







PROGRAMAS

Máster Universitario en Diseño y Producción Multimedia

BOOTSTRAP	Asignaturas	Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología Web	Maquetación responsive de webs con Bootstrap Manejo del Grid de Bootstrap Uso de componentes e iconos
IDE WEBSTORM		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología WebDiseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles	Uso del IDE para creación de páginas web interactivas Editar aplicaciones usando JavaScript, TypeScript y Angular
GIT		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología Web	Gestión de versiones de software Trabajo en equipo compartiendo software y subiendo a repositorios remotos de código como GitHub y BitBucket
JAVASCRIPT		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología Web	Fundamentos de JavaScript Manejo del DOM Arrays y objetos Asincronía Manejo de errores en llamadas asíncronas
TYPESCRIPT		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología Web	Fundamentos de JavaScript Manejo del DOM Arrays y objetos Asincronía Manejo de errores en llamadas asíncronas
ANGULAR MATERIAL		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología Web	Uso de componentes para maquetación responsive
ANGULAR		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología WebDiseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles	Componentes Data Binding Directivas Comunicación entre componentes Ciclo de vida de un componente Servicios e Inyección de dependencias Observables y RxJS Routing y Navigation Formularios basados en plantillas y formularios reactivos Peticiones HTTP
REACT NATIVE		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología WebDiseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles	Creación de apps móviles. Desarrollo basado en componentes. Gestión de información en apps móviles
CAPACITOR		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología WebDiseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles	Inclusión de funcionalidad nativa de Android Exportar a iOS y Android
ANDROID STUDIO		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Diseño y Tecnología WebDiseño y Desarrollo de Aplicaciones para Móviles	Testeo de aplicaciones iOS y Android. Publicación de apps (firma, stores, etc.)
3D STUDIO MAX		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Animación	Trabajar con el espacio en 2D y 3D Modelado de formas complejas Iluminación, Texturizado y ubicación de cámaras en escena Renderizado y animación de imágenes en movimiento Rigging
3D MAX INTERACTIVE		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Animación	Creación de entornos 360° Realidad Virtual Escenarios interactivos
ADOBE AFTER EFFECTS		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Animación	Creación de animaciones 2D y 3D. Técnicas de modelado bidimensional Iluminación de escenas y cámaras. Creación de Proyectos mixtos: integración de imágenes generadas por ordenador en vídeos
DAVINCI RESOLVE		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Audiovisual Multimedia	Edición de vídeos Creación de piezas para redes sociales Etalonaje Exportación de vídeos para multiplataforma
AUDACITY		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Audiovisual Multimedia	Creación de tus propios podcasts Edición de audio Creación de mezclas Grabación de audio
OBS STREAMLABS		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Audiovisual Multimedia	Streaming en directo Vídeo en vivo en diversas plataformas Maquetación de escenas Uso de recursos visuales en directos
GOOGLE ADS		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Gestión, Producción y Distribución de Proyecto Multimedia	Desarrollo de palabras claves Valor de la publicidad Funcionalidad de las palabras claves en la publicidad
GOOGLE SEARCH CONSOLE		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Gestión, Producción y Distribución de Proyecto Multimedia	Análisis de palabras claves Relevancia y estrategias de las palabras claves en los proyectos Posicionamiento en un proyecto Caja de herramientas Google
TWINE		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Nuevas Tecnologías Creativas	Redacción interactiva Árboles de decisiones Ficción experimental
H5P		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Nuevas Tecnologías Creativas	Contenido interactivo Vídeos digitales Edutainment
MARVEL		Aprenderás
	<ul style="list-style-type: none">Nuevas Tecnologías Creativas	Contenido interactivo Vídeos digitales Edutainment

OTROS SOFTWARE UTILIZADOS

Como alumno de UNIR, podrás acceder a la suite de Adobe a través de NUESTROS ESCRITORIOS VIRTUALES, durante la duración académica del máster



PHOTOSHOP



ILLUSTRATOR



INDESIGN



PREMIERE

Otros programas disponibles en el escritorio virtual



ACROBAT
DISTILLER



ACROBAT DC



CREATIVE
CLOUD



PAQUETE
OFFICE