

## MÁSTER UNIVERSITARIO EN INTELIGENCIA ARTIFICIAL

Sistemas Cognitivos Artificiales			
Materia	Inteligencia Artificial Aplicada		
Créditos ECTS	6		
Carácter	Obligatorio		
Unidad temporal:	1 asignatura a cursar en el segundo cuatrimestre		
SISTEMA DE EVALUACIÓN	PONDERACIÓN MIN.	PONDERACIÓN MÁX.	
Participación del estudiante (sesiones, foros, laboratorios)	0%	40%	
Prácticas de laboratorio virtual	10%	40%	
Trabajos, proyectos y/o casos	0%	40%	
Test de autoevaluación	0%	40%	
Examen final presencial	60%	60%	
COMPETENCIAS			
Básicas	Generales	Específicas	Transversales
CB6, CB7, CB8, CB9, CB10	CG6	CE6, CE12, CE13, CE14, CE15, CE17, CE20	CT2, CT3, CT4
ACTIVIDADES FORMATIVAS		HORAS	% PRESENCIAL
Sesiones presenciales virtuales		15	100%
Lecciones magistrales		6	0
Estudio del material básico		52	0
Lectura de material complementario		25	0
Trabajos, casos prácticos y test de autoevaluación		29	0
Tutorías		16	30%
Trabajo colaborativo		7	0
Examen final presencial		2	100%

Total	150	
CONTENIDOS DE LAS ASIGNATURAS		
<p>Los sistemas cognitivos, como los seres humanos, se caracterizan por ser capaces de operar en entornos desestructurados y ante la presencia de ruido y ambigüedad. En esta asignatura se estudian las arquitecturas de software que emulan los procesos psicológicos presentes en los sistemas cognitivos naturales. La importancia de estas arquitecturas radica en la necesidad de integrar de forma efectiva múltiples funciones cognitivas como la atención, el aprendizaje o la memoria. La integración de las funciones cognitivas permite una extraordinaria adaptación a un medio natural y desestructurado como es el mundo real en el que interactúan los humanos. La investigación en arquitecturas cognitivas artificiales persigue la construcción de nuevos agentes como robots físicos o virtuales, capaces de interactuar con su entorno de forma más inteligente y adaptativa, aprendiendo de su propia experiencia.</p> <p>Los contenidos de la asignatura se organizan en los siguientes puntos:</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>- Agentes inteligentes. Corporalidad y situacionalidad.</li> <li>- Representación situada del conocimiento.</li> <li>- Modelos computacionales de la cognición humana.</li> <li>- Arquitecturas simbólicas y subsimbólicas.</li> <li>- Arquitecturas híbridas.</li> <li>- Entornos de desarrollo en nube y ecosistemas big data.</li> <li>- Autonomía y toma de decisiones en tiempo real.</li> <li>- Conciencia del contexto.</li> <li>- Aplicaciones de negocio.</li> </ul>		