



Máster Universitario en Diseño y Producción Multimedia

Primer y único máster
con docencia online
que te proporciona las
herramientas necesarias
para diseñar y gestionar
proyectos multimedia
enfocados en las
nuevas tecnologías



DURACIÓN

- 1 año académico



EXÁMENES PRESENCIALES

- Al final de cada cuatrimestre

[Ver sedes](#)



CRÉDITOS ECTS - 60



RAMA DE CONOCIMIENTO

- Escuela Superior de Ingeniería
y Tecnología (ESIT)



METODOLOGÍA

- Docencia 100% online



CLASES ONLINE EN DIRECTO



TUTOR PERSONAL

[Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor](#)

En la sociedad digital actual, los creadores de contenidos multimedia son un elemento esencial para la comunicación y el desarrollo empresarial. El conocimiento transversal es clave en este contexto y, por eso, en este máster se une la capacitación técnica junto con los conocimientos de diseño necesarios.

Sumérgete en tecnología interactiva, procesos de diseño, creatividad aplicada a la tecnología y aprende cómo se utilizan los nuevos medios. Este máster te ayudará a adquirir una noción crítica de los procesos de diseño, a traducir las necesidades de los usuarios en diseños con componentes multimedia, a adaptar tus contenidos audiovisuales a los diferentes soportes y a mejorar tu formación técnica.

Acceso a Doctorado: Este máster oficial posibilita la incorporación a programas oficiales de doctorado y mejora tu puntuación, siempre que se corresponda con la misma área de conocimiento, en el baremo de las oposiciones, listas de interinos, concursos de traslados y bolsas de empleo. Consulta las bases de la oferta pública..

Objetivos

Serás capaz de combinar la creatividad, usabilidad y tecnología en la creación de experiencias en artes visuales y multimedia. El plan de estudios ha sido configurado para que adquieras los conocimientos para:

- Diseñar páginas web mediante HTML5, CSS3 y Javascript partiendo de un modelo responsive.
- Crear animaciones con integración de diferentes soportes, realizando un análisis crítico de las necesidades en entornos de realidad virtual.
- Diseñar aplicaciones móviles para iOS y Android.
- Desarrollar nuevos entornos digitales en realidad virtual, aumentada, videos interactivos, deepfakes y streaming online.
- Gestionar proyectos multimedia utilizando metodología Agiles, como el Scrum y el Kanban.
- Diseñar proyectos multimedia integrales que vinculen diseño web, aplicaciones, vídeo e interacción.

Plan de estudios

Primer cuatrimestre

- ▶ Teoría y Diseño de la Interactividad (6 ECTS)
- ▶ Gestión, Producción y Distribución de Proyectos Multimedia (6 ECTS)
- ▶ Audiovisual Multimedia (6 ECTS)
- ▶ Animación (6 ECTS)
- ▶ Diseño y Tecnología Web (6 ECTS)

Segundo cuatrimestre

- ▶ Diseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles (6 ECTS)
- ▶ Nuevas Tecnologías Creativas (6 ECTS)
- ▶ Prácticas Externas (6 ECTS)
- ▶ Trabajo Fin de Máster (12 ECTS)

Dirección y profesorado

El claustro está compuesto por profesionales y profesores de reconocido prestigio y con una dilatada experiencia en el ámbito empresarial y docente del área de diseño multimedia. Esto nos permite ofrecer a nuestros alumnos una formación sólida y completa a través de un programa académico riguroso y eminentemente práctico en la Ingeniería Informática.

Nadia María McGowan Jorge

Director del Máster Universitario en Diseño y Producción Multimedia



Doctora en Comunicación Audiovisual por la Universidad Complutense de Madrid. Se especializa en la investigación sobre tecnología y estética.

Empezó su trabajo en el sector audiovisual en diversos puestos, principalmente en el equipo de cámara. Esta labor la compaginó con la docencia, sector en el que tiene 15 años de experiencia. Ha colaborado con escuelas de cine y universidades de oriente medio. También colabora en publicaciones técnicas cinematográficas.

