

Programación semanal

Para conocer la fecha de entrega de las distintas actividades accede a la sección **Actividades** (en el menú lateral). Recuerda que la suma de las puntuaciones de todas las actividades es de 15 puntos. Puedes hacer las que prefieras hasta conseguir un máximo de 10 puntos (que es la calificación máxima que se puede obtener en la evaluación continua).

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 1	Tema 1. Introducción 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Interacción persona-ordenador 1.3. Usabilidad y accesibilidad web 1.4. Diseño centrado en el usuario 1.5. Experiencia de usuario 1.6. Diseño responsive 1.7. Diseño de sitios web usando Web 2.0	Asistencia a 2 clases en directo a lo largo de la asignatura (0,25 puntos cada una) Test - Tema 01 (0.25 puntos)	Presentación de la asignatura y clase del tema 1.
Semana 2	Tema 2. Usabilidad 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. Concepto y orígenes 2.3. Interfaz de usuario 2.4. Estándares 2.5. Objetivos 2.6. Principios de usabilidad	Test - Tema 02 (0.25 puntos)	Clase del tema 2.
Semana 3	Tema 3. Evaluación de usabilidad 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Métodos y objetivos 3.3. Evaluación sin usuarios 3.4. Evaluación heurística 3.5. Evaluación con usuarios 3.6. Test de usuario	Actividad: Evaluación heurística (4.0 puntos) Test - Tema 03 (0.25 puntos)	Clase del tema 3 y presentación de la actividad Evaluación heurística.
Semana 4	Tema 4. Accesibilidad 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Diseño universal 4.3. Tipos de diversidad funcional 4.4. Beneficios de la accesibilidad 4.5. La iniciativa WAI/W3C 4.6. Pautas de accesibilidad WCAG 4.7. W3C WAI-ARIA	Test - Tema 04 (0.25 puntos)	Clase del tema 4.

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 5	Tema 5. Evaluación de accesibilidad 5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Métodos de evaluación 5.3. Herramientas de evaluación 5.4. Perfiles de usuario: personas con diversidad funcional 5.5. Accesibilidad web y experiencia de usuario 5.6. Ejemplo de evaluación de accesibilidad	Actividad grupal: Evaluación de accesibilidad (4.5 puntos) Test - Tema 05 (0.25 puntos)	Clase del tema 5 y presentación de la actividad grupal Evaluación de accesibilidad.
Semana 6	Tema 6. Métricas web 6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Analítica web 6.3. Objetivos 6.4. Métricas 6.5. Tipo de métricas 6.6. Auditoría de sitios web	Test - Tema 06 (0.25 puntos)	Clase del tema 6. Clase de resolución de la actividad Evaluación heurística.
Semana 7	Tema 7. Diseño <i>responsive</i> 7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Introducción 7.3. Tecnologías base	Actividad: Responsive design (4.0 puntos)	Clase del tema 7 y clase de presentación de la actividad <i>Responsive design</i> .
Semana 8	Tema 7. Diseño <i>responsive</i> (continuación) 7.4. <i>Responsive design</i> 7.5. <i>Mobile first design</i>	Test - Tema 07 (0.25 puntos)	Clase del tema 7. Clase de resolución de la actividad grupal Evaluación de accesibilidad.

	Temas	Actividades (15.0 puntos)	Clases en directo
Semana 9	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap 8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Introducción 8.3. Primeros pasos con Bootstrap		Clase del tema 8. Clase de explicación del modelo de examen.
Semana 10	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap (continuación) 8.4. Diseño de la página 8.5. Imágenes y flotantes 8.6. Ocultar y mostrar contenido	Test - Tema 08 (0.25 puntos)	Clase del tema 8. Clase de resolución de la actividad <i>Responsive design</i> .
Semana 11	Semana de exámenes		