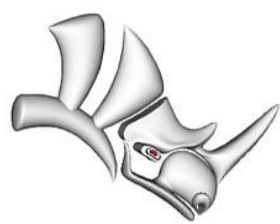


PROGRAMAS

Maestría en Herramientas y Tecnologías para el Diseño de Espacios Arquitectónicos Inteligentes

Rhinceros

Descripción



Es una herramienta de software para modelado en tres dimensiones.

Grasshoper

Descripción



Es un software dirigido al modelado paramétrico y la visualización de datos.

V-Ray

Descripción



Es una herramienta destinada a la visualización arquitectónica y el renderizado.

Photoshop

Descripción



Es un programa empleado para la postproducción en la visualización arquitectónica.

Illustrator

Descripción



Es un programa utilizado para la postproducción en la visualización de datos.

Twinmotion

Descripción



Es un programa empleado para realidad extendida (virtual, aumentada y mixta).

Simapro

Descripción



Es una herramienta que permite analizar el ciclo de vida de los materiales.

InDesign

Descripción



Es una aplicación para la composición digital de páginas dirigida a maquetadores profesionales.

Arduino

Descripción



Es un software libre de diseño de sistemas que se emplea para construir dispositivos digitales y dispositivos interactivos que puedan detectar y controlar objetos del mundo real.

Processing

Descripción



Es un lenguaje de programación y entorno de desarrollo integrado de código abierto basado en Java, de fácil uso, y que sirve para enseñar y producir proyectos multimedia e interactivos de diseño digital.

Max

Descripción



Es una herramienta para la programación creativa orientada a la interactividad con el usuario conectando con todo tipo de sensores y actuadores.