Su área de investigación principal se centra en la cinematografía y el impacto de las tecnologías digitales en la estética. Otras áreas de investigación son la posición de la mujer en el sector audiovisual y las relaciones entre audiovisual y seguridad. Es miembro del grupo de investigación HDAUNIR y ha participado en varios proyectos de investigación e innovación docente. Ha colaborado en congresos y publicado artículos divulgativos, capítulos de libros y artículos en revistas indexadas.

[Ver claustro completo](#)

Salidas profesionales

El egresado en el Máster Universitario en Diseño y Producción Multimedia será capaz de orientar su vida profesional hacia campos diversos, tales como:

- Diseño de productos multimedia
- Consultoría multimedia
- Análisis de proyectos multimedia
- Diseño de productos interactivos
- Diseño de interfaces
- Digital planner
- Gestor de proyectos web
- Especialista en digital media
- Maquetador y diseñador web

Un nuevo concepto de universidad online

La Universidad Internacional de La Rioja, universidad con docencia 100% online, se ha consolidado como solución educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. El innovador modelo pedagógico de UNIR ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. La metodología 100% online permite a los alumnos estudiar estén donde estén, interactuando, relacionándose y compartiendo experiencias con sus compañeros y profesores. Actualmente UNIR cuenta con:

- ▶ Más de 41.000 alumnos.
 - ▶ Más de 10.000 alumnos internacionales.
 - ▶ Presencia en 90 países de los 5 continentes.
 - ▶ Más de 130 títulos de Grado y Postgrado.
 - ▶ Más de 4.000 convenios de colaboración firmados para dar cobertura de prácticas a nuestros estudiantes.
- UNIR es una universidad responsable con la cultura, la economía y la sociedad. Este compromiso se materializa a través de la Fundación UNIR.

Además, UNIR se ha expandido a Latinoamérica y desde 2014 está activa UNIR México, la primera universidad online con clases en directo del país y con sede oficial en México D.F.



Metodología



Clases online en directo

Ofrecemos a los estudiantes la posibilidad de asistir todos los días a **clases online en directo**. Durante estas sesiones los alumnos podrán interactuar con el profesor y resolver sus consultas en tiempo real, compartiendo conocimientos y experiencias. El ritmo formativo se adapta, en la medida de lo posible, a las necesidades de cada grupo de alumnos. La no asistencia a una clase en directo no implica perderse. Todas las sesiones se pueden ver **en diferido**, tantas veces como se quiera. Así, no se perjudica a los alumnos que no puedan seguir la clase en directo.



Recursos didácticos

El Campus Virtual de UNIR proporciona una **gran variedad de contenidos** con los que preparar cada asignatura. Estos materiales están organizados de manera que faciliten un aprendizaje ágil y eficaz. De este modo, se puede acceder a los temas que desarrollan los contenidos del programa, ideas clave de cada tema (elaboradas por el profesorado de la asignatura), material audiovisual complementario, actividades, lecturas y test de evaluación.

Además, se tendrá acceso a **clases magistrales** sobre temas concretos y se podrá participar en foros, chats y blogs en los que se interactúa con profesores y compañeros ampliando conocimientos y resolviendo posibles dudas.



Tutor personal

En UNIR, cada alumno cuenta con un tutor personal desde el primer día, **siempre disponible** por teléfono o email. El papel del tutor es fundamental en la trayectoria de cada estudiante ya que es el mayor nexo de unión con la universidad y su punto de referencia durante el proceso formativo.

Los tutores ofrecen una **atención personalizada** haciendo un seguimiento constante de cada alumno.

- Resuelve dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayuda a la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomienda qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.
- Se implica con los estudios de los alumnos para ayudarles a superar cada asignatura.



Sistema de evaluación

Para valorar el nivel de logro de los objetivos obtenidos en el Máster es necesario evaluar las competencias adquiridas durante el estudio. La evaluación final del aprendizaje se realiza teniendo en cuenta la calificación obtenida en los siguientes puntos.

