



Máster Universitario en Arte 2D y 3D para Videojuegos

Transforma tu talento artístico en profesión e impulsa tu carrera en la industria del videojuego con una formación integral en arte 2D y 3D.



DURACIÓN

1 año académico



EXÁMENES PRESENCIALES U ONLINE

Al final de cada cuatrimestre [Ver sedes](#)



CRÉDITOS ECTS

60



RAMA DE CONOCIMIENTO

Escuela Superior de Ingeniería y Tecnología (ESIT)



METODOLOGÍA

Educación 100% online



CLASES ONLINE EN DIRECTO



MENTOR PERSONAL

[Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor](#)

En la actualidad, el arte digital para videojuegos se ha consolidado como un **área estratégica y en plena expansión** dentro de la industria del entretenimiento interactivo. Cada vez más estudios buscan perfiles capaces de crear universos visuales impactantes, personajes únicos y entornos inmersivos que conecten emocionalmente con el jugador y potencien la narrativa del videojuego.

Un artista visual de videojuegos debe ser capaz de **transformar una idea en una experiencia gráfica única, dominando tanto la parte creativa como la técnica**. Cada textura, cada color y cada forma tiene un propósito dentro del juego, y su correcta aplicación marca la diferencia entre una estética funcional y una estética verdaderamente memorable.

El **Máster Universitario en Arte 2D y 3D para Videojuegos de UNIR** es el **único máster oficial y online** que responde a esta demanda de perfiles especializados, combinando la ilustración digital, el modelado tridimensional y la animación con el uso de motores gráficos y herramientas de última generación. A través de una **metodología basada en proyectos reales, trabajo colaborativo y la creación de portfolio**, los alumnos se formarán con contenidos y herramientas alineadas con lo que exigen hoy los estudios profesionales de videojuegos

Objetivos del Máster

El Máster Universitario en Arte 2D y 3D para Videojuegos de UNIR da respuesta a la creciente demanda de profesionales que combinen talento artístico, dominio técnico y comprensión del proceso de producción visual dentro de la industria del videojuego. Nuestra formación te capacitará para:

- Diseñar y conceptualizar personajes, escenarios y elementos visuales con calidad profesional, aplicando técnicas avanzadas de ilustración digital, modelado y animación.
- Dominar el workflow completo de producción artística en videojuegos, desde el concept art hasta la integración en motores como Unity o Unreal Engine, garantizando una estética coherente y optimizada.
- Crear assets visuales con herramientas líderes del sector como Photoshop, Blender, ZBrush, Substance Painter, Maya, 3DS Max y otros programas esenciales del pipeline profesional.
- Comunicar la identidad visual de un videojuego a través del diseño gráfico, la narrativa visual y el arte promocional, integrando estrategias de marketing.
- Desarrollar un portfolio profesional competitivo, que combine creatividad, técnica y storytelling, y que permita destacar ante estudios, publishers y agentes del sector.

- Potenciar tu perfil creativo incorporando estrategias de marketing visual y principios de branding, para que tus proyectos no solo destaquen por su calidad artística, sino que también comuniquen con eficacia su propuesta de valor, conecten con el público objetivo y resulten viables y atractivos dentro del mercado del videojuego.
- Desarrollar un TFM de Alto Rendimiento que podrá ser presentado en los premios PlayStation Talents, uno de los eventos más importantes del sector. Esto supone una oportunidad única para dar visibilidad a tus proyectos y ampliar tu red de contactos en la industria del videojuego.
- Blender: modelado 3D, escultura digital, animación, shading e iluminación en proyectos de entornos y props.
- ZBrush: escultura orgánica avanzada para personajes y criaturas de alta resolución.
- Substance Painter y Substance 3D Designer: creación de materiales y texturas PBR realistas, aplicados a modelos 3D.
- Leonardo AI: generación de imágenes asistida por inteligencia artificial para concept art, exploración visual y moodboards.
- Unity y Unreal Engine 5 (según asignatura): integración de assets, pruebas visuales en tiempo real y preparación para motores de juego.

