



Programa Avanzado Labdesign Project

Conceptualización, desarrollo y venta de proyectos de diseño

En la actualidad, los diferentes sectores que existen en el entorno del diseño demandan perfiles profesionales con una visión multidisciplinar que vaya más allá de un área en específico. Debido a esta necesidad, cada vez mayor, el Programa Avanzado LabDesign Project de UNIR tiene el objetivo de aportar a sus estudiantes una perspectiva transversal y actual, que les permita desempeñar funciones de su área de especialización en otros sectores como: Diseño Gráfico, Desarrollo de Videojuegos, Web o Multimedia.

Características

Mediante el Programa Avanzado LabDesign Project expandirás tus capacidades y conocimientos en funciones imprescindibles para los requerimientos actuales de empresas y equipos. Abordarás puntos clave en la creación de briefing, la solución de problemas, el aterrizaje del proyecto, su desarrollo y su posterior venta y distribución.

En definitiva, UNIR busca que sus alumnos se diferencien del resto convirtiéndolos en activos multifacéticos capaces de abordar los desafíos presentes y futuros que van más allá de su área de estudio. Porque para adelantarse al mañana hay que prepararse, ser más completo, y tener la capacidad de aportar tu visión en otros equipos.

Programa 100% online con certificación

El programa está incluido en esta titulación, es totalmente online y otorga una certificación final. Al ser online, cualquier perfil del alumnado puede acceder fácilmente a los recursos formativos, haciendo que nadie se quede atrás. Gracias a las herramientas virtuales, y los contenidos aportados por UNIR, los estudiantes podrán concentrarse en exclusiva en lo que de verdad importa: el aprendizaje práctico. Las sesiones se realizan en directo, favoreciendo un entorno en el que desarrollar una experiencia más cercana con los expertos. A través de preguntas directas, los alumnos solucionan en detalle cualquier duda o curiosidad que tengan y así aprenden desde el punto de vista de profesionales respetados en su sector.

Programa

Este programa cuenta con unos contenidos escogidos detalladamente que complementan la titulación que el estudiante esté cursando. Se divide en los siguientes módulos:

Desarrollo integral de proyecto app/web

- Crea experiencias interactivas
- Crea aplicaciones móviles centradas en las necesidades de los usuarios
- Desarrolla el concepto creativo
- Boceta las primeras ideas para su posterior estructuración y ejecución

Videojuegos, desarrollo integral

- Aprende el proceso y desarrollo de un videojuego
- Descubre como se planifica el desarrollo de un videojuego
- Minimiza los riesgos de inversión en proyectos

Animación: desarrollo de cortometrajes, spots, motion graphics

- Ejecuta un proyecto de animación
- Crea storyboards
- Desarrolla concept arts
- Prepárate para el proceso de la animación

En UNIR creemos en la vocación individual. Siendo así, cada alumno podrá decidir a qué módulo asistir.

Los alumnos que decidan acceder a estas formaciones supondrán una diferencia valiosa para los reclutadores, y desarrollarán su capacidad para integrarse en cualquier equipo que aplique los contenidos aquí otorgados.

Un programa impartido por profesionales reconocidos

Tenemos un firme compromiso con la inserción laboral y con las empresas. Profesionales altamente cualificados acompañan al alumnado en los últimos pasos de su formación con UNIR. Podrás aprender de profesionales como:



Luis León Acosta
Fundador de la Agencia de Publicidad Grupo SOPA



Miguel Paniagua
HQ Senior Producer en Ubisoft

La importancia de enfocar el diseño desde un enfoque transversal

Como diseñador, saber la forma en la que tus habilidades y conocimientos encajan en otros campos apasionantes te permiten:

- Aumentar tus competencias
- Ser más atractivo para las empresas
- Estar capacitado para aceptar roles de jefe de equipo o product owner
- Contar con el potencial para aceptar ofertas de trabajo que se escapan de tu área de especialización
- Crear piezas más atractivas y disruptivas

El diseño es y será transversal, transmedia y crossmedia. Así, en UNIR preparamos a nuestros profesionales de diseño con esta visión.



Las fases del programa

Conceptualización de un briefing

Se abordará cómo afrontar un proyecto que llega a una agencia, y a través de varias campañas de éxito, se hablará sobre cómo se empiezan a pensar las primeras ideas y cómo se organiza el trabajo y a los distintos equipos. Aprenderás a leer y entender un briefing, a idear el concepto creativo y a la puesta en marcha del proyecto.

Fase de bocetado y desarrollo

De la mano de expertos de primer nivel, se profundizará en la puesta en marcha de un proyecto, ya sea relacionado con el diseño de una aplicación, un videojuego o un proyecto de animación.

Fase de finalización y presentación

Los profesionales nos enseñarán cómo desarrollar un proyecto, cómo tratar con los distintos equipos y departamentos que van a formar parte del mismo, cómo finalizarlo y presentarlo al cliente final.

Potencia el trabajo de fin de máster con el programa

Gracias a este título, el alumno finalizará sus estudios universitarios conectando lo aprendido con la realidad profesional a través de su TFM, aumentando su empleabilidad y sus recursos.

A través de las experiencias de los expertos mediante sus casos reales, el alumno podrá trasladar ese conocimiento a su TFM y alcanzar un trabajo final más valioso, auténtico y que le sirva de portfolio para mostrar a una empresa todo su expertise.

Durante las sesiones de este título, el profesional no solo explicará las distintas fases del desarrollo de un proyecto a través de sus casos, sino que también aportará correcciones, mejoras y sugerencias a los TFM de alumnos seleccionados.

De esta forma, el alumno de UNIR nunca estará solo durante la creación de su TFM, y será capaz de desarrollar un proyecto con mucho más valor de lo que es habitual en un TFM. Será mucho más cercano a la realidad, y también más divertido.

La experiencia UNIR

Al final de estas clases magistrales, los alumnos habrán aprendido cómo son las distintas fases de desarrollo de un proyecto publicitario, de web/apps, de videojuegos o de animación. Aprenderán, de igual manera que ocurre en el ámbito profesional a trabajar en equipo para realizar su trabajo grupal fin de estudio y a organizar los distintos roles que son necesarios para llevar a cabo el diseño de una aplicación o una web, la creación desde cero de un videojuego o un proyecto de animación.

Con este proyecto, la universidad proporciona a los alumnos del Área de Diseño una oportunidad única para trabajar de la mano de los mejores profesionales del ámbito del diseño, enlazando este proyecto con los trabajos grupales fin de título de los alumnos.



100% online



Clases en directo



Mentor-UNIR



unir.net

Infórmate:

info@unir.net

+34 941 209 743