Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección Tareas (en el navegador principal). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 10 puntos y que el peso de la evaluación continua en la calificación final es de un 40%.

	Temas	Actividades (10.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	MÓDULO 1. Introducción a DevOps Tema 1. ¿Por qué DevOps? 1.1. Introducción y objetivos 1.2. ¿De dónde venimos en la gestión de la tecnología? 1.3. El origen de DevOps 1.4. Las necesidades de las empresas para abordar la transformación digital 1.5. El mercado laboral en TI y por qué son tan demandados los DevOps	Test Tema 1 (0.2 puntos)	Clase 1. Presentación del curso y clase del tema 1 Clase 2. Tema 1
Semana 2	Tema 2. Gestión de Proyectos 2.1. Introducción y objetivos 2.2. Agile y DevOps 2.3. Gestión de releases en DevOps 2.4. Definición de un Product Life Cycle (PLC) software 2.5. Entornos de integración y despliegue en Cloud 2.6. Introducción a arquitecturas digitales 2.7. Introducción a los microservicios Tema 3. Organización de Equipos 3.1. Introducción y objetivos 3.2. Conceptos básicos 3.3. Caso Spotify 3.4. Caso ING 3.5. Procesos y Gestión de la Demanda	Test Tema 2 (0.2 puntos) Test Tema 3 (0.2 puntos)	Clase 3. Tema 2 Clase 4. Tema 2 Clase 5. Tema 3
Semana 3	MÓDULO 2. Integración Continua y Calidad del Software Tema 4. Integración Continua 4.1. Introducción y objetivos 4.2. ¿Qué es Integración Continua? 4.3. Repositorios de código		Clase 6. Tema 4 Clase 7. Tema 4 Clase 8. Tema 4
Semana 4	Tema 4. Integración Continua (continuación) 4.4. Plataforma de desarrollo 4.5. Semantic version: gestión del versionado 4.6. Herramientas orquestadoras del CI 4.7. GitOps	Test Tema 4 (0.2 puntos)	Clase 9. Tema 4 Clase 10. Tema 4 Clase 11. Tema 4
Semana 5	Preparación del caso práctico 1		Clase 12. Caso práctico 1 (sesión 1) Clase 13. Caso práctico 1 (sesión 2) Clase 14. Caso práctico 1 (sesión 3)

	Temas	Actividades (10.0 puntos)	Clases en directo
Semana 6	Preparación del caso práctico 1		Clase 15. Caso práctico 1 (sesión 4) Clase 16. Caso práctico 1 (sesión 5)
Semana 7	Preparación del caso práctico 1		Clase 17. Caso práctico 1 (sesión 6) Clase 18. Explicación del caso práctico 1
Semana 8	Tema 5. Entrega Continua 5.1. Introducción y objetivos 5.2. Estrategias de despliegue 5.3. Pros y contras de las estrategias 5.4. Herramientas de gestión de entornos 5.5. Promoción entre entornos de Aplicación en el Software Base 5.6. Promoción entre entornos de la Plataforma DevOps	Test Tema 5 (0.2 puntos)	Clase 19. Tema 5 Clase 20. Tema 5 Clase 21. Tema 5
Semana 9	Tema 6. Calidad del Software 6.1. Introducción y objetivos 6.2. Calidad del código y políticas de seguridad 6.3. Revisión del software al servicio de la eficiencia operativa		Clase 22. Sesión de feedback Clase 23. Tema 6 Clase 24. Tema 6 Clase 25. Sesión de dudas caso práctico 1
Semana 10	Tema 6. Calidad del Software (continuación) 6.4. Tipos de pruebas 6.5. Pruebas funcionales automatizadas 6.6. Principales herramientas gestión de pruebas	Test Tema 6 (0.2 puntos)	Clase 26. Tema 6 Clase 27. Tema 6 Clase 28. Tema 6
Semana 11	MÓDULO 3. Entornos Cloud en DevOps Tema 7. Open Source en DevOps 7.1. Introducción y objetivos 7.2. Open source 7.3. Upstream y downstream 7.4. Open source de comunidad y empresarial Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps 8.1. Introducción y objetivos 8.2. Introducción a las tecnologías cloud 8.3. Entornos cloud	Test Tema 7 (0.2 puntos)	Clase 29. Tema 7 Clase 30. Tema 8 Clase 31. Tema 8
Semana 12	Preparación del caso práctico 2 Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps (continuación) 8.4. Creando infraestructura como código (Terraform)	Caso Práctico 1. Desarrollo de un proyecto de integración y entrega continua de aplicaciones en Cloud (4.3 puntos)	Clase 32. Caso práctico 2 (sesión 1) Clase 33. Tema 8 Clase 34. Tema 8
Semana 13	Preparación del caso práctico 2 Tema 8. Tecnología Cloud en DevOps (continuación) 8.5. Contenedores 8.6. Orquestación de contenedores	Test Tema 8 (0.2 puntos)	Clase 35. Caso práctico 2 (sesión 2) Clase 36. Tema 8 Clase 37. Tema 8

	Temas	Actividades (10.0 puntos)	Clases en directo
Semana 14	Tema 9. Gestión de entornos 9.1. Introducción y objetivos 9.2. CMDB: qué es y para qué sirve		Clase 38. Clase de resolución del caso práctico 1 Clase 39. Tema 9 Clase 40. Explicación del caso práctico 2
Semana 15	Tema 9. Gestión de entornos (continuación) 9.3. Implementar el patrón de despliegue adecuado (Ansible + AWX)	Test Tema 9 (0.2 puntos)	Clase 41. Tema 9 Clase 42. Tema 9 Clase 43. Sesión de dudas caso práctico 2
Semana 16	MÓDULO 4. Monitorización, Cuadros de Mando y DevSecOps Tema 10. Monitorización y Cuadros de Mando 10.1. Introducción y objetivos 10.2. Organizaciones Data-Driven 10.3. Definición de métricas e indicadores para DevOps 10.4. Cuadros de mando DevOps. Herramientas	Test Tema 10 (0.2 puntos)	Clase 44. Mesa redonda Clase 45. Tema 10 Clase 46. Tema 10 Clase 47. Tema 10
Semana 17	Tema 11. Seguridad en DevOps 11.1. Introducción y objetivos 11.2. Gestión de secretos 11.3. Gestión de vulnerabilidades 11.4. DevSecOps: Integración de seguridad dentro de los flujos de despliegue	Test Tema 11 (0.2 puntos)	Clase 48. Tema 11 Clase 49. Tema 11 Clase 50. Tema 11
Semana 18		Caso práctico 2: Automatización de despliegues en entornos Cloud (3.5 puntos)	Clase 51. Resolución del caso práctico 2