



# Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Único máster oficial  
con docencia 100%  
online que te facilita las  
herramientas y técnicas para  
desarrollarte como creativo,  
desarrollador y gestor de  
proyectos de videojuegos



#### **DURACIÓN**

- 1 año académico



#### **EXÁMENES PRESENCIALES**

- Al final de cada cuatrimestre

[Ver sedes](#)



#### **CRÉDITOS ECTS - 60**



#### **RAMA DE CONOCIMIENTO**

- Facultad Ingeniería y Tecnología



#### **METODOLOGÍA**

- Educación 100% online



#### **CLASES ONLINE EN DIRECTO**



#### **TUTOR PERSONAL**

[Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor](#)

**El Máster Oficial online en Diseño y Desarrollo de Videojuegos de UNIR se crea para formar a profesionales cualificados y versátiles en el campo del diseño de videojuegos, bien dentro de la industria como desarrolladores.**

El programa (60 ECTS) está diseñado para dotar al alumno de todos los conocimientos necesarios para convertirse en un profesional apto para su inmediata incorporación a una empresa, gestionando eficazmente sus recursos y necesidades, o bien para convertirse en un emprendedor capaz de desarrollar exitosamente sus propios proyectos personales y/o empresariales.

Acceso a Doctorado: Este máster oficial posibilita la incorporación a programas oficiales de doctorado y mejora tu puntuación, siempre que se corresponda con la misma área de conocimiento, en el baremo de las oposiciones, listas de interinos, concursos de traslados y bolsas de empleo. Consulta las bases de la oferta pública

## Objetivos

Este máster presta especial atención a:

- Dominarás diferentes situaciones en el entorno Unity: dominarás los aspectos claves de programación y desarrollo avanzado a través de uno de los entornos más conocidos del sector de videojuegos, manejando tanto C#, como JavaScript.
- Serás capaz de desarrollar tu propio videojuego con Unreal Engine (motor de videojuegos como: Turok, America's Army, Stars Wars Republic Commando,...).
- Manejarás los fundamentos de UX para que tu videojuego produzca experiencias reales.
- Adquirirás conocimientos en herramientas de diseño para desarrollar los principales puntos creativos del videojuego.
- Conocerás técnicas y herramientas que se usan en proyectos de videojuegos, así como habilidades para detectar y retener el talento o gestionar grupos de trabajo.



# Plan de estudios

## Primer cuatrimestre

- ▶ Diseño de Juegos (6 ECTS)
- ▶ Introducción a la Programación y Desarrollo de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Arte en el Diseño y Desarrollo de Videojuegos (6 ECTS)
- ▶ Desarrollo de Videojuegos I (6 ECTS)
- ▶ Narrativa y Experiencia de Usuario (6 ECTS)

## Segundo cuatrimestre

- ▶ Diseño Avanzado de Sistemas y Niveles (6 ECTS)
- ▶ Producción y Gestión (3 ECTS)
- ▶ Free to Play (F2P) (3 ECTS)
- ▶ Desarrollo de Videojuegos II (6 ECTS)
- ▶ Trabajo Fin de Máster (12 ECTS)

## Dirección y profesorado

El claustro está compuesto por profesionales y profesores de reconocido prestigio en el ámbito de la Atención Temprana y con una dilatada experiencia en el ámbito de las prácticas centradas en la familia y los entornos naturales. Esto nos permite ofrecer a nuestros alumnos una formación sólida y completa a través de un programa académico riguroso, por estar basado en la evidencia científica, y eminentemente práctico por estar gran parte del profesorado trabajando con familias en contextos naturales.

### Ismael Sagredo Olivenza

*Director del Máster*



Doctor en Informática e Inteligencia Artificial por la Universidad Complutense de Madrid en 2017 tras cursar un curso en el Máster de Desarrollo de Videojuegos en la misma

universidad en 2011 y trabajar dos años como programador de videojuegos en Pyro Studios S.L. Me formé como ingeniero informático en la Universidad Carlos III de Madrid.

Profesor del Máster de Inteligencia Artificial de la Universidad Internacional de La Rioja desde 2018 y también profesor en el Máster de Desarrollo de Videojuegos en la Universidad Complutense desde 2013. Me incorporé al mundo académico tras dos años como programador de videojuegos en Pyro Studios S.L. He trabajado en diversos proyectos de investigación durante el doctorado y posteriormente en la Universidad Complutense así como en Padaone Games y como desarrollador independiente.

