

Tesaurus académico

de La Universidad Internacional de La Rioja

Índice

Educación	2
Comunicación	4
Ciencias Sociales	5
Tecnología	7

Educación

1.1 Teoría y métodos educativos

- 1.1.1 Medios audiovisuales y nuevas tecnologías aplicadas a la educación.
- 1.1.2 Pedagogía comparada.
- 1.1.3 Estructura y desarrollo del currículo.
- 1.1.4 Teorías educativas
(Concepto, Fines y objetivos, educación de la inteligencia, educación de la voluntad y relación educativa)
- 1.1.5 Filosofía y antropología de la educación
(Imagen del ser humano y acción educativa)
- 1.1.6 Pedagogía experimental
(La medición en la educación)
- 1.1.7 Historia de la educación
(Organización y sistemas internacionales de evaluación)
- 1.1.8 Métodos pedagógicos
(Estilos de enseñanza, Didáctica de las materias del currículo, Modos de agrupación de los alumnos, Pedagogía diferenciada y educación personalizada)
- 1.1.9 Psicología de la educación
(Teorías del aprendizaje, motivación, orientación educativa, condicionantes biosociológicos, psicopatología de la educación y psicología social)
- 1.1.10 Educación, política y sociedad
(Derechos humanos, libertades en la educación, educación cívica, pluralismo social, pedagogía social y sociología de la educación, economía de la educación)

1.2 Organización y planificación de la educación

- 1.2.1 Educación de adultos.
- 1.2.2 Organización y dirección de las instituciones educativas
- 1.2.3 Niveles educativos
(Atención a las necesidades educativas especiales)
- 1.2.4 Planificación educativa.
- 1.2.5 Las actividades de formación en la sociedad
- 1.2.6 Instituciones educativas: evolución, análisis y finalidades.

1.3 Preparación y empleo de profesores

- 1.3.1 La carrera docente y tipos de profesores
- 1.3.2 La formación inicial del profesorado
- 1.3.3 La formación continua del profesorado
- 1.3.4 El profesor como profesional
(La ética del profesor)

1.4 Administración y legislación educativas

- 1.4.1 Economía educativa
- 1.4.2 Organización centros educativos
- 1.4.3 Gobierno de personas
- 1.4.4 Gestión de centros educativos
- 1.4.5 Legislación educativa
(Internacional, nacional, autonómica o municipal)

1.5 Educación formal

- 1.5.1 Sistemas de garantía de la calidad
- 1.5.2 Contenidos

(Ciencias y tecnología, Ciencias sociales, Ciencias de la comunicación, Filosofía y religión, Artes)

1.5.3 Etapas educativas

(Educación infantil, primaria, secundaria obligatoria o no y universitaria)

1.5.4 Evaluación

(Evaluación de alumnos, de profesores y de la institución)

1.6 Educación no formal

1.6.1 Educación familiar

1.6.2 Educación social

1.6.3 Educación de adultos

1.6.4 Influencia educativa del ambiente social

1.6.5 Influencia educativa de los medios de comunicación

1.7 Recursos educativos

1.7.1 Recursos didácticos convencionales

1.7.2 Recursos didácticos digitales

1.7.3 Instalaciones interiores y exteriores

1.7.4 Tecnologías de la Información y la Comunicación (TIC)

1.7.5 Utilización educativas de otros recursos

Comunicación

2.1 Teoría de la comunicación

- 2.1.1 Teoría de la información
- 2.1.2 Sociología de la comunicación
- 2.1.3 Psicología de la comunicación
- 2.1.4 Estructura de la comunicación
- 2.1.5 Métodos de investigación
- 2.1.6 Historia de la comunicación

2.2 Medios de comunicación

- 2.2.1 Medios impresos
- 2.2.2 Radio
- 2.2.3 Televisión
- 2.2.4 Cine
- 2.2.5 Medios digitales y multimedia
- 2.2.6 Estructura de la comunicación
- 2.2.7 Empresas de comunicación

2.3 Persuasión

- 2.3.1 Publicidad
- 2.3.2 Marketing
- 2.3.3 Relaciones públicas
- 2.3.4 Propaganda
- 2.3.5 Comunicación corporativa e institucional

2.4 Comunicación audiovisual

- 2.4.1 Teoría de la imagen
- 2.4.2 Guión audiovisual
- 2.4.3 Realización audiovisual
- 2.4.4 Edición audiovisual
- 2.4.5 Producción audiovisual

