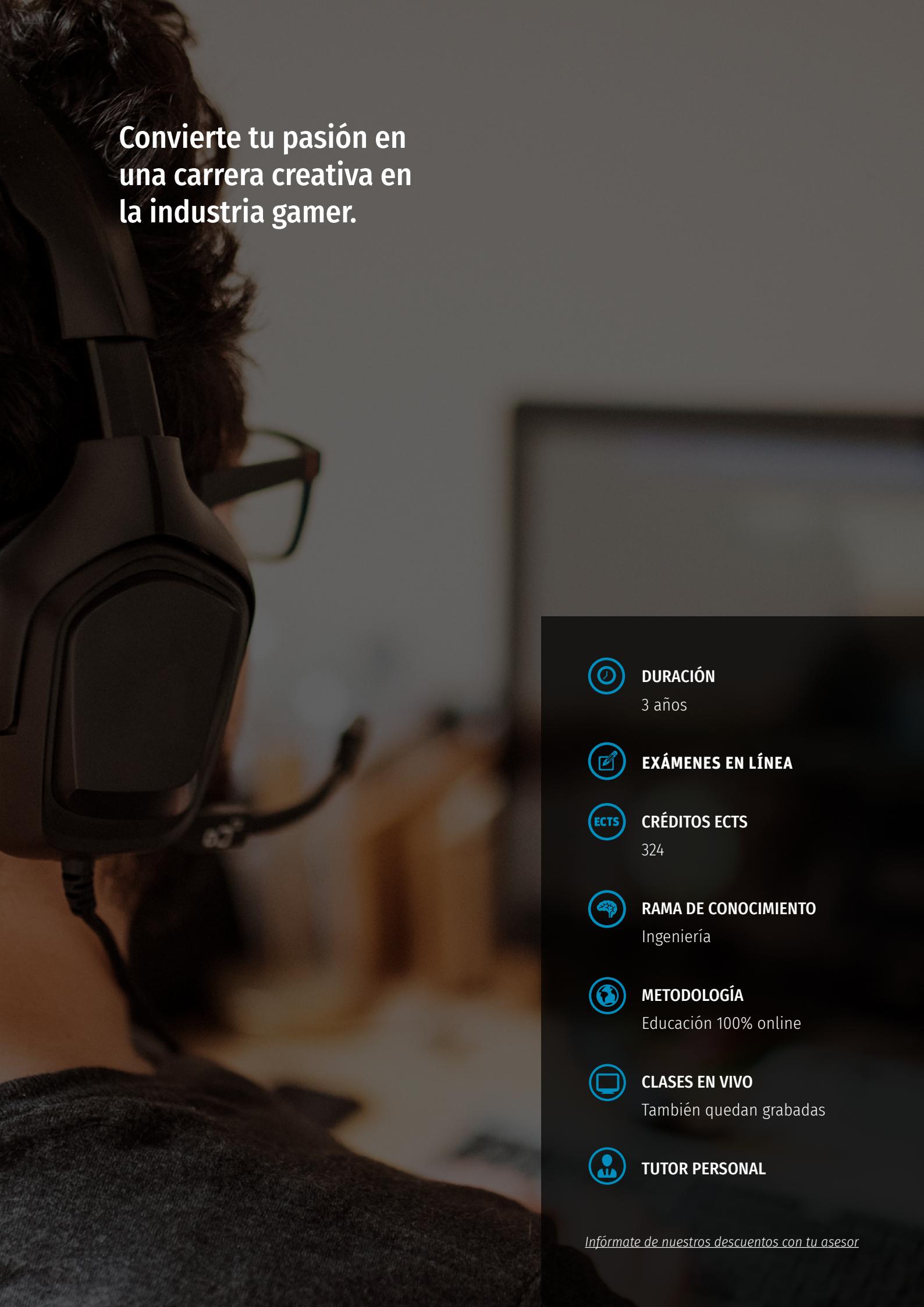




# Licenciatura de Ingeniería en Videojuegos



Convierte tu pasión en  
una carrera creativa en  
la industria gamer.