Herramientas

A lo largo del máster, dominarás las herramientas más utilizadas en la industria del arte digital para videojuegos, aplicándolas en la creación de personajes, entornos, animaciones y materiales promocionales con un enfoque profesional y orientado a tu portfolio:

- Adobe Photoshop e Illustrator: para ilustración digital, concept art, diseño de personajes, logotipos y elementos gráficos aplicados a videojuegos.
- Adobe InDesign: maquetación de presentaciones, fichas visuales y materiales promocionales para portfolio.
- Adobe Animate CC: animación 2D para personajes, efectos visuales y elementos interactivos.



Plan de estudios

Primer cuatrimestre

- ▶ Ilustración Digital Avanzada
- ▶ Arte e identidad Visual para Marketing de Videojuegos
- ▶ Modelado y Texturizado Objetual
- ▶ Creación Avanzada de Props y Enviroments para Videojuegos 2D y 3D
- ▶ Animación 2D para videojuegos

Segundo cuatrimestre

- ▶ Modelado Avanzado y Posado de Characters
- ▶ Creación, Composición e Iluminación de Entornos 2D y 3D
- ▶ Prácticas Académicas Externas
- ▶ Trabajo Fin de Máster

Dirección y profesorado

Fórmate con un equipo docente compuesto por doctores y profesionales en activo con experiencia en proyectos de videojuegos, animación y arte digital a nivel nacional e internacional. Aprenderás con una visión global y competitiva, alineada con las últimas tendencias del sector.



Judit Cuesta García

Coordinadora Académica

Doctora en Bellas Artes por la Universidad Complutense de Madrid. Más de 10 años

de experiencia como docente en diferentes universidades impartiendo sus conocimientos en artes visuales, diseño digital y animación.

Su actividad investigadora se centra en tres grandes ramas: universidades, educación artística en entornos hospitalarios y los videojuegos como herramienta educativa. Ha publicado artículos y participado en congresos nacionales e internacionales, destacando por su enfoque innovador y su experiencia formando futuros diseñadores

Salidas profesionales

El Máster Universitario en Arte 2D y 3D para Videojuegos de UNIR te prepara para una industria dinámica y en constante evolución, donde la creatividad, la narrativa visual y el dominio de herramientas digitales avanzadas son clave en el desarrollo de experiencias interactivas. Esta formación te permitirá orientar tu carrera profesional hacia distintos perfiles dentro del sector del videojuego y el arte digital:

- Artista de personajes (Character Artist) en estudios de videojuegos, cine y animación.
- Diseñador de entornos (Environment Artist) especializado en escenografía digital e iluminación.
- Artista de props y assets para videojuegos 2D y 3D.
- Concept artist para preproducción visual y desarrollo de estilo artístico.
- Ilustrador/a digital para material promocional, portadas, arte de marketing y branding visual.
- Animador/a 2D de personajes y cinemáticas para videojuegos y multimedia.
- Artista técnico (Technical Artist) con conocimientos de integración en motores gráficos como Unity o Unreal Engine.
- Diseñador/a visual para marketing de videojuegos, especializado en identidad gráfica y comunicación visual.

Tanto si aspiras a incorporarte a un estudio profesional, como si planeas desarrollar tus propios proyectos como artista freelance o en equipos indie, este máster te capacita para destacar con un perfil técnico, creativo y competitivo.

Un nuevo concepto de universidad online

La Universidad Internacional de La Rioja, universidad con docencia 100% online, se ha consolidado como solución educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. El innovador modelo pedagógico de UNIR ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. La metodología 100% online permite a los alumnos estudiar estén donde estén, interactuando, relacionándose y compartiendo experiencias con sus compañeros y profesores. Actualmente UNIR cuenta con:

- ▶ Más de 41.000 alumnos.
- ▶ Más de 10.000 alumnos internacionales.
- ▶ Presencia en 90 países de los 5 continentes.
- ▶ Más de 130 títulos de Grado y Postgrado.
- ▶ Más de 4.000 convenios de colaboración firmados para dar cobertura de prácticas a nuestros estudiantes. UNIR es una universidad responsable con la cultura, la economía y la sociedad. Este compromiso se materializa a través de la Fundación UNIR.

