

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	PRÁCTICAS (15 puntos)
Semana 1	Semana de introducción a la asignatura	
Semana 2	Tema 1. Introducción a las Aplicaciones Web 1.1. Sitios web estáticos y dinámicos 1.2. Computación en el cliente y en el servidor	
Semana 3	Tema 1. Introducción a las Aplicaciones Web (continuación) 1.3. Lenguajes y tecnologías	Test Tema 1 (0,1 puntos)
Semana 4	Tema 2. Computación en el Servidor (I) 2.1. Evolución histórica del paradigma de trabajo 2.2. Lenguajes y tecnologías	
Semana 5	Tema 2. Computación en el Servidor (I) (continuación) 2.3. PHP: Instalación y configuración 2.4. PHP: Entornos de desarrollo y depuración	
Semana 6	Tema 2. Computación en el Servidor (I) (continuación) 2.5. Elementos básicos del lenguaje PHP 2.6. Funciones y programación orientada a objetos en PHP	Test Tema 2 (0,1 puntos)
Semana 7	Tema 3. Computación en el Servidor (II) 3.1. Características generales 3.2. Librerías	Foro grupal: Comprativa de lenguajes para servidores Web (2,4 puntos)
Semana 8	Tema 3. Computación en el Servidor (II) (continuación) 3.3. Manejo de fechas 3.4. Manejo de ficheros	
Semana 9	Tema 3. Computación en el Servidor (II) (continuación) 3.5. Formularios 3.6. Cookies y sesiones 3.7. Bases de datos	Test Tema 3 (0,1 puntos)
Semana 10	Tema 4. Computación en el Cliente (I) 4.1. Tipos de scripts de cliente 4.2. ECMAScript	Trabajo: Realización de una página web utilizando PHP (4 puntos)
Semana 11	Tema 4. Computación en el Cliente (I) (continuación) 4.3. El lenguaje JavaScript	Test Tema 4 (0,1 puntos)

CONTENIDO TEÓRICO		PRÁCTICAS (15 puntos)
Semana 12	Tema 5. Computación en el Cliente (II) 5.1. JQuery 5.2. AJAX	
Semana 13	Tema 5. Computación en el Cliente (II) (continuación) 5.3. HTML5	Test Tema 5 (0,1 puntos)
Semana 14	Tema 6. Uso conjunto de Computación en Cliente y Servidor 6.1. Arquitectura básica 6.2. Reparto de funcionalidades entre cliente y servidor	Trabajo: Realización de un sitio web utilizando Javascript (4 puntos)
Semana 15	Tema 6. Uso conjunto de Computación en Cliente y Servidor (continuación) 6.3. Comunicación entre cliente y servidor 6.4. Ejemplo de estructura de ficheros para una aplicación web	Trabajo: Creación de un sitio web con PHP y Javascript (4 puntos) Test Tema 6 (0,1 puntos)
Semana 16	Semana de repaso	
Semana 17	Semana de exámenes	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.