**DURACIÓN**

3 años

**EXÁMENES EN LÍNEA****CRÉDITOS ECTS**

324

**RAMA DE CONOCIMIENTO**

Ingeniería

**METODOLOGÍA**

Educación 100% online

**CLASES EN VIVO**

También quedan grabadas

**TUTOR PERSONAL**

*Infórmate de nuestros descuentos con tu asesor*

La creciente relevancia de la industria del entretenimiento digital ha convertido al desarrollo de videojuegos en uno de los sectores más dinámicos y competitivos a nivel mundial. Este contexto plantea la necesidad de contar con profesionales capaces de integrar creatividad, innovación y conocimiento técnico para responder a las demandas del mercado global y de las industrias culturales regionales.

Con el plan de estudios de la **Ingeniería en Videojuegos 100% en línea de UNIR México** te formarás como un profesional integral, con dominio de la programación, el diseño visual, la narrativa interactiva, la animación y la producción audiovisual. Estarás preparado para planificar, desarrollar y gestionar videojuegos complejos, liderando proyectos tecnológicos y creativos que impacten tanto en el mercado internacional como en el ecosistema digital latinoamericano.

## Objetivos

Con la Ingeniería en Videojuegos 100% en línea de UNIR México serás capaz de integrar conocimientos técnicos, creativos y estratégicos para planificar, diseñar, desarrollar y gestionar videojuegos complejos. Aprenderás a:

- Abstraer y modelar fenómenos del mundo real mediante herramientas matemáticas, integrando razonamiento lógico y técnicas informáticas para resolver problemas complejos.

- Aplicar razonamiento lógico, analítico y cuantitativo en la solución eficiente de problemas técnicos, considerando criterios de seguridad, eficiencia y precisión.
- Implementar inteligencia artificial y aprendizaje automático en contextos complejos, optimizando recursos y gestionando grandes volúmenes de datos con responsabilidad y ética profesional.
- Desarrollar soluciones tecnológicas mediante paradigmas de programación, algoritmos y buenas prácticas de calidad de software en entornos diversos.
- Abordar problemas ingenieriles con creatividad y enfoque práctico, equilibrando rendimiento computacional, costos y mantenimiento.
- Diseñar y gestionar sistemas distribuidos y en red, comprendiendo su funcionamiento interno y adaptándose a entornos tecnológicos variados.
- Aplicar criterios de seguridad y confiabilidad en el desarrollo de sistemas, minimizando vulnerabilidades y garantizando funcionalidad.
- Promover la calidad, la ética profesional, la accesibilidad y la inclusión digital en todos los proyectos.
- Fomentar la originalidad y el pensamiento innovador para proponer soluciones creativas, fundamentadas y coherentes en contextos técnicos y tecnológicos.

# Campo laboral

Con la **Ingeniería en Videojuegos de UNIR México** estarás preparado para diseñar, programar y producir videojuegos innovadores, integrando creatividad y tecnología en entornos de entretenimiento, simulación y gamificación.

- **Desarrollador o programador de videojuegos**, creando mecánicas, motores y sistemas de interacción para diversas plataformas y dispositivos.
- **Diseñador de niveles y experiencias interactivas**, enfocándose en jugabilidad, narrativa y engagement del jugador.
- **Especialista en realidad virtual y aumentada**, aplicando estas tecnologías a proyectos de entretenimiento, educación, simulación y capacitación.

## Perfil de egreso

Una vez finalizada la **Ingeniería en Videojuegos de UNIR México**, el egresado habrá adquirido los siguientes conocimientos, habilidades y actitudes:

- **Conocimientos sólidos** en matemáticas, física y programación aplicados al diseño y desarrollo de videojuegos.
- **Dominio de motores de videojuegos**, técnicas de animación 2D y 3D, inteligencia artificial y narrativa interactiva.
- **Capacidad para diseñar videojuegos multijugador**, implementando herramientas y lenguajes adecuados, así como conceptos de realidad virtual y aumentada.

