

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

SEMANAS	TEMAS	ACTIVIDADES	CLASES EN DIRECTO
Semana 1	Tema 1. M-learning: el aprendizaje a través de los dispositivos móviles 1.1. Introducción y objetivos 1.2. De la educación a distancia al aprendizaje móvil 1.3. Herramientas para la difusión de contenidos 1.4. Herramientas para la comunicación asíncrona	Asistencia a tres clases en directo a elegir a lo largo del cuatrimestre. (0,15 puntos cada una)	El profesor programará a lo largo del cuatrimestre las sesiones complementarias correspondientes según las necesidades de sus estudiantes Presentación de la asignatura y clase del tema 1
Semana 2	Tema 1. M-learning: el aprendizaje a través de los dispositivos móviles (continuación) 1.5. Herramientas para la comunicación síncrona 1.6. Dispositivos móviles para educación 1.7. Experiencias en m-learning	Test tema 1(0,05 puntos)	Clase del tema 1
Semana 3	Tema 2. Creación de contenido multimedia 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Texto 2.3. Imagen	Actividad. Crea tu clase virtual con un contenido multimedia(1,55 puntos)	Clase del tema 2 y presentación de la actividad Crea tu clase virtual con un contenido multimedia
Semana 4	Tema 2. Creación de contenido multimedia (continuación) 2.4. Audio 2.5. Infografías 2.6. Presentaciones multimedia	Test tema 2(0,05 puntos)	Clase del tema 2
Semana 5	Tema 3. El vídeo como recurso educativo 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Diferentes usos de vídeo educativo: <i>flipped learning</i> 3.3. Creación de vídeos 3.4. Edición de vídeo para vídeos educativos		Clase del tema 3
Semana 6	Tema 3. El vídeo como recurso educativo (continuación) 3.5. Herramientas para enriquecer vídeos 3.6. Distribución de vídeos 3.7. Experiencias educativas basadas en los vídeos	Test tema 3(0,05 puntos)	Clase del tema 3
Semana 7	Tema 4. Creación de contenido interactivo 4.1. Introducción y objetivos 4.2. Presentaciones multimedia interactivas 4.3. Actividades interactivas	Actividad (con foro). Crea tu paisaje de aprendizaje(2,05 puntos)	Clase del tema 4 y presentación de la actividad (con foro) Crea tu paisaje de aprendizaje
Semana 8	Tema 4. Creación de contenido interactivo (continuación) 4.4. Paisajes de aprendizaje 4.5. La calidad en los contenidos interactivos	Test tema 4(0,05 puntos)	Clase del tema 4
Semana 9	Tema 5. El juego y el aprendizaje basado en el juego con dispositivos móviles 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Aprendizaje basado en el juego (ABJ) 5.3. Recursos sobre juegos educativos 5.4. Creación de juegos	Test tema 5(0,05 puntos)	Clase del tema 5
Semana 10	Tema 6. Gamificación 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Elementos de la gamificación 6.3. Motivación 6.4. Tipos de jugadores: teoría de Bartle	Actividad. Gamifica tu paisaje de aprendizaje(1,55 puntos)	Clase del tema 6 y presentación de la actividad Gamifica tu paisaje de aprendizaje
Semana 11	Tema 6. Gamificación (continuación) 6.5. Creación de itinerarios de aprendizaje 6.6. Gestionar la gamificación	Test tema 6(0,05 puntos)	Clase del tema 6 Sesión de explicación del modelo de examen

Semana 12	Tema 7. Realidad aumentada y realidad virtual 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Realidad aumentada y realidad virtual 7.3. Tecnologías y tipos de realidad aumentada 7.4. Herramientas para realidad aumentada para el aula 7.5. Iniciación a la realidad virtual 7.6. Realidad aumentada y virtual	Test tema 7(0,05 puntos)	Clase del tema 7
Semana 13	Tema 8. La evaluación con los dispositivos móviles 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Tipos de evaluación 8.3. Registro y respuesta sistemática de las actividades		Clase del tema 8
Semana 14	Tema 8. La evaluación con los dispositivos móviles (continuación) 8.4. Rúbrica digital 8.5. Portfolio digital (<i>e-portfolio</i>)	Test tema 8(0,05 puntos)	Clase del tema 8
Semana 15	Semana de repaso		Clase de repaso general de la asignatura
Semana 16	Semana de exámenes		

Esta Programación semanal **puede ser modificada** si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.