

MÁSTER UNIVERSITARIO EN DISEÑO GRÁFICO DIGITAL

Interfaces y Nuevos Dispositivos		
Créditos ECTS:	6	
Carácter	Obligatorio	
Unidad temporal:	1 asignatura a cursar en el segundo cuatrimestre	
SISTEMA DE EVALUACIÓN		
Sistemas de evaluación	Ponderación Mínima	Ponderación Máxima
Participación del estudiante (sesiones, foros)	0%	40%
Trabajos, proyectos, talleres y/o casos	0%	40%
Test de autoevaluación	0%	40%
Examen final presencial	60%	60%
COMPETENCIAS		
Básicas y Generales	Específicas	Transversales
CB6, CB10, CG1, CG2, CG5	CE4, CE9, CE17, CE20, CE21	CT2
ACTIVIDADES FORMATIVAS	HORAS	% PRESENCIAL
Sesiones presenciales virtuales	15	100
Lecciones magistrales	6	0
Estudio personal de material básico	50	0
Lectura de material complementario	25	0
Trabajos, Casos Prácticos, Test	29	0
Tutorías	16	100
Trabajo colaborativo (foros)	7	0
Realización de examen presencial	2	100
Total	150	

CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS

Interfaces y Nuevos Dispositivos

- » Interfaces de usuario: diseño y evaluación
- » Diseño y creación de prototipos
- » Lenguajes de programación
- » HTML, CSS y editores web visuales
- » Diseño de interfaces para pantallas táctiles
- » Diseño para dispositivos móviles
- » Prospectivas y tendencias
- »