- **Habilidad para aplicar técnicas de gamificación**, extendiendo el uso de dinámicas de juego a contextos educativos, sociales y empresariales.
- **Competencia en la gestión de proyectos** de desarrollo de videojuegos mediante metodologías ágiles y portafolios profesionales.
- **Aplicación de principios éticos y normativos** en la industria del videojuego, garantizando productos responsables e innovadores.
- **Actitud crítica, creativa y colaborativa** para innovar en proyectos de videojuegos, simulación y experiencias digitales inmersivas.

## Título oficial

A través de un plan de estudios integral, adquirirás conocimientos clave de la mercadotecnia más tu especialización, lograrás la siguiente titulación:

- **Ingeniería en Videojuegos**, título otorgado por UNIR México y que cuenta con el reconocimiento de validez oficial de estudios RVOE de la SEP.

**RVOE**  
RECONOCIMIENTO DE  
VALIDEZ OFICIAL DE  
ESTUDIOS

# Requisitos de acceso

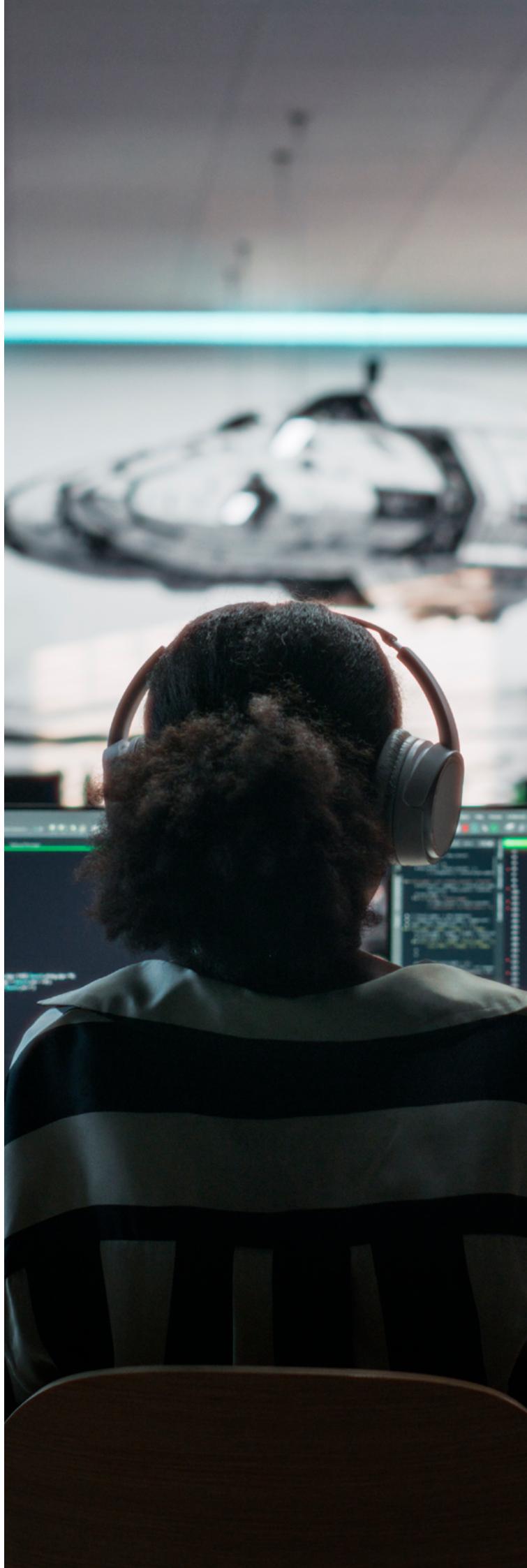
Para poder acceder a la Licenciatura en Ingeniería en Videojuegos de UNIR México es imprescindible contar con estudios concluidos de **Bachillerato o equivalente**. Se recomienda que el aspirante cuente con:

## Conocimientos sobre:

- Ciencias básicas, fundamentos de sistemas operativos, redes, bases de datos y paradigmas de programación (orientada a objetos, funcional y concurrente).