Además, UNIR se ha expandido a Latinoamérica y desde 2014 está activa UNIR México, la primera universidad online con clases en directo del país y con sede oficial en México D.F.



Metodología



Clases online en directo

Ofrecemos a los estudiantes la posibilidad de asistir todos los días a clases online en directo. Durante estas sesiones los alumnos podrán interactuar con el profesor y resolver sus consultas en tiempo real, compartiendo conocimientos y experiencias. El ritmo formativo se adapta, en la medida de lo posible, a las necesidades de cada grupo de alumnos. La no asistencia a una clase en directo no implica perderse. Todas las sesiones se pueden ver en diferido, tantas veces como se quiera. Así, no se perjudica a los alumnos que no puedan seguir la clase en directo.



Recursos didácticos

El Campus Virtual de UNIR proporciona una gran variedad de contenidos con los que preparar cada asignatura. Estos materiales están organizados de manera que faciliten un aprendizaje ágil y eficaz. De este modo, se puede acceder a los temas que desarrollan los contenidos del programa, ideas clave de cada tema (elaboradas por el profesorado de la asignatura), material audiovisual complementario, actividades, lecturas y test de evaluación.

Además, se tendrá acceso a clases magistrales sobre temas concretos y se podrá participar en foros, chats y blogs en los que se interactúa con profesores y compañeros ampliando conocimientos y resolviendo posibles dudas.



Mentor personal

En UNIR, cada alumno cuenta con un mentor personal desde el primer día, **siempre disponible** por teléfono o email. El papel del mentor es fundamental en la trayectoria de cada estudiante ya que es el mayor nexo de unión con la universidad y su punto de referencia durante el proceso formativo.

Los mentores ofrecen una **atención personalizada** haciendo un seguimiento constante de cada alumno.

- Resuelve dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayuda a la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomienda qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.
- Se implica con los estudios de los alumnos para ayudarles a superar cada asignatura.



Sistema de evaluación

Para valorar el nivel de logro de los objetivos obtenidos en el Máster es necesario evaluar las competencias adquiridas durante el estudio. La evaluación final del aprendizaje se realiza teniendo en cuenta la calificación obtenida en los siguientes puntos.

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación)
- Examen final presencial u online
- Trabajo Fin de Máster.

Información de acceso

Requisitos

Para acceder al Máster Universitario en Arte 2D y 3D para Videojuegos de UNIR es necesario estar en posesión de un **título universitario oficial español, u otro expedido por una institución de Educación Superior perteneciente al Espacio Europeo de Educación Superior (EEES)**, en áreas afines al arte digital, el diseño o los videojuegos.

En el caso de titulaciones procedentes de sistemas educativos ajenos al EEES, la Universidad comprobará la idoneidad del título y comunicará al interesado si cumple los requisitos académicos para formalizar su matrícula.

Podrán **acceder directamente** al máster quienes estén en posesión de un título universitario en:

- Bellas Artes
- Diseño Gráfico
- Animación
- Arquitectura
- Comunicación Audiovisual
- Videojuegos

Siempre y cuando sus estudios incluyan al menos **12 créditos ECTS** en materias relacionadas con ilustración, arte 2D, diseño gráfico, modelado 3D, diseño de personajes o animación.

Aquellos **estudiantes cuyo perfil académico no cumpla con estos requisitos**, deberán cursar **complementos formativos** específicos para adquirir las competencias técnicas

necesarias antes de iniciar el máster.

Asimismo, podrán acceder al programa aquellos candidatos que acrediten **al menos dos años de experiencia profesional** en áreas como modelado y animación 3D, ilustración digital o desarrollo de videojuegos. En estos casos, la admisión estará sujeta a la evaluación del comité académico.