Investigador en el área de la inteligencia artificial aplicada a videojuego en especial en el soporte a diseñadores para la creación de comportamientos apoyado por inteligencia artificial. También he aplicado estas tecnologías en el campo de simulación de multitudes. He publicado en diversas revistas científicas como IEEE Transaction on Games o Decision Support Systems, así como en congresos internacionales. Colaboro con el grupo de investigación de GAIA en la Universidad Complutense..

[Ver claustro](#)

## Salidas profesionales

El Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos se dirige a personas apasionadas por los videojuegos que deseen hacer del diseño su profesión, como especialistas en la creación de experiencias interactivas y conformando una rama imprescindible en el desarrollo de dichos productos. Algunas de las principales salidas profesionales del máster son:

- Game Designer
- Level Designer
- UI/UX Designer
- Social Designer
- Monetization Designer
- Desarrollador de UNITY
- Desarrollador de UNREAL
- Especialista en ocio digital interactivo
- Tester

# Un nuevo concepto de universidad online

La Universidad Internacional de La Rioja, universidad con docencia 100% online, se ha consolidado como solución educativa adaptada a los nuevos tiempos y a la sociedad actual. El innovador modelo pedagógico de UNIR ha conseguido crear un nuevo concepto de universidad en el que se integran aspectos tecnológicos de última generación al servicio de una enseñanza cercana y de calidad. La metodología 100% online permite a los alumnos estudiar estén donde estén, interactuando, relacionándose y compartiendo experiencias con sus compañeros y profesores. Actualmente UNIR cuenta con:

- ▶ Más de 41.000 alumnos.
- ▶ Más de 10.000 alumnos internacionales.
- ▶ Presencia en 90 países de los 5 continentes.
- ▶ Más de 130 títulos de Grado y Postgrado.
- ▶ Más de 4.000 convenios de colaboración firmados para dar cobertura de prácticas a nuestros estudiantes. UNIR es una universidad responsable con la cultura, la economía y la sociedad. Este compromiso se materializa a través de la Fundación UNIR.

Además, UNIR se ha expandido a Latinoamérica y desde 2014 está activa UNIR México, la primera universidad online con clases en directo del país y con sede oficial en México D.F.





## Metodología



### Clases online en directo

Ofrecemos a los estudiantes la posibilidad de asistir todos los días a **clases online en directo**. Durante estas sesiones los alumnos podrán interactuar con el profesor y resolver sus consultas en tiempo real, compartiendo conocimientos y experiencias. El ritmo formativo se adapta, en la medida de lo posible, a las necesidades de cada grupo de alumnos. La no asistencia a una clase en directo no implica perderse. Todas las sesiones se pueden ver **en diferido**, tantas veces como se quiera. Así, no se perjudica a los alumnos que no puedan seguir la clase en directo.



### Recursos didácticos

El Campus Virtual de UNIR proporciona una **gran variedad de contenidos** con los que preparar cada asignatura. Estos materiales están organizados de manera que faciliten un aprendizaje ágil y eficaz. De este modo, se puede acceder a los temas que desarrollan los contenidos del programa, ideas clave de cada tema (elaboradas por el profesorado de la asignatura), material audiovisual complementario, actividades, lecturas y test de evaluación.

Además, se tendrá acceso a **clases magistrales** sobre temas concretos y se podrá participar en foros, chats y blogs en los que se interactúa con profesores y compañeros ampliando conocimientos y resolviendo posibles dudas.



## Tutor personal

En UNIR, cada alumno cuenta con un tutor personal desde el primer día, **siempre disponible** por teléfono o email. El papel del tutor es fundamental en la trayectoria de cada estudiante ya que es el mayor nexo de unión con la universidad y su punto de referencia durante el proceso formativo.

Los tutores ofrecen una **atención personalizada** haciendo un seguimiento constante de cada alumno.

- Resuelve dudas sobre gestiones académicas, trámites o dudas concretas de asignaturas.
- Ayuda a la planificación del estudio para que se aproveche mejor el tiempo.
- Recomienda qué recursos didácticos de la plataforma utilizar en cada caso.
- Se implica con los estudios de los alumnos para ayudarles a superar cada asignatura.