## Habilidades para:

- Comunicar ideas de forma clara y efectiva en equipos multidisciplinarios.
- Gestionar proyectos, tomar decisiones y resolver conflictos en entornos colaborativos.
- Integrar creatividad y pensamiento analítico en el diseño y desarrollo de soluciones tecnológicas.



# Plan de estudios

## PRIMER AÑO

### Primer cuatrimestre

- ▶ Álgebra y Matemática Discreta (9 ECTS)
- ▶ Introducción al Diseño de Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Fundamentos de Programación (9 ECTS)
- ▶ Dispositivos de juego (9 ECTS)

### Segundo cuatrimestre

- ▶ Cálculo y Métodos Numéricos (9 ECTS)
- ▶ Sistemas Operativos (9 ECTS)
- ▶ Tecnología de Computadores (9 ECTS)
- ▶ Lógica Computacional (9 ECTS)

### Tercer cuatrimestre

- ▶ Estadística (9 ECTS)
- ▶ Introducción al Arte para Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Algoritmia y Complejidad (9 ECTS)
- ▶ Estructura de Datos (9 ECTS)

## SEGUNDO AÑO

### Cuarto cuatrimestre

- ▶ Redes de Ordenadores (9 ECTS)
- ▶ Ingeniería de Software (9 ECTS)
- ▶ Programación Avanzada (9 ECTS)
- ▶ Programación Orientada a Objetos (OO) (9 ECTS)

### Quinto cuatrimestre

- ▶ Dibujo para Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Bases de Datos (9 ECTS)
- ▶ Fundamentos Físicos de los Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Diseño Avanzado de Algoritmos (9 ECTS)

### Sexto cuatrimestre

- ▶ Motores de Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Diseño 2D (9 ECTS)
- ▶ Proyecto Grupal-Diseño Conceptual (9 ECTS)
- ▶ Sistemas Operativos Avanzados (9 ECTS)

## TERCER AÑO

### Séptimo cuatrimestre

- ▶ Deontología y Legislación Informática (9 ECTS)
- ▶ Motores de Videojuegos Avanzados (9 ECTS)
- ▶ Sonido y Música para Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Diseño 3D (9 ECTS)

### Octavo cuatrimestre

- ▶ Narrativa del Videojuego (9 ECTS)
- ▶ Dirección de Proyectos de Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Análisis y Producción Musical para Medios Audiovisuales (9 ECTS)
- ▶ Juegos Multijugador (9 ECTS)

### Noveno cuatrimestre

- ▶ Psicología del Jugador (9 ECTS)
- ▶ Inteligencia Artificial para Videojuegos (9 ECTS)
- ▶ Proyecto Grupal - Desarrollo Completo de un Videojuego (9 ECTS)
- ▶ Técnicas para la Elaboración de Proyectos (9 ECTS)

**total: 324 créditos**

# Vive la innovación hecha universidad

UNIR México es una universidad privada reconocida por la Secretaría de Educación Pública (SEP) desde 2013. Forma parte del Grupo académico UNIR, líder en educación superior en línea en Europa, y se ha consolidado como una opción académica de calidad para miles de estudiantes en todo el mundo.

Nuestro modelo educativo, innovador y centrado en el estudiante, combina tecnología de vanguardia, clases en línea en directo y el acompañamiento constante de un tutor personal. Esto nos ha permitido crear una nueva forma de enseñar: flexible, cercana y adaptada a las exigencias del mundo actual.

Más de 12,000 estudiantes ya se han graduado en UNIR México, y más de 20,000 se preparan actualmente para alcanzar sus metas profesionales. Además de nuestras Licenciaturas y Maestrías con RVOE SEP, ofrecemos posgrados europeos con valor curricular, avalados por la Universidad Internacional de La Rioja (España) y reconocidos en el Espacio Europeo de Educación Superior.

