

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

| Interfaces y Nuevos Dispositivos | | |
|--|--|--------------------|
| Créditos ECTS: | 6 | |
| Carácter | Obligatorio | |
| Unidad temporal: | 1 asignatura a cursar en el segundo cuatrimestre | |
| SISTEMA DE EVALUACIÓN | | |
| Sistemas de evaluación | Ponderación Mínima | Ponderación Máxima |
| Participación del estudiante (sesiones, foros) | 0% | 40% |
| Trabajos, proyectos, talleres y/o casos | 0% | 40% |
| Test de autoevaluación | 0% | 40% |
| Examen final presencial | 60% | 60% |
| COMPETENCIAS | | |
| Básicas y Generales | Específicas | Transversales |
| CB6, CB10, CG1, CG2, CG5 | CE4, CE9, CE17, CE20, CE21 | CT2 |
| ACTIVIDADES FORMATIVAS | HORAS | % PRESENCIAL |
| Sesiones presenciales virtuales | 15 | 100 |
| Lecciones magistrales | 6 | 0 |
| Estudio personal de material básico | 50 | 0 |
| Lectura de material complementario | 25 | 0 |
| Trabajos, Casos Prácticos, Test | 29 | 0 |
| Tutorías | 16 | 100 |
| Trabajo colaborativo (foros) | 7 | 0 |
| Realización de examen presencial | 2 | 100 |
| Total | 150 | |

CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS

Interfaces y Nuevos Dispositivos

- » Interfaces de usuario: diseño y evaluación
- » Diseño y creación de prototipos
- » Lenguajes de programación
- » HTML, CSS y editores web visuales
- » Diseño de interfaces para pantallas táctiles
- » Diseño para dispositivos móviles
- » Prospectivas y tendencias
- »