



Curso de Gestión
de Proyectos Ágiles:

DESIGN THINKING Y SCRUM



Da importancia a la agilidad en el desarrollo de procesos para optimizar los resultados de la industria.

Las metodologías ágiles suponen un enfoque para gestionar proyectos donde existe mucha incertidumbre, las necesidades son muy cambiantes y se requiere una alta retroalimentación con el cliente para minimizar los riesgos. El desarrollo agile implica una nueva filosofía a la hora de abordar el desarrollo de un producto o proyecto y esta nueva filosofía también implica una nueva forma de planificar y estimar considerando un refinamiento progresivo para alcanzar una visión más realista del avance de un proyecto.

Objetivos

1. Comprender el concepto agile en el contexto del desarrollo industrial y de la ingeniería.
2. Conocer los principios y valores del Manifiesto Agile.
3. Reflexionar sobre la importancia de seleccionar la metodología más adecuada en función de las características de cada proyecto.

Características

- **Duración:** 2 meses (8 semanas).
- **Créditos:** 2 ECTS.
- **Metodología:** Se trata de un curso en el que los materiales están predefinidos de forma que la interacción con el profesor se limita al foro.

Plan de estudios

Módulo 1: ¿Qué es Agile?

- Introducción y objetivos.
- ¿Por qué orientarse al usuario y cliente?
- Historia de agile
- Manifiesto agile: cuatro valores
- Manifiesto agile: doce principios
- ¿Por qué Agile?
- Referencias bibliográficas.

Módulo 2: El impacto de Agile. Cambios en la estrategia y estructura organizacional

- Introducción y objetivos.
- ¿Qué características definen a una empresa Agile?
- ¿Cómo impacta Agile en las organizaciones?
- Modelo Agile
- Nivel estratégico
- Nivel estructural
- Conclusiones
- Referencias bibliográficas.

Módulo 3: Design Thinking

- Design Thinking: un poco de historia
- ¿Qué es el Design Thinking?
- Los principios de diseño
- Comprender
- Observar
- Referencias bibliográficas.

Módulo 4: Scrum: Overview

- Introducción y objetivos.
- ¿Qué es SCRUM?
- Scrum: Roles
- Scrum: Ceremonias
- Artefactos
- Ventajas de Scrum
- Referencias bibliográficas.



Actividades formativas

Actividades formativas	Horas
Lecciones magistrales (clases grabadas)	4
Estudio del material básico	15
Lectura del material complementario	25
Trabajos (proyecto final, talleres, casos prácticos)	-
Test o prueba evaluación	4
Trabajo colaborativo	-
Tutorías / resolución de dudas	2
Total	50 HORAS

Sistema de evaluación

Test (por cada módulo)	8
Test final	2
Total	10 PUNTOS

