

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 1	Semana de introducción a la asignatura	
Semana 2	Tema 1. Introducción 1.1. Interacción persona-ordenador 1.2. Usabilidad y accesibilidad web 1.3. Diseño centrado en el usuario 1.4. Experiencia de usuario	Foro grupal: Usabilidad en la Web. Problemas y soluciones (2,2 puntos)
Semana 3	Tema 1. Introducción (continuación) 1.5. Diseño responsive 1.6. Diseño de sitios web usando Web 2.0 1.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 1 (0,1 puntos)
Semana 4	Tema 2. Usabilidad 2.1. Concepto y orígenes 2.2. Interfaz de usuario 2.3. Estándares	
Semana 5	Tema 2. Usabilidad (continuación) 2.4. Objetivos 2.5. Principios de usabilidad 2.6. Referencias bibliográficas	Test Tema 2 (0,1 puntos)
Semana 6	Tema 3. Evaluación de usabilidad 3.1. Métodos y objetivos 3.2. Evaluación sin usuarios 3.3. Evaluación heurística	Trabajo: Evaluación heurística (3 puntos)
Semana 7	Tema 3. Evaluación de usabilidad (continuación) 3.4. Evaluación con usuarios 3.5. Test de usuario 3.6. Referencias bibliográficas	Test Tema 3 (0,1 puntos)
Semana 8	Tema 4. Accesibilidad 4.1. Diseño universal 4.2. Tipos de diversidad funcional 4.3. Beneficios de la accesibilidad	
Semana 9	Tema 4. Accesibilidad (continuación) 4.4. La iniciativa WAI/W3C 4.5. Pautas de accesibilidad WCAG 4.6. W3C WAI-ARIA 4.7. Referencias bibliográficas	Test Tema 4 (0,1 puntos)
Semana 10	Tema 5. Evaluación de accesibilidad 5.1. Métodos de evaluación 5.2. Herramientas de evaluación 5.3. Perfiles de usuario: personas con diversidad funcional	

CONTENIDO TEÓRICO

ACTIVIDADES
(15 puntos)

Semana 11	Tema 5. Evaluación de accesibilidad (continuación) 5.4. Accesibilidad web y experiencia de usuario 5.5. Ejemplo de evaluación de accesibilidad 5.6. Referencias bibliográficas	Trabajo grupal: Evaluación de accesibilidad (5 puntos) Test Tema 5 (0,1 puntos)
Semana 12	Tema 6. Métricas web 6.1. Analítica web 6.2. Objetivos 6.3. Métricas 6.4. Tipos de métricas 6.5. Auditoría de sitios web 6.6. Referencias bibliográficas	Test Tema 6 (0,1 puntos)
Semana 13	Tema 7. Diseño responsive 7.1. Introducción 7.2. Tecnologías base 7.3. Responsive design 7.4. Mobile first design	Trabajo: <i>Responsive design</i> (4 puntos) Test Tema 7 (0,1 puntos)
Semana 14	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap 8.1. Introducción 8.2. Primeros pasos con Bootstrap	
Semana 15	Tema 8. Frameworks CSS: Bootstrap (continuación) 8.3. Diseño de la página 8.4. Imágenes y flotantes 8.5. Ocultar y mostrar contenido	Test Tema 8 (0,1 puntos)
Semana 16	Semana de repaso	
Semana 17	Examen final	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.