## Sistema de evaluación

Para valorar el nivel de logro de los objetivos obtenidos en el Máster es necesario evaluar las competencias adquiridas durante el estudio. La evaluación final del aprendizaje se realiza teniendo en cuenta la calificación obtenida en los siguientes puntos.

- Evaluación continua (resolución de casos prácticos, participación en foros, debates y otros medios colaborativos y test de evaluación)
- Examen presencial final
- Trabajo Fin de Máster.

## Información de acceso

### Requisitos

- Según lo establecido en el artículo 16 del Real Decreto 1393/2007 de 29 de octubre para poder acceder a las enseñanzas universitarias oficiales (Máster y Postgrado) es necesario:
- Estar en posesión de un título universitario oficial\* español u otro expedido por una institución de Educación Superior del Espacio Europeo de Educación Superior que facultan en el país expedidor del título para el acceso de enseñanzas de máster.
- Ser titulado conforme a sistemas educativos ajenos al Espacio Europeo de Educación Superior sin necesidad de homologar sus títulos, previa comprobación por la Universidad de que aquellos acreditan un nivel de formación equivalente a los correspondientes títulos universitarios oficiales españoles y que facultan en el país expedidor del título para el acceso a enseñanzas de postgrado.

*\*Esto implica título oficial de graduado, diplomado, arquitecto técnico, ingeniero técnico, licenciado, arquitecto o ingeniero.*



## Cómo matricularse

- Completa el **formulario de preinscripción**.
- Recibe la llamada de un **asesor personal**, que verifica que cumples los requisitos exigidos y te ayuda a elaborar tu plan de estudios personalizado (convalidaciones, nº de créditos, etc.).
- Envía la documentación requerida para formalizar la admisión, debidamente compulsada y espera la confirmación.
- Cumplimenta la matrícula\* con la forma de pago más adecuada a tus necesidades.
- Recibe tu clave de acceso al AULA VIRTUAL y comienza el curso organizándote a tu manera. **Consulta más información y precios de matrícula.**

\* *Un asesor te facilitará el acceso al formulario de matrícula.*

## Precios y formas de pago

No existe **ningún coste de inscripción adicional** en concepto de apertura ni por gestión de matrícula.

UNIR ofrece **descuentos por el pago al contado** y por **matriculación de curso completo** (60 ECTS) y **otras ayudas** a personas con **diversidad funcional**.

Consulta las **tablas de descuentos y ayudas** en la página de **cómo matricularse**. Nuestros asesores te aconsejarán para seleccionar la opción que más se ajuste a tus necesidades y posibilidades.

El **importe** de la matrícula **incluye** tanto la **formación** como el **acceso al aula virtual**, el uso de las **herramientas de estudio y comunicación**, y los **materiales interactivos**.

No se incluyen los materiales de terceros como libros de texto, aunque podrás conseguirlos a través de UNIR en condiciones especiales.

Existen otros conceptos de carácter administrativo como certificados, expedición de título, Suplemento Europeo al Título, duplicados, etc., cuyas tasas se pueden consultar en la web.

## Becas y ayudas

UNIR ha diseñado un programa de becas y ayudas para que puedas estudiar y graduarte con nosotros.

Ofrecemos **ayudas y descuentos** para diferentes situaciones personales y laborales:

- Diversidad funcional
- Desempleados
- Pronto pago
- Descuentos por reserva de plaza

Nuestros **asesores personales** están siempre a tu disposición para guiarte sobre cualquiera de estas becas o ayudas.

## Reconocimientos

UNIR cuenta con una Comisión de Transferencia de Créditos que es la responsable de realizar las convalidaciones pertinentes. Llámanos y **un asesor analizará tu caso particular.**

Según la normativa que establece UNIR, **se podrán reconocer:**

- Créditos de formación básica procedentes de la misma rama de conocimiento.
- Créditos obtenidos en otras materias de formación básica pertenecientes a la rama de conocimiento del título al que se pretende acceder.
- Otros créditos podrán ser reconocidos por UNIR teniendo en cuenta la adecuación entre las competencias y los conocimientos asociados a las restantes materias cursadas por el estudiante y los previstos en el plan de estudios o bien que tengan carácter transversal.
- Reconocimiento de asignaturas sólo si proviene de Máster Oficial, según establece la norma. En el caso del reconocimiento de prácticas, el alumno debe acreditar la experiencia profesional correspondiente según criterios internos. Cualquier solicitud se estudia.

