

PROGRAMAS

Máster Universitario en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

Photoshop

Asignaturas

Descripción



Arte en el diseño y desarrollo de videojuegos. Diseño de Juego

Es un editor de fotografías, usado principalmente para el retoque de fotografías y gráficos.

Illustrator

Asignaturas

Descripción



Arte en el diseño y desarrollo de videojuegos.

Es un editor de gráficos vectoriales que sirve, entre otras cosas, para la ilustración como rama del arte digital, técnica o de diseño gráfico.

InDesign

Asignaturas

Descripción



Arte en el diseño y desarrollo de videojuegos.

Es una aplicación para la composición digital de páginas dirigida a maquetadores profesionales.

Unity

Asignaturas

Descripción



Desarrollo de Videojuegos I, Desarrollo de Videojuegos II, Diseño avanzado de sistemas y niveles y TFM.

Es uno de los motores de creación de videojuegos más usados en la actualidad. Especializado para renderizar gráficos 2D y 3D.

Unreal Engine 5

Asignaturas

Descripción



Programación de Arquitectura de videojuegos, Desarrollo de Videojuegos II, Diseño avanzado de sistemas y niveles y TFM.

Es uno de los motores gráficos de creación de videojuegos más potentes de la actualidad, permite desarrollar videojuegos y crear contenidos y experiencias 3D de. Tiempo real.

Blender

Asignaturas

Descripción



Arte en el diseño y desarrollo de videojuegos.

Es un programa informático multiplataformas dedicado al modelado, iluminación, renderizado y animación para animación o modelados en 3D. Muy usado en videojuegos y animación 3D.