

MÁSTER UNIVERSITARIO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Procesamiento del Lenguaje Natural						
Materia		Inteligencia Artificial Aplicada				
Créditos ECTS		6				
Carácter		Obligatorio				
Unidad temporal:		1 asignatura a cursar en el segundo cuatrimestre				
SISTEMA DE EVALUACIÓN		PONDERA	ONDERACIÓN MIN.		PONDERACIÓN MÁX.	
Participación del estudiante (sesiones, foros, laboratorios)		0	0%		40%	
Prácticas de laboratorio virtual			10%		40%	
Trabajos, proyectos y/o casos			0%		40%	
Test de autoevaluación		0%		40%		
Examen final presencial		60%		60%		
COMPETENCIAS						
Básicas	Generales	Espe	cíficas	-	Transversales	
CB6, CB7, CB8, CB9, CB10	CG6	CE6, CE1	16, CE20	CT2, CT3, CT4		
ACTIVIDADES FORMATIVAS			HORA:	S	% PRESENCIAL	
Sesiones presenciales virtuales			15		100%	
Lecciones magistrales			6		0	
Estudio del material básico			52		0	
Lectura de material complementario			25		0	
Trabajos, casos prácticos y test de autoevaluación			29		0	
Tutorías			16		30%	
Trabajo colaborativo			7		0	
Examen final presencial			2		100%	
Total			150			



CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS

La lingüística computacional o el procesamiento del lenguaje natural es una disciplina que se ocupa de los sistemas artificiales capaces de usar el lenguaje para extraer información del medio o incluso para comunicarse con los humanos. En esta asignatura se estudian los principales algoritmos empleados en el procesamiento de la información lingüística y se desarrollan sistemas capaces de analizar el lenguaje a nivel léxico, sintáctico y semántico. También se aborda la construcción de sistemas de representación del conocimiento extraído a partir de los contenidos lingüísticos, llegando a usar estas estructuras para la construcción de agentes virtuales conversacionales.

Los contenidos de la asignatura se organizan en los siguientes puntos:

- Introducción a la comunicación y el lenguaje.
- Análisis léxico, morfosintáctico y semántico.
- Pragmalingüística.
- Corpus y modelos estadísticos del lenguaje.
- Análisis del sentimiento.
- Detección de temas y entidades.
- Construcción de ontologías y sistemas de representación del conocimiento.
- Modelos no supervisados en procesamiento del lenguaje.
- Uso de servicios en nube para el procesamiento del lenguaje.
- Agentes conversacionales.