2.5 Periodismo

- 2.5.1 Información nacional
- 2.5.2 Información científica
- 2.5.3 Información internacional
- 2.5.4 Información local
- 2.5.5 Información deportiva
- 2.5.6 Información económica
- 2.5.7 Información cultural

Ciencias Sociales

3.1 Derecho

- 3.1.1 Teoría General y Filosofía del Derecho
- 3.1.2 Historia del Derecho
- 3.1.3 Derecho Internacional y Comunitario
- 3.1.4 Derecho Público
- 3.1.5 Derecho Privado

3.2 Economía y Empresa

- 3.2.1 Contabilidad y Régimen Fiscal
- 3.2.2 Estadística
- 3.2.3 Macroeconomía
- 3.2.4 Microeconomía
- 3.2.5 Administración de Empresas
- 3.2.6 Recursos Humanos

3.3 Ciencias políticas y gestión pública

- 3.3.1 Política
- 3.3.2 Ética y Filosofía Política
- 3.3.3 Ciencia de la Administración
- 3.3.4 Teoría del Estado y de la Administración
- 3.3.5 Gestión pública

3.4 Trabajo Social y Educación Social

- 3.4.1 Sociología
- 3.4.2 Pedagogía Social
- 3.4.3 Psicología Social
- 3.4.4 Intervención Social
- 3.4.5 Servicios sociales
- 3.4.6 Animación Sociocultural
- 3.4.7 Diseño y Gestión de Programas y Proyectos

3.5 Prevención de Riesgos Laborales

- 3.5.1 Derecho de Trabajo
- 3.5.2 Sistema Español de Seguridad Social
- 3.5.3 Bases estadísticas
- 3.5.4 Seguridad en el trabajo
- 3.5.5 Higiene Industrial
- 3.5.6 Ergonomía y Psicología Aplicada
- 3.5.7 Medicina del Trabajo

3.6 Humanidades

- 3.6.1 Antropología
- 3.6.2 Historia de las Edades Antigua y Media
- 3.6.3 Historia de la Edad Moderna
- 3.6.4 Historia de la Edad Contemporánea
- 3.6.5 Historia de la Ciencia
- 3.6.6 Historia de las Religiones
- 3.6.7 Historia de las ideas políticas

3.6.8 Filosofía

3.6.9 Sociología

3.6.10 Lengua y Literatura

(Lengua extranjera, Lengua clásica, Lengua española, Literatura)

3.6.11 Arte y Patrimonio

(Historia del Arte, Estética y Teoría del Arte, Gestión del Patrimonio)

3.6.12 Geografía

Tecnología

4.1 Personalización

- 4.1.1 Aprendizaje adaptativo
- 4.1.2 Aprendizaje informal
- 4.1.3 Aprendizaje personalizado
- 4.1.4 Estándar
- 4.1.5 Gestores de aprendizaje
- 4.1.6 Recomendación

4.2 Contenido digital

- 4.2.1 Autoría de contenido
- 4.2.2 Contenido enriquecido
- 4.2.3 Distribución de contenido
- 4.2.4 eBook
- 4.2.5 Ejecución de contenido
- 4.2.6 ipTV
- 4.2.7 Juego
- 4.2.8 Propiedad intelectual
- 4.2.9 Publicación electrónica
- 4.2.10 Reutilización
- 4.2.11 Simulación
- 4.2.12 Vídeo enriquecido

4.3 Ubicuidad

- 4.3.1 Accesibilidad
- 4.3.2 Aprendizaje ubicuo
- 4.3.3 Comunidad de práctica
- 4.3.4 Dispositivo móvil
- 4.3.5 Estándar
- 4.3.6 Interconectividad
- 4.3.7 Interfaz
- 4.3.8 Red social
- 4.3.9 Usabilidad

4.4 Red social

- 4.4.1 Comportamiento de usuario
- 4.4.2 Confianza
- 4.4.3 Participación social
- 4.4.4 Reputación

4.5 Tecnología

- 4.5.1 Tecnología educativa
- 4.5.2 Estándar
- 4.5.3 Reusabilidad
- 4.5.4 Interoperabilidad
- 4.5.5 Interconectividad
- 4.5.6 Accesibilidad