

PROGRAMAS

Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Unity	Asignaturas	Descripción
	Motores de videojuegos II.	Es uno de los motores de creación de videojuegos más usados en la actualidad. Especializado para renderizar gráficos 2D y 3D.
Unreal Engine 5	Asignaturas	Descripción
	Motores de videojuegos II.	Es uno de los motores gráficos de creación de videojuegos más potentes de la actualidad, permite desarrollar videojuegos y crear contenidos y experiencias 3D.
Blender	Asignaturas	Descripción
	Diseño 3D.	Es un programa informático multiplataformas dedicado al modelado, iluminación, renderizado y animación para animación o modelados en 3D. Muy usado en videojuegos y animación 3D.
Photoshop	Asignaturas	Descripción
	Diseño 2D.	Es un editor de fotografías, usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos. Fotografía, y todas las asignaturas que trabajan con imágenes, programa transversal.
Krita	Asignaturas	Descripción
	Dibujo para videojuegos.	Creación de ilustraciones, interfaces y animaciones en 2D.