

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

SEMANAS	TEMAS	ACTIVIDADES	CLASES EN DIRECTO
Semana 1	Tema 1. Importancia de las tecnologías en la sociedad y educación tecnológica 1.1. Introducción y objetivos 1.2. Sociedad tecnológica 1.3. Importancia de enseñar el desarrollo tecnológico e informático en la sociedad 1.4. Tecnología educativa	Trabajo: Análisis de proyectos STEM(1,2 puntos) Asistencia a dos sesiones presenciales virtuales a elegir a lo largo del cuatrimestre. (0,05 puntos cada una)	El profesor programará a lo largo del cuatrimestre las sesiones complementarias correspondientes según las necesidades de los estudiantes Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 1. Importancia de las tecnologías en la sociedad y educación tecnológica (continuación) 1.5. Las demandas de profesionales tecnológicos 1.6. Competencias para crear soluciones tecnológicas 1.7. Buenas prácticas en el fomento de las vocaciones STEM 1.8. La competencia digital en el profesorado: Marco común de competencia digital (INTEF, 2017)	Test tema 1(0,07 puntos)	Clase del tema 1
Semana 3	Tema 2. Información y alfabetización informacional 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Buscar y recuperar información: buscadores, marcadores sociales y agregadores 2.3. Bases de datos y repositorios para docentes y alumnado 2.4. Recursos para la gestión del conocimiento 2.5. El Entorno Personal de Aprendizaje (PLE)	Test tema 2(0,07 puntos)	Clase del tema 2
Semana 4	Tema 3. Creación de contenidos 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Herramientas para la generación de contenidos	Trabajo: Creación de contenidos y actividades con tecnología educativa(2 puntos)	Clase del tema 3
Semana 5	Tema 3. Creación de contenidos (continuación) 3.3. Medios para la distribución de contenidos 3.4. Producción y edición de material multimedia	Test tema 3(0,07 puntos)	Clase del tema 3
Semana 6	Tema 4. Comunicación y colaboración 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Redes sociales. Microblogging 4.3. Curación de contenidos 4.4. El docente como community manager 4.5. La construcción de la inteligencia colectiva: comunidades virtuales 4.6. Tipos y ejemplos de comunidades virtuales	Test tema 4(0,07 puntos)	Clase del tema 4
Semana 7	Tema 5. Seguridad y resolución de problemas 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Protección de dispositivos y de contenido digital 5.3. Protección de datos personales e identidad digital 5.4. Protección de la salud y el bienestar 5.5. Protección del entorno 5.6. Resolución de problemas técnicos 5.7. Identificación de necesidades y respuestas tecnológicas 5.8. Innovación y uso de la tecnología digital de forma creativa 5.9. Identificación de lagunas en la competencia digital	Test tema 5(0,07 puntos)	Clase del tema 5

Semana 8	Tema 6. Entorno Personal de Aprendizaje: PLE (Personal Learning Environment) 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Definición de PLE 6.3. Elementos del PLE 6.4. Diseño de un PLE 6.5. Creamos nuestro propio PLE	Test tema 6(0,07 puntos)	Clase del tema 6
Semana 9	Tema 7. Nuevos modelos formativos 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Entornos virtuales de aprendizaje. Plataformas e-learning. Ejemplos de uso. Tipos de EVA. Las soluciones EVA de Google y Microsoft 7.3. B-learning en Secundaria y Formación Profesional 7.4. Mobile Learning. Enseñanza con dispositivos móviles. Gestión del aprendizaje	Trabajo colaborativo: Diseño y creación de entorno virtual de aprendizaje(2 puntos) Test tema 7(0,07 puntos)	Clase del tema 7
Semana 10	Tema 8. Criterios de selección de herramientas educativas 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Diseño de herramientas educativas 8.3. Principales criterios de selección de herramientas educativas	Test tema 8(0,07 puntos)	Clase del tema 8
Semana 11	Tema 9. Diseño instruccional con TIC 9.1. Introducción y objetivos 9.2. Aspectos esenciales del diseño instruccional 9.3. Diseño de una propuesta formativa con soporte TIC. Evaluar el aprendizaje. Cómo evaluar el aprendizaje con tecnología	Test tema 9(0,07 puntos)	Clase del tema 9
Semana 12	Tema 9. Diseño instruccional con TIC (continuación) 9.4. Diseño de materiales y recursos educativos		Clase del tema 9 Sesión de explicación modelo examen
Semana 13	Tema 10. Gestión de la creatividad y de la inteligencia emocional en tecnología 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Pensamiento creativo 10.3. Creatividad y solución de problemas en tecnología 10.4. Métodos para el diseño de la creatividad 10.5. Algunos recursos para la creatividad en el aula	Test tema 10(0,07 puntos)	Clase del tema 10
Semana 14	Tema 10. Gestión de la creatividad y de la inteligencia emocional en tecnología (continuación) 10.6. Inteligencia emocional, sus elementos y maneras de manifestarse 10.7. Importancia de la gestión de la inteligencia emocional 10.8. Implicaciones del desarrollo de la inteligencia emocional en el ejercicio docente 10.9. Técnicas y estrategias para el desarrollo de la inteligencia emocional dentro y fuera del aula de Tecnología		Clase del tema 10
Semana 15	Semana de repaso		Clase de repaso general de la asignatura
Semana 16	Semana de exámenes		

Esta Programación semanal **puede ser modificada** si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.