



Curso de Fundamentos de Inteligencia Artificial Generativa

Este curso te permitirá descubrir el potencial de la Inteligencia Artificial Generativa, aprendiendo cómo funcionan los modelos que crean texto, imágenes, audio y video, y cómo aplicar estas herramientas en proyectos reales.

También adquirirás habilidades en ingeniería de prompts y conocerás los fundamentos éticos y sociales de la IA. Te preparara para la certificación oficial Generative Al Foundations y conocerás en profundidad estas tecnologías en contextos profesionales y creativos.



Duración

75 horas (64 semanas)



Créditos

3 ECTS



Metodología

Se trata de un curso en el que los materiales están predefinidos de forma que la interacción con el profesor se limita al foro.



Precio

90€, con un descuento del 100% para los alumnos de primera matrícula.



Plan de estudios

BLOQUE 1: INTRODUCCIÓN A LA IA

Tema 1. Tipos de IA

- · Objetivos del tema y términos clave.
- · Inteligencia Artificial.
- IA Generativa.
- IA Predictiva.
- IA Discriminativa
- IA Analítica
- IA Estadística
- · IA vs. Motores de Búsqueda

Tema 2. Procesos

- · Objetivos del tema y términos clave
- Modelos de texto
- Modelos de imagen
- · Modelos de lenguaje grande
- Difusión.
- Transformer
- Autoencodificadores Variacionales
- Redes Generativas Antagónicas
- Redes Neuronales Convolucionales
- Entrenamiento de modelos

Tema 3. Entrada y salida

- · Objetivos de del módulo y términos clave
- · Objetivos del tema y términos clave
- · La entrada y salida
- · Tipos de entrada
- Tipos de salida
- Personalización
- · Herramientas de IA
- · Selección de una herramienta

Tema 4. Herramientas y Sistemas

- · Objetivos del tema y términos clave
- Modelos conversacionales
- ChatGPT
- Microsoft Copilot
- Google Gemini
- Meta Al
- Adobe Express
- Claude
- Microsoft Azure Al Studio
- Stable Diffusion
- DALL-E
- Adobe Firefly

Tema 5. Limitaciones

- · Objetivos del tema y términos clave
- Fiabilidad
- Requisitos tecnológicos
- Privacidad
- Falta de estándares
- Consistencia
- Obsolescencia

BLOQUE 2: INGENIERÍA DE PROMPTS

Tema 6. Información textual

- · Objetivos del tema y términos clave
- Recolectar contenido
- Resumir
- · Crear e idear



Tema 7. Transformar contenido

- · Objetivos del tema y términos clave
- Reformatear contenido
- Editar y corregir
- Visualizar
- · Transformar tipo de medio
- · Personalizar y adaptar

Tema 8. Imágenes

- Producir una imagen
- Explorar ideas artísticas
- Transformar una imagen
- · Describir una imagen

Tema 9. Vídeo

- Añadir movimiento
- Interpolar
- Colorear.
- Generar video
- Generar un avatar
- · Añadir y eliminar objetos
- Subtítulos

BLOQUE 3: REFINAMIENTO DE PROMPTS

Tema 10. Mejoras

- · Objetivos del tema y términos clave
- Especificidad
- Claridad
- Evitar suposiciones
- Estilo y tono
- · Guía de estilo
- Persona
- Contexto

Tema 11. Entradas adicionales

- · Objetivos del tema y términos clave
- Ejemplos

- Glosario
- Plantillas
- · Documentos de investigación
- Conversaciones anteriores

Tema 12. Técnicas de prompts

- · Objetivos del tema y términos clave
- · Zero-Shot
- Few-Shot
- · Chain-of-Thought
- · Auto-consistencia
- Generar conocimiento
- · Encadenamiento de prompts
- · Reverse prompting

Tema 13. Precisión

- · Objetivos del tema y términos clave
- · Verificar hechos históricos
- Verificar hechos actuales
- Verificar datos numéricos

BLOQUE 4: ÉTICA

Tema 14. Sesgo

- · Objetivos del tema y términos clave
- · Sesgo en la IA
- · Datos de entrenamiento
- Guardrails
- Prompts
- Sesgos comunes

Tema 15. Implicaciones legales

- · Objetivos del tema y términos clave
- Propiedad intelectual
- Uso inapropiado
- Transparencia



Tema 16. Preocupaciones sobre la privacidad

- Objetivos del tema y términos clave
- · Importancia de la privacidad
- Entrenamiento
- · Robo de identidad
- · Políticas de la empresa
- Contenido generado por humanos

Tema 17. Riesgo e impactos

- · Objetivos del tema y términos clave
- Supervisión
- Responsabilidad
- Acción legal
- Propósitos peligrosos
- Impactos negativos
- Impactos positivos

Actividades formativas

Actividades	Horas
Clases	6
Estudio del material básico	51
Lectura del material complementario	17
Test o pruebas de evaluación	1
TOTAL	75

Sistema de evaluación

Actividades	Puntos
Test (Bloque 1)	2
Test (Bloque 2)	2
Test (Bloque 3)	2
Test (Bloque 4)	2
Test final	2
TOTAL	10

Universidad oficial

La Universidad Internacional de La Rioja (UNIR) es una universidad de titularidad y gestión privada, aprobada por el Parlamento de La Rioja, mediante la Ley de reconocimiento, 3/2008 de 13 octubre. Su estructura, organización y funcionamiento han sido diseñados desde su origen conforme a los parámetros y requisitos del Espacio Europeo de Educación Superior (EEES).









