

Plan Ahora: Programación en Unity y Unreal Engine 5

A día de hoy, la demanda de profesionales que sepan trabajar con Unity y Unreal Engine, tanto en la industria de los videojuegos como en otros sectores como el audiovisual, está en constante crecimiento. Estas herramientas son esenciales para crear experiencias visuales interactivas de alta calidad. En la actualidad, incluso en el sector audiovisual, emplea estos motores porque permiten mezclar imágenes en vivo y gráficos por ordenador de forma simultánea durante el rodaje. Por lo tanto, formarte en estos programas es una apuesta segura de empleabilidad tanto en el presente como en el futuro.

Es por esta razón, la alta demanda de estos perfiles, que UNIR ha desarrollado el Curso en Programación en Unity y Unreal Engine 5; que formará sin necesidad de experiencia previa, todo desde cero.

Gracias a los conocimientos impartidos, los alumnos del **Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos** y del **Máster en Animación 3D** podrán consolidar y partir con una base sólida del manejo de los motores de juegos con los que posteriormente trabajarán durante el máster.

Duración

Todos los alumnos del Máster en Diseño y Desarrollo de Videojuegos y del Máster en Animación 3D podrán comenzar el curso desde el minuto uno en el que se matriculen, y podrán completarlo hasta la finalización del máster.

El curso está diseñado inicialmente para que los estudiantes lo completen antes de comenzar

el máster. Pues el curso busca preparar a los estudiantes, permitiéndoles sentirse más cómodos y confiados.

Aun así, el curso, brinda a los estudiantes la libertad de realizarlo cuando mejor les convenga y se adapta a sus necesidades dentro del periodo de duración del máster.

Metodología

Los estudiantes pueden acceder al contenido del curso en cualquier momento, y ofrece una metodología flexible que proporciona a los estudiantes un control completo sobre su proceso formativo.

El contenido lectivo está formado por un conjunto de clases grabadas que el alumno puede revisar cuantas veces sea necesario para comprender y complementar los conceptos

vistos en el curso, siendo el estudiante el que marque su propio ritmo de aprendizaje. Siempre acompañado por un profesor que resuelva sus dudas. El ritmo de aprendizaje por lo tanto es flexible y ofrece al alumno la posibilidad de aprender en cualquier momento del día, por lo que los alumnos pueden ajustar sus estudios a sus horarios y preferencias personales y profesionales.

Desarrollo del curso

El curso se divide en dos bloques: Unity y Unreal Engine 5, y proporciona a los estudiantes las técnicas básicas para desarrollar videojuegos y poder superar el máster sin dificultad. El curso está enfocado para realizarse de forma práctica y el alumno aprenderá los conceptos básicos desarrollando su propio videojuego en Unity y Unreal, lo que permite aplicar los conocimientos adquiridos de forma práctica, reforzando la comprensión de los conceptos estudiados y creando las primeras muestras de su portfolio.

En general, este curso ayuda al alumno a asentar las bases de una carrera exitosa como desarrollador de videojuegos, y brinda las herramientas necesarias para aprovechar al máximo su experiencia durante el máster para así, enfrentarse a los desafíos de la industria.



Docencia 100% online



Clases en directo



Mentor UNIR



unir.net