

Programación semanal

En la programación semanal te presentamos un **reparto del trabajo de la asignatura** a lo largo de las semanas del cuatrimestre.

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 1	Semana de introducción a la asignatura	
Semana 2	Tema 1. Educación para el emprendimiento 1.1. ¿Cómo estudiar este tema? 1.2. Currículo y emprendimiento educativo en Europa 1.3. Estrategias educativas en el currículo español 1.4. Resultados de aprendizaje	Test tema 1 (0,2 puntos)
Semana 3	Tema 2. Entrenamiento de estrategias de procesamiento de la información 2.1. ¿Cómo estudiar este tema? 2.2. ¿Qué son las estrategias de pensamiento? 2.3. ¿Qué es el pensamiento autorregulado?	
Semana 4	Tema 2. Entrenamiento de estrategias de procesamiento de la información (continuación) 2.4. ¿Qué es el modelo de entrenamiento de estrategia en Educación Primaria y Educación Secundaria?	Test tema 2 (0,2 puntos)
Semana 5	Tema 3. Educación emocional y toma de decisiones 3.1. ¿Cómo estudiar este tema? 3.2. Educación emocional y competencias básicas en Educación Primaria y Secundaria	
Semana 6	Tema 3. Educación emocional y toma de decisiones (continuación) 3.3. Emociones y toma de decisiones: la clave para el aprendizaje eficaz 3.4. Desarrollo de programas educativos dirigidos al desarrollo de la educación emocional	Test tema 3 (0,2 puntos)
Semana 7	Tema 4. Competencia digital y emprendimiento 4.1. ¿Cómo estudiar este tema? 4.2. Emprendimiento social	Actividad: ¿Cómo hago para que mi centro educativo sea 3.0? (4 puntos)

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 8	<p>Tema 4. Competencia digital y emprendimiento (continuación)</p> <p>4.3. La brecha digital en el mundo empresarial 4.4. Las TIC como oportunidad de innovación empresarial</p>	<p>Test tema 4 (0,2 puntos)</p>
Semana 9	<p>Tema 5. Recursos digitales para la resolución de problemas</p> <p>5.1. ¿Cómo estudiar este tema? 5.2. Desarrollo de estrategias para la resolución de problemas 5.3. Aplicaciones web dirigidas a la resolución de problemas en el aula de Educación Primaria 5.4. Aplicaciones web dirigidas a la resolución de problemas en el aula de Educación Secundaria 5.5. Dispositivos móviles y resolución de problemas</p>	<p>Test tema 5 (0,2 puntos)</p>
Semana 10	<p>Tema 6. Aplicación de la creatividad a las nuevas tecnologías</p> <p>6.1. ¿Cómo estudiar este tema? 6.2. Creatividad en los nuevos entornos 6.3. Aplicaciones para la creación de contenidos 6.4. Nuevos roles en la relación alumno-profesor</p>	<p>Test tema 6 (0,2 puntos)</p>
Semana 11	<p>Tema 7. Metodología de diseño y planificación de proyectos</p> <p>7.1. ¿Cómo estudiar este tema? 7.2. Marco de referencia 7.3. Etapas de la metodología</p>	<p>Actividad grupal: Diseña un proyecto (6 puntos)</p>
Semana 12	<p>Tema 7. Metodología de diseño y planificación de proyectos (continuación)</p> <p>7.4. Aplicaciones prácticas en el aula de Educación Infantil y Primaria 7.5. Aplicaciones prácticas en el aula de Educación Secundaria</p>	<p>Test tema 7 (0,2 puntos)</p>
Semana 13	<p>Tema 8. Innovación tecnológica: definición, estructura y gestión</p> <p>8.1. ¿Cómo estudiar este tema? 8.2. Procesos de innovación 8.3. Innovación tecnológica en los diferentes procesos educativos</p>	<p>Foro: ¿En qué punto se encuentra la innovación educativa en nuestro entorno? (3,2 puntos)</p>
Semana 14	<p>Tema 8. Innovación tecnológica: definición, estructura y gestión (continuación)</p> <p>8.4. Estructura y gestión de la innovación 8.5. Casos de éxito en el ámbito educativo</p>	<p>Test tema 8 (0,2 puntos)</p>

	CONTENIDO TEÓRICO	ACTIVIDADES (15 puntos)
Semana 15	Tema 9. Ecosistema de emprendimiento educativo 9.1. ¿Cómo estudiar este tema? 9.2. Definición 9.3. Variables y recursos 9.4. Cultura emprendedora en centros educativos	Test tema 9 (0,2 puntos)
Semana 16	Semana de repaso	
Semana 17	Semana de Exámenes	

NOTA

Esta **Programación semanal** puede ser modificada si el profesor lo considera oportuno para el enriquecimiento de la asignatura.