## UNIR en cifras:

- +41,000 alumnos en formación.
- +10,000 estudiantes internacionales.
- Presencia en 90 países de los 5 continentes.
- +130 programas de grado y posgrado.
- +4,000 convenios para prácticas profesionales.

UNIR México es mucho más que una universidad: es una comunidad académica global comprometida con **tu TALENTO**.



## Metodología



### Clases en línea en directo (y grabadas para ti)

Asiste a **clases online en tiempo real**, interactúa con tus profesores, resuelve dudas al momento y participa en debates enriquecedores con tus compañeros.

¿No puedes conectarte en vivo? No pasa nada: **todas las clases quedan grabadas** para que puedas verlas cuando lo necesites, tantas veces como quieras.



### Tu campus virtual

Accede a una **plataforma intuitiva y dinámica**, donde encontrarás todos los recursos necesarios para tu aprendizaje:

- Temas organizados por unidades y objetivos de estudio
- Ideas clave y contenidos audiovisuales complementarios
- Actividades prácticas, test de autoevaluación y lecturas esenciales
- Foros, blogs, chats y clases magistrales para profundizar y compartir
- Todo está pensado para que estudies con flexibilidad, claridad y acompañamiento constante.



## Tutoría personalizada

En UNIR, nunca estudias solo. Desde el primer día, contarás con un tutor personal que te acompañará a lo largo de todo tu recorrido académico. Podrás comunicarte con él por teléfono o correo electrónico de forma directa. Su labor va más allá del acompañamiento administrativo:

- Resuelve dudas sobre gestiones · Te ayuda a planificar tu estudio para aprovechar mejor tu tiempo.
- Resuelve dudas sobre asignaturas, trámites y gestiones académicas.
- Te orienta sobre los mejores recursos didácticos según tus necesidades.
- Te impulsa a superar cada asignatura con seguimiento y motivación constante.



## Sistema de evaluación

Valoramos tu esfuerzo continuo. Por eso, la evaluación se centra en tu participación activa durante todo el curso, combinando:

- Evaluación continua, mediante resolución de casos, participación en foros, actividades colaborativas y autoevaluaciones.
- Exámenes en línea, para garantizar una evaluación flexible y rigurosa.



## MODAM: un modelo innovador de aprendizaje

Diseñado por UNIR, el Modelo de Aprendizaje Digital Avanzado Modular es un sistema de aprendizaje innovador, práctico y adaptable a tu ritmo. Pensado para estudiantes que necesitan flexibilidad sin renunciar a la calidad:

- **Microlearning.** Videos dinámicos de 5-10 minutos con las ideas clave de cada materia, para concentrarte en las ideas clave.
- **Microtesting.** Autoevaluación ágil de cada idea clave, con videos de respuesta para facilitar la comprensión.
- **Contenidos extra enriquecidos.** Todas las clases van acompañadas de materiales adicionales si te quieres especializar y profundizar más en el temario.
- **Desde cualquier dispositivo.** Todo el material educativo está diseñado para que lo consumas fácilmente desde cualquier dispositivo digital.
- **Flipped classroom.** Revisarás los contenidos antes de clase, para abordar casos prácticos en la sesión en vivo y resolver dudas con tu profesor.

**La metodología de UNIR es uno de sus principales valores: estudias donde y como quieras, sin renunciar a nada. Su flexibilidad se adapta a tu estilo de vida. Además, te conecta con profesionales que buscan compartir ideas, proyectos y una pasión en común: La Educación. Sin duda, una experiencia enriquecedora que potencia tu futuro.**



Avenida Universidad 472, Narvarte Poniente,  
03600, Ciudad de México

[mexico.unir.net](http://mexico.unir.net) | [inscripciones@unirmexico.mx](mailto:inscripciones@unirmexico.mx) | +52 (55) 88393963