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación)
- Examen presencial final
- Trabajo Fin de Máster.

Información de acceso

Requisitos

- Según lo establecido en el artículo 16 del Real Decreto 1393/2007 de 29 de octubre para poder acceder a las enseñanzas universitarias oficiales (Máster y Postgrado) es necesario:
- Estar en posesión de un título universitario oficial* español u otro expedido por una institución de Educación Superior del Espacio Europeo de Educación Superior que facultan en el país expedidor del título para el acceso de enseñanzas de máster.
- Ser titulado conforme a sistemas educativos ajenos al Espacio Europeo de Educación Superior sin necesidad de homologar sus títulos, previa comprobación por la Universidad de que aquellos acreditan un nivel de formación equivalente a los correspondientes títulos universitarios oficiales españoles y que facultan en el país expedidor del título para el acceso a enseñanzas de postgrado.
- *Esto implica título oficial de graduado, diplomado, arquitecto técnico, ingeniero técnico, licenciado, arquitecto o ingeniero.

Cómo matricularse

- Completa el **formulario de preinscripción**.
- Recibe la llamada de un **asesor personal**, que verifica que cumples los requisitos exigidos y te ayuda a elaborar tu plan de estudios personalizado (convalidaciones, nº de créditos, etc.).
- Envía la documentación requerida para formalizar la admisión, debidamente compulsada y espera la confirmación.
- Cumplimenta la matrícula* con la forma de pago más adecuada a tus necesidades.
- Recibe tu clave de acceso al AULA VIRTUAL y comienza el curso organizándote a tu manera. **Consulta más información y precios de matrícula.**

* *Un asesor te facilitará el acceso al formulario de matrícula.*

Precios y formas de pago

No existe **ningún coste de inscripción adicional** en concepto de apertura ni por gestión de matrícula.

UNIR ofrece **descuentos por el pago al contado** y por **matriculación de curso completo** (60 ECTS) y **otras ayudas** a personas con **diversidad funcional**.

Consulta las **tablas de descuentos y ayudas** en la página de **cómo matricularse**. Nuestros asesores te aconsejarán para seleccionar la opción que más se ajuste a tus necesidades y posibilidades.

El **importe** de la matrícula **incluye** tanto la **formación** como el **acceso al aula virtual**, el uso de las **herramientas de estudio y comunicación**, y los **materiales interactivos**.

No se incluyen los materiales de terceros como libros de texto, aunque podrás conseguirlos a través de UNIR en condiciones especiales.

Existen otros conceptos de carácter administrativo como certificados, expedición de título, Suplemento Europeo al Título, duplicados, etc., cuyas tasas se pueden consultar en la web.

Becas y ayudas

UNIR ha diseñado un programa de becas y ayudas para que puedas estudiar y graduarte con nosotros.

Ofrecemos **ayudas y descuentos** para diferentes situaciones personales y laborales:

- Diversidad funcional
- Desempleados
- Pronto pago
- Descuentos por reserva de plaza

Nuestros **asesores personales** están siempre a tu disposición para guiarte sobre cualquiera de estas becas o ayudas.

Reconocimientos

UNIR cuenta con una Comisión de Transferencia de Créditos que es la responsable de realizar las convalidaciones pertinentes. Llámanos y **un asesor analizará tu caso particular.**

Según la normativa que establece UNIR, **se podrán reconocer:**

- Créditos de formación básica procedentes de la misma rama de conocimiento.
- Créditos obtenidos en otras materias de formación básica pertenecientes a la rama de conocimiento del título al que se pretende acceder.
- Otros créditos podrán ser reconocidos por UNIR teniendo en cuenta la adecuación entre las competencias y los conocimientos asociados a las restantes materias cursadas por el estudiante y los previstos en el plan de estudios o bien que tengan carácter transversal.
- Reconocimiento de asignaturas sólo si proviene de Máster Oficial, según establece la norma. En el caso del reconocimiento de prácticas, el alumno debe acreditar la experiencia profesional correspondiente según criterios internos. Cualquier solicitud se estudia.

