3.5. Cómo se aplica Big Data 3.6. Ejemplos relevantes de aplicación 3.7. Referencias bibliográficas</p>	<p><b>Entrega Actividad 1</b> (3 puntos)</p> <p><b>Test Tema 3</b> (0,1 punto)</p>	<p>Clase del Tema 3, continuación</p>
Semana 5	<p><b>Tema 4 Inteligencia Artificial</b></p> <p>4.1. Introducción y objetivos 4.2. ¿Por qué es importante? 4.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 4.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 4.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 4.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 4.7. Referencias bibliográficas</p>	<p><b>Test Tema 4</b> (0,1 punto)</p>	<p>Clase del Tema 4</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 6	<b>Tema5: El Internet de las cosas (IOT)</b> 5.1. Introducción y objetivos 5.2. ¿Por qué es importante? 5.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 5.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 5.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 5.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 5.7. Referencias bibliográficas	<b>Test Tema 5</b> (0,1 punto)	<b>Clase de Resolución de la Actividad 1</b>  Clase del Tema 5
Semana 7	<b>Tema 6: Realidad virtual y realidad aumentada</b> 6.1. Introducción y objetivos 6.2. ¿Por qué es importante? 6.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 6.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 6.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 6.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 6.7. Referencias bibliográficas	<b>Test Tema 6</b> (0,1 punto)	Clase del Tema 6
Semana 8	<b>Tema 7: Vehículos autónomos &amp; visión artificial</b> 7.1. Introducción y objetivos 7.2. ¿Por qué es importante? 7.3. ¿Cómo afecta a la sociedad?	<b>Entrega Actividad 2</b> (3 puntos)	Clase del Tema 7
Semana 9	<b>Tema 7: Vehículos autónomos &amp; visión artificial (continuación)</b> 7.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 7.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 7.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 7.7. Referencias bibliográficas	<b>Test Tema 7</b> (0,1 punto)	<b>Sesión de Recomendación de Examen</b>  Clase del Tema 7, continuación
Semana 10	<b>Tema 8: Machine learning y Deep Learning</b> 8.1. Introducción y objetivos 8.2. ¿Por qué es importante? 8.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 8.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 8.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 8.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 8.7. Referencias bibliográficas	<b>Actividad grupal</b> Lectura individual  <b>Test Tema 8</b> (0,1 punto)	<b>Clase de Resolución de la Actividad 2</b>  Clase del Tema 8
Semana 11		<b>Actividad grupal</b> Aula de discusión	<b>Presentación de la Actividad Grupal</b>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)	CLASES EN DIRECTO
Semana 12	<b>Tema 9: Blockchain y criptomonedas</b> 9.1. Introducción y objetivos 9.2. ¿Por qué es importante? 9.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 9.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 9.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 9.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 9.7. Referencias bibliográficas	<b>Test Tema 9</b> (0,1 punto)	Clase del Tema 9
Semana 13		<b>Entrega de Actividad Grupal</b> (5,4 puntos)	<b>Clase de Resolución de Actividad Grupal</b>
Semana 14	<b>Tema 10: Computación cuántica (Quantum computing)</b> 10.1. Introducción y objetivos 10.2. ¿Por qué es importante? 10.3. ¿Cómo afecta a la sociedad? 10.4. ¿Cómo afecta a los negocios si se aprovecha? 10.5. ¿Cómo afecta a los negocios si no se tiene en cuenta? 10.6. Ejemplos más relevantes de aplicación 10.7. Referencias bibliográficas	<b>Test Tema 10</b> (0,1 punto)	Clase del Tema 10
Semana 15	<b>Clase de Repaso</b>		
Semana 16	<b>Semana de exámenes</b>		

**NOTA**

Se consideran **período de repaso** los días comprendidos entre el 27 de diciembre y el 9 de enero de 2022.

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.