unir LA UNIVERSIDAD EN INTERNET



Curso de Introducción al Modelado y la Animación 3D: Maya y Blender

Adquiere los conocimientos necesarios para manejar las herramientas de modelado y animación 3D más importantes del mercado.

Objetivos

Con el **Curso de Introducción al Modelado y la Animación 3D** aprenderás los conceptos clave de la animación y el modelado 3D de una forma práctica y creativa.



Consequirás una base sólida para el dominio de Maya y Blender, dos programas muy demandados en los sectores del diseño y producción audiovisual, que necesitan de profesionales para la animación, el modelado de escenarios o la creación de efectos especiales.

¿Cómo se desarrollará el proyecto a lo largo del curso?

Desde el inicio del curso, tendrás acceso a un módulo para cada programa y podrás avanzar a tu propio ritmo. A través de videotutoriales explicativos, aprenderás de manera progresiva, creando tus propias piezas y poniendo en práctica todo lo aprendido.

Dominarás la interfaz y las herramientas esenciales para dar vida a objetos en 3D, comprendiendo los principios fundamentales del modelado poligonal y la animación, lo que te permitirá destacar en ambos softwares y desarrollar un perfil profesional completo.



Plan de estudios

MÓDULO 1

Maya

- · Tema 1. Instalación e interfaz.
- · Tema 2. Creación y transformaciones sencillas de objetos.
- · Tema 3. Modelado poligonal básico.
- · Tema 4. Conceptos claves de animación.

MÓDULO 2

Blender

- · Tema 1. Instalación e interfaz.
- · Tema 2. Creación u transformaciones sencillas de objetos.
- · Tema 3. Modelado poligonal básico.
- · Tema 4. Conceptos claves de animación.

Titulación Oficial

La Universidad Internacional de La Rioja (UNIR) es una universidad de titularidad y gestión privada, aprobada por el Parlamento de La Rioja, mediante la Ley de reconocimiento, 3/2008 de 13 octubre. Su estructura, organización y funcionamiento han sido diseñados desde su origen conforme a los parámetros y requisitos del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).