Cómo matricularse

- Completa el **formulario de preinscripción**.
- Recibe la llamada de un **asesor personal**, que verifica que cumples los requisitos exigidos y te ayuda a elaborar tu plan de estudios personalizado (convalidaciones, nº de créditos, etc.).
- Envía la documentación requerida para formalizar la admisión, debidamente compulsada y espera la confirmación.
- Cumplimenta la matrícula* con la forma de pago más adecuada a tus necesidades.
- Recibe tu clave de acceso al AULA VIRTUAL y comienza el curso organizándote a tu manera. **Consulta más información y precios de matrícula.**

* Un asesor te facilitará el acceso al formulario de matrícula.

Precios y formas de pago

No existe **ningún coste de inscripción adicional** en concepto de apertura ni por gestión de matrícula.

UNIR ofrece **descuentos por el pago al contado** y por **matriculación de curso completo** (60 ECTS) y **otras ayudas** a personas con **diversidad funcional** y a **progenitores de familias numerosas**.

Consulta las **tablas de descuentos y ayudas** en la página de **cómo matricularse**. Nuestros asesores te aconsejarán para seleccionar la opción que más se ajuste a tus necesidades y posibilidades.

El **importe** de la matrícula **incluye** tanto la **formación** como el **acceso al aula virtual**, el uso de las **herramientas de estudio y comunicación**, y los **materiales interactivos**. No se incluyen los materiales de terceros como libros de texto, aunque podrás conseguirlos a través de UNIR en condiciones especiales.

Existen otros conceptos de carácter administrativo como certificados, expedición de título, Suplemento Europeo al Título, duplicados, etc., cuyas tasas se pueden consultar en la web.

Becas y ayudas

UNIR ha diseñado un programa de becas y ayudas para que puedas estudiar y graduarte con nosotros.

Ofrecemos **ayudas y descuentos** para diferentes situaciones personales y laborales:

- Diversidad funcional
- Desempleados
- Pronto pago
- Descuentos por reserva de plaza

Nuestros **asesores personales** están siempre a tu disposición para guiarte sobre cualquiera de estas becas o ayudas.

Reconocimientos

UNIR cuenta con una Comisión de Transferencia de Créditos que es la responsable de realizar las convalidaciones pertinentes. Llámanos y **un asesor analizará tu caso particular**. Según la normativa que establece UNIR, **se podrán reconocer:**

- Créditos de formación básica procedentes de la misma rama de conocimiento.
- Créditos obtenidos en otras materias de formación básica pertenecientes a la rama de conocimiento del título al que se pretende acceder.
- Otros créditos podrán ser reconocidos por UNIR teniendo en cuenta la adecuación entre las competencias y los conocimientos asociados a las restantes materias cursadas por el estudiante y los previstos en el plan de estudios o bien que tengan carácter transversal.
- Reconocimiento de asignaturas sólo si proviene de Máster Oficial, según establece la norma. En el caso del reconocimiento de prácticas, el alumno debe acreditar la experiencia profesional correspondiente según criterios internos. Cualquier solicitud se estudia.



RECTORADO LOGROÑO

Avenida de la Paz, 137
26006. La Rioja
España
+34 941 210 211

DELEGACIÓN MADRID

Calle de García Martín, 21
28224. Pozuelo de Alarcón
España
+34 915 674 391

DELEGACIÓN BOGOTÁ

Calle 100 # 19-61. Edificio Centro Em-
presarial 100. Oficina 801. 11001
Colombia
+57 601 5802729

DELEGACIÓN CD. DE MÉXICO

Avenida Universidad 472,
Narvarte Poniente. 03600
México
+52 (55) 70055758

DELEGACIÓN QUITO

Avenida República E7-123 y Martín
Carrión (esquina). Edificio Pucará
Ecuador
(+593) 964256599

DELEGACIÓN LIMA

Av. Jorge Basadre 233
29 piso, San Isidro Lima
Perú
+51 1 5155505

unir.net | +34 941 209 743

