



Programa Superior Universitario en IA para Diseño y Animación

Con este programa complementarás tu perfil profesional con los conocimientos necesarios para la creación de imágenes estáticas y en movimiento mediante el uso de técnicas de Inteligencia Artificial. También busca adaptar estos títulos a la realidad actual usando técnicas avanzadas de creación de imágenes mediante IA para implementarlas en proyectos de diseño digital y de animación y videojuegos

Objetivos

- Dominar herramientas y espacios de trabajo concretos para la aplicación de la Inteligencia Artificial en el Diseño.
- Emplear la IA para generar imágenes, animaciones y otros elementos visuales de manera automática. Estudio de casos de éxito.

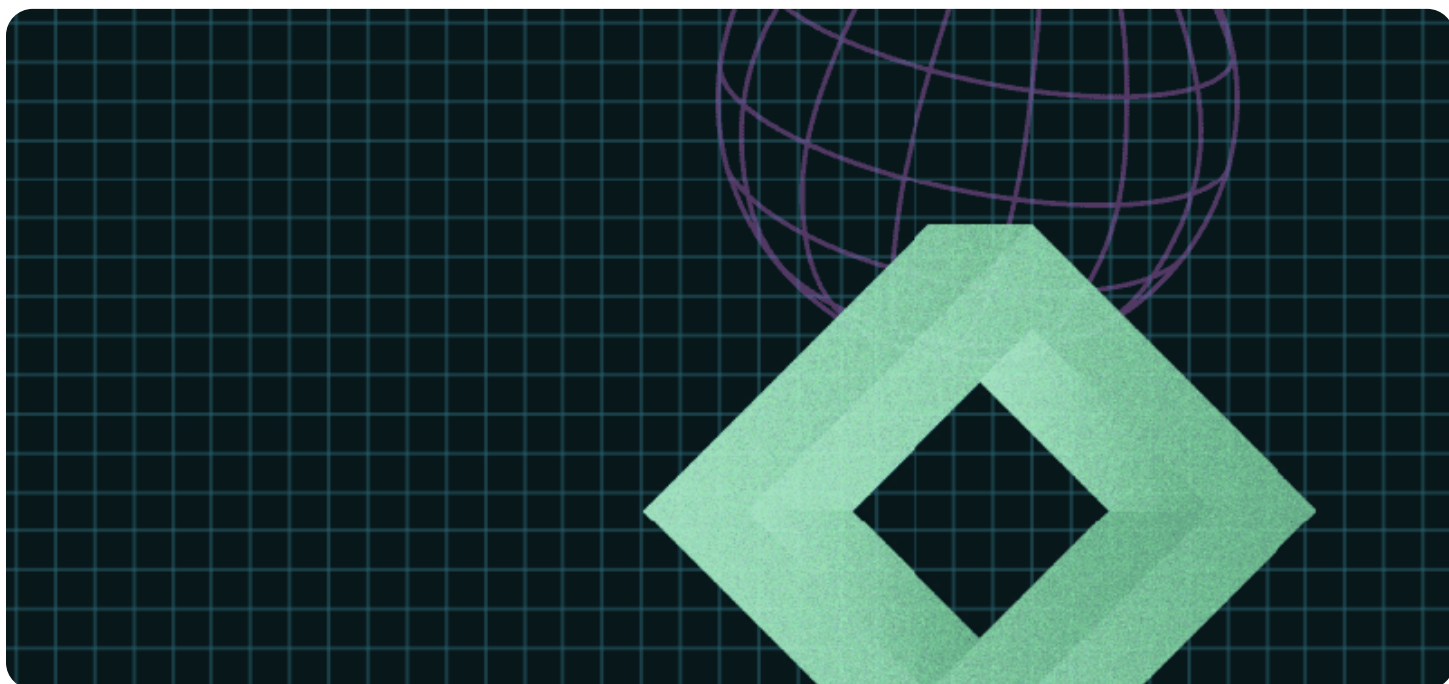
- Analizar el uso de la IA en Diseño gráfico, videojuegos y en la Experiencia de Usuario.
- Comprender los principios éticos relacionados con el Diseño y la Inteligencia Artificial.

Plan de estudios

Módulo 1: Inteligencia Artificial para Diseño y Animación (6 ECTS)

- Tema 1. Introducción a la Inteligencia Artificial. Aplicaciones Prácticas.
- Tema 2. Cómo la IA transforma el proceso creativo de un diseñador.
- Tema 3. El papel del diseñador y la ayuda que le suministra las IA.
- Tema 4. Concept Design y análisis de datos con IA en diseño gráfico.

- Tema 5. Creación de wireframes y análisis de datos por IA en UI/UX.
- Tema 6. Prototipado de personajes, animación y escenas en videojuegos con IA.
- Tema 7. Edición de imagen y vídeo con IA para producción multimedia.
- Tema 8. Proceso de producción y preproducción ayudado por IA.
- Tema 9. Plataformas y herramientas para colaboración asistida por IA (Adobe Creative Cloud).
- Tema 10. Ética y deontología profesional en la aplicación de la Inteligencia Artificial en el Diseño.



100% online



Clases en directo



Tutor personal



mexico.unir.net

Infórmate:

inscripciones@unirmexico.mx

+52 (